

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Ilmu pengetahuan dan teknologi selalu mengalami perkembangan secara dinamis, salah satu dari sekian banyak perkembangan teknologi adalah komputer. Komputer sebagai alat bantu manusia memiliki kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan, serta keefisienan dalam pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual.

Hal yang sama pun merambah dunia perpustakaan sebagai penyedia layanan informasi, tuntutan akan tersedianya layanan informasi perpustakaan yang cepat, tepat dan akurat, menjadi alasan mengapa perlunya diterapkan sebuah sistem informasi di perpustakaan, kemudahan pengelolaan dan kecepatan transaksi adalah alasan pendukung lainnya, untuk mendukung alasan-alasan diatas, penggunaan perangkat TI di perpustakaan nampaknya telah menjadi suatu keharusan, sebagai upaya memadukan prosedur manual dan elektronik, sebuah kombinasi antara sistem kerja manusia dan mesin. “Sistem informasi perpustakaan dapat didefinisikan sebagai sebuah sistem terintegrasi, sistem manusia dan mesin, untuk menyediakan informasi yang mendukung operasi, manajemen, dan fungsi pengambilan keputusan dalam sebuah perpustakaan” (Riki Nuryadin, 2014)

SMP Negeri 6 Kota Jambi merupakan salah satu sekolah negeri yang beralamat di Jl. H. Kamil RT. 21 Kel. Pasir Putih Kec. Jambi Selatan, Kota Jambi.

Jumlah buku yang tersedia dipergustakaan ini yaitu 8.918 eksemplar dan didalamnya ada berbagai jenis buku seperti Bahasa Indonesia, Matematika, Agama, IPA, IPS, PPKN serta jenis buku lainnya. Jumlah pengelola di perpustakaan ini ada 3 orang, 1 orang kepala perpustakaan, 2 orang dari tenaga honor yang bertugas dibagian pelayanan yaitu melayani siswa / siswi dalam meminjam koleksi buku, cara peminjaman di perpustakaan ini dibatasi hanya 2 judul buku dan dikembalikan lagi selama 7 hari dan apabila terlambat dalam pengembalian, maka akan dikenakan sanksi berupa denda.

Pada saat ini dalam pengolahan data perpustakaan seperti data buku, peminjaman dan pengembalian yang masih dilakukan secara manual yaitu dengan pencatatan dibuku agenda, sehingga permasalahan yang terjadi adalah kesulitan dalam mengelola dan mencari informasi data buku, peminjaman serta pengembalian buku. Apabila ada anggota yang ingin mencari buku dan menanyakan kepada petugas maka petugas mengalami kesulitan dalam memberikan informasi apakah ada atau tidak buku yang dicari tersebut. Selain itu pelayanan peminjaman maupun pengembalian buku cenderung lambat karena data masih dicatat dalam pembukuan dan dalam pelaporan data perpustakaan membutuhkan waktu yang relatif lama karena harus merekap data anggota, data buku, peminjaman dan pengembalian.

Dari uraian permasalahan diatas penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMP Negeri 6 Kota Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya, dapat dirumuskan permasalahan yang terjadi dalam penelitian yaitu “Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMP Negeri 6 Kota Jambi ?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar tema, maka penulis memberikan batasan masalah. Adapun batasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini antara lain:

1. Sistem yang dirancang memuat informasi perpustakaan yang terdiri dari pengolahan data anggota, data bibliografi dan eksemplar, data peminjaman, data pengembalian, data denda / sanksi dan laporan.
2. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (Unified Modeling Language) yaitu : *use case diagram, flowchart diagram, class diagram, activity diagram*.
3. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 6 Kota Jambi adalah bahasa pemrograman *HTML, PHP* dan Database *MySQL*.
5. Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis web diakses secara *offline* pada SMP Negeri 6 Kota Jambi yang dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisa sistem perpustakaan yang saat ini sedang berjalan di SMP Negeri 6 Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi yang dapat mengolah data informasi perpustakaan pada SMP Negeri 6 Kota Jambi dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySQL*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian dan penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Mempermudah petugas perpustakaan dalam mengelola informasi data perpustakaan.
2. Mengurangi kesalahan - kesalahan yang sering terjadi pada proses pengolahan data pada perpustakaan.
3. Membantu proses pengolahan data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian buku secara efektif.
4. Menambah pengetahuan bagi peneliti dalam merancang sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 6 Kota Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini digunakan untuk memberikan gambaran secara jelas lebih terperinci mengenai apa yang akan dibahas didalam setiap bab-bab yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya dan sesuai dengan batasan masalah dari penelitian ini. Dimana sistematika penulisan ini terdiri dari enam bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas beberapa defenisi dari teori-teori yang digunakan antara lain tentang pengertian perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, perpustakaan, *database*, *web*, alat bantu pemodelan sistem, sekilas tentang *Visual Studio Code*, *PHP*, *HTML*, *MySQL* dan *XAMPP*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang metode yang dipakai dalam melakukan penelitian atau bagaimana cara pelaksanaan penelitian yang mencakup bagaimana teknik pengumpulan data yang dilakukan. Sehingga dapat tercapai hasil akhir sesuai dengan target yang diinginkan.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum dari SMP Negeri 6 Kota Jambi. Kemudian mengemukakan tentang analisa dan rancangan sistem yang digunakan. Analisa yang dilakukan dapat berupa analisa sistem yang berjalan dan analisa sistem kebutuhan yang baru. Dan penulis akan merancang sebuah sistem dengan menggunakan program bantu yaitu *Visual Studio Code* dengan bahasa pemrograman *HTML*, *PHP* dan *MySql* yang berguna untuk membantu kelancaran dan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan pada SMP Negeri 6 Kota Jambi.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 6 Kota Jambi dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem lebih lanjut.