

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Setelah perancangan SIG Tempat Percetakan Spanduk Di Kota Jambi berbasis android selesai dirancang dan didesain, maka tahapan selanjutnya adalah implementasi sistem. Tahapan implementasi sistem adalah proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan atau desain ke tahap coding dengan menggunakan Bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Adapun hasil dari implementasi aplikasi SIG sebagai berikut:

5.1.1 Implementasi halaman *splash screen*

Halaman *splash screen* merupakan halaman *loading* sebelum masuk ke halaman utama, halaman ini pertama kali muncul saat pengguna membuka aplikasi. Dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.9.



Gambar 5.1 Implementasi halaman *splash screen*

5.1.2 Implementasi halaman utaman

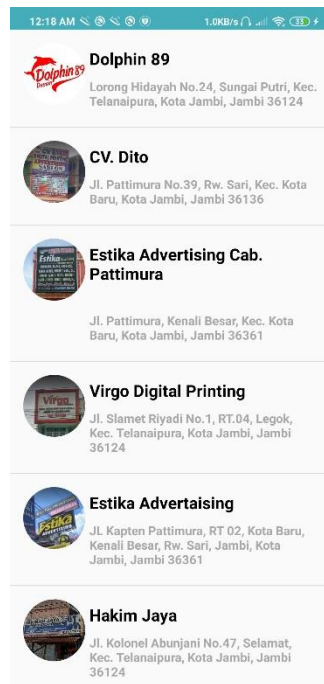
Halaman utama akan muncul setelah *loading* atau *splash screen*, pada halaman ini berisi menu-menu yang tersedia pada aplikasi. Dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.10.



Gambar 5.2 Implementasi halaman utaman

5.1.3 Implementasi halaman *list* lokasi

Halaman *list* lokasi akan ditampilkan apabila pengguna memilih *menu* lokasi toko. Dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.11.



Gambar 5.3 Implementasi halaman *list* lokasi

5.1.4 Implementasi halaman informasi toko

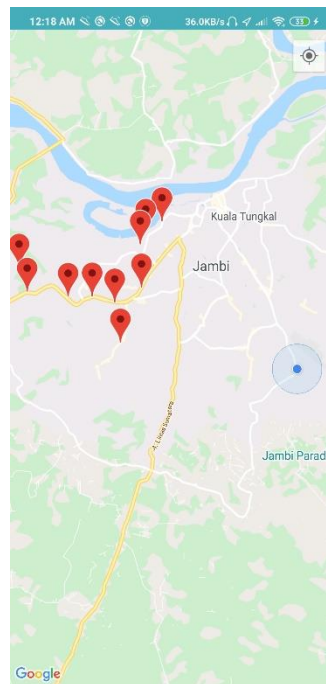
Halaman informasi toko akan muncul apabila pengguna memiliki salah satu tempat yang muncul pada halaman *list* lokasi. Dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.12.



Gambar 5.4 Implementasi halaman informasi toko

5.1.5 Implementasi halaman *maps*

Halaman *maps* akan ditampilkan apabila pengguna memilih menu *maps* pada halaman utama. Dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.13



Gambar 5.5 Implementasi halaman *maps*

5.1.6 Implementasi halaman *about*

Halaman *about* akan ditampilkan apabila pengguna memilih menu *about* pada halaman utama. Dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.14



Gambar 5.6 Implementasi halaman about

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan selesinya perancangan aplikasi SIG Tempat Percetakan Spanduk Di Kota Jambi, maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah melakukan pengujian hasil dari rancangan aplikasi dengan metode pengujian (fungsional testing). Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil yang diberikan aplikasi yang telah dirancang.

Pengujian aplikasi dilakukan penulis melalui *emulator* yang disajikan dalam bentuk tabel, dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut

Tabel 5.1 Pengujian Aplikasi

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Pengujian pada <i>splash screen</i>	Membuka aplikasi	Klik aplikasi pada <i>menu smartphon e user</i>	Tampilan <i>splash screen</i>	Menampil kan <i>Splash screen</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman utama	Menampil kan halaman utama	<i>Loading</i> setelah <i>splash screen</i>	Tampilan halaman utama	Menampil kan halaman utama	Berhasil
Pengujian pada halaman <i>list lokasi</i>	Memilih <i>menu list toko</i>	klik <i>menu list lokasi</i>	Tampilan halaman <i>list lokasi</i>	Menampil kan halaman <i>list lokasi</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman informasi toko	Memilih toko pada <i>menu list toko</i>	Klik toko pada <i>menu list toko</i>	Tampilan halaman informasi toko	Menampil kan halaman informasi toko	Berhasil
Pengujian tombol navigasi	Memilih tombol navigasi pada halaman informasi toko	Klik tombol navigasi pada halaman informasi toko	Tampilan navigasi pada <i>google maps</i>	Menampil kan rute navigasi pada <i>google maps</i>	Berhasil
Pengujian tombol telephone toko	Memilih tombol telephone pada halaman informasi toko	Klik tombol telephone pada halaman informasi toko	Menghubun gi toko	Melakuka n panggilan keluar melalui <i>phone dial</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman <i>maps</i>	Memilih halaman <i>maps</i>	Klik <i>menu maps</i> pada halaman utama	Tampilan halaman <i>maps api</i>	Menampil kan halaman <i>maps</i>	Berhasil
Pengujian pada	Memilih halaman <i>about</i>	Klik halaman <i>about</i> pada	Tampilan halaman <i>about</i>	Menampil kan	Berhasil

halaman <i>about</i>		halaman utama		halaman <i>about</i>	
Pengujian tombol keluar	Memilih tombol keluar	Klik tombol keluar pada halaman utama	Menutup aplikasi	Aplikasi ditutup	Berhasil

5.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan tentang kelebihan dan kekurangan yang dimiliki aplikasi SIG Tempat Percetakan Spanduk Di Kota Jambi. Dalam hasil dari perancangan aplikasi ini, penulis dapat menyampaikan kelebihan dan kekurangannya.

5.3.1 Kelebihan Aplikasi

Adapun kelebihan pada aplikasi Sistem informasi geografis lokasi percetakan spanduk di kota jambi, sebagai berikut :

1. Aplikasi mudah dioperasikan karna tampilan dirancang *user friendly*
2. Aplikasi memiliki fitur navigasi sehingga bisa memberikan rute ke lokasi toko.
3. Aplikasi memiliki fitur hubungi toko sehingga pengguna bisa mendapatkan informasi lebih *detail* tanpa harus datang ke toko.
4. Aplikasi dapat digunakan dimana saja dan kapan saja karna dapat beroperasi pada sistem android

5.3.2 Kekurangan Aplikasi

Adapun kelemahan pada aplikasi Sistem informasi geografis lokasi percetakan spanduk di kota jambi, sebagai berikut :

1. Untuk melakukan navigasi *smartphone user* harus memiliki gps dan terhubung ke internet.
2. Fitur aplikasi masih kurang banyak, seperti kolom komentar, mengirim pesan ke pemilik toko secara langsung melalui aplikasi.
3. Animasi dan gambar masih sederhana