

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Kebutuhan akan informasi bagi masyarakat sangatlah tinggi dan keakuratan suatu informasi sangat penting bagi masyarakat. Salah satu media untuk pencarian informasi bagi masyarakat yaitu internet, di zaman modern ini sangatlah mudah diakses oleh masyarakat salah satunya menggunakan smartphone berbasis android. Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis linux yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi.

Pengangguran sendiri merupakan suatu keadaan di mana seseorang yang tergolong dalam angkatan kerja dan ingin mendapatkan pekerjaan tetapi mereka belum dapat memperoleh pekerjaan tersebut. Masalah ini cukup rumit sehingga berbagai usaha ataupun kebijakan perlu dilakukan pemerintah untuk dapat mengatasinya, yang dalam hal ini ada tiga pertimbangan utama yaitu, menyediakan lowongan pekerjaan baru, meningkatkan taraf kemakmuran masyarakat dan memperbaiki kesamarataan pembagian pendapatan. Tujuan bersifat sosial politik yaitu pertimbangannya untuk meningkatkan kemakmuran keluarga dan kestabilan keluarga, menghindari masalah kejahatan dan untuk mewujudkan kestabilan politik. (Sukirno dalam jurnal Arfan Poyoh, Gene H. M. Kapantow dan Juliana R. Mandei, 2017 : 55 – 56).

Berdasarkan sistem yang sedang berjalan saat ini, iklan lowongan kerja banyak ditampilkan dalam bentuk media kertas maupun elektronik. Media kertas seperti koran, majalah, baliho dan brosur. Media elektronik seperti website yang menyediakan khusus lowongan kerja. Dengan sistem tersebut ada banyak kendala yang dihadapi oleh para pencari kerja. Seperti iklan lowongan kerja tersebut tidak hanya menampilkan info lowongan kerja saja, tetapi bisa menampilkan iklan penjualan barang dan penawaran produk. Hal sangat mengganggu para pencari kerja yang hanya ingin melihat iklan lowongan kerja. Pencarian lowongan kerja dengan media kertas dan elektronik terkadang tidak dapat mencari lowongan kerja berdasarkan tingkat pendidikan.

Maka dari itu dibutuhkan suatu aplikasi android untuk para pencari kerja, dengan tampilan yang mudah digunakan dan dapat diakses dimana saja dan kapan saja. Berdasarkan permasalahan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan merancang sebuah aplikasi berbasis android dengan mengangkat judul “Perancangan Aplikasi Lowongan Pekerjaan Di Kota Jambi Berbasis Android”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka rumusan masalah yang diangkat adalah “Bagaimana merancang suatu aplikasi lowongan pekerjaan Berbasis Android yang dapat membantu mempermudah mencari lowongan pekerjaan?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar pembahasan ini tidak menyimpang dari apa yang telah dirumuskan, maka dibutuhkan batasan-batasan. Batasan-batasan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dirancang untuk mempermudah mencari lowongan pekerjaan.
2. Aktor dalam sistem yang akan penulis bangun ini adalah admin dan user.
3. Admin dapat menginputkan, mengedit dan menghapus lowongan pekerjaan, serta dapat edit username dan password.
4. User dapat melihat informasi tentang lowongan pekerjaan, peta lokasi, persyaratan, dan deskripsi tentang lowongan pekerjaan tersebut.
5. Sistem ini dirancang menggunakan aplikasi android studio, notepad++, bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
6. Permodelan pada sistem ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang meliputi *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Menganalisa permasalahan dan kebutuhan informasi untuk aplikasi lowongan pekerjaan yang sedang berjalan saat ini.
2. Merancang sebuah aplikasi berbasis android agar dapat mempermudah masyarakat mendapatkan informasi lowongan kerja.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan mampu untuk mempermudah masyarakat dalam memperoleh suatu informasi lowongan pekerjaan dengan cepat dan efisien tanpa harus mencari alamat situs website dahulu.
2. Dengan adanya sistem berbasis android ini, diharapkan dapat menjadi solusi dari kelemahan – kelemahan pada sistem yang sedang berjalan saat ini.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Merupakan penulisan ini di susun secara sistematis yang terdiri dari enam bab. Dimana masing-masing bab akan diuraikan permasalahan-permasalahan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian yang bersumber dari jurnal, ebook, serta penelitian langsung ke lapangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode-metode yang digunakan dan alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi yang dibangun.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi mengenai analisa permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisa kebutuhan sistem, rancangan tampilan, struktur data yang digunakan, rancangan struktur data yang digunakan, rancangan struktur program, serta rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini berisi hasil implementasi dari rancangan sistem yang dibuat sebelumnya, pengujian terhadap program yang telah dirancang, implementasi hasil rancangan, cara menjalankan program, dan analisa hasil yang dicapai oleh program.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca. Dan juga berisi jawaban dari masalah yang diajukan oleh penulis yang diperoleh dari penelitian dan saran yang diajukan kepada pihak-pihak terkait dalam skripsi ini.