

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). *Aplikasi pinjaman pembayaran secara kredit pada bank Yudha Bhakti*. Tersedia: [jurnal.stmik-mi.ac.id/indeks.php/jcb/article/view/144](http://jurnal.stmik-mi.ac.id/indeks.php/jcb/article/view/144). Diakses pada tanggal 12 Maret 2019.
- A.S, Rosa dan M. Shalahuddin. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung.
- Anggoro, D. (2011). *Fitness di Rumah*. BE CHAMPION.
- Asropudin. 2013. *Kamus Teknologi Informasi Komunikasi*. Bandung : CV Titian Ilmu.
- Dimas TS, 2015. *Pembuatan Aplikasi Game Dark Side Of The Moon*, <https://repository.widyatama.ac.id/xmlui/handle/123456789/5897>.
- Eka Iswandy. 2015. *Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Nagari Dan Penyalurannya Bagi Mahasiswa Dan Pelajar Kurang Mampu Di Kenagarian Barung – Barung Balantai Timur*. Vol. 3 No. 2 Oktober 2015 Jurnal Teknoif Issn: 2338-2724.
- Harison, H., & Syarif, A. (2016). *Sistem Informasi Geografis Sarana Pada Kabupaten Pasaman Barat*. *Jurnal Teknoif*, 4(2).
- Hendini, A. (2016). “*Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang*”, *Jurnal khatulistiwa informatika*, IV(2), pp. 107–116.
- Ihsanudin., Dkk., 2014. *Pengembangan Aplikasi Perhitungan Zakat Berbasis Android*, *Jurnal Algoritma*, *Jurnal STT-Garut All Right Reserved*.
- Jeperson Hutahaean, 2014. *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish
- Muhamad, Muslihudin dan Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Tekstur dan UML*. Yogyakarta : CV.Andi.
- Muhammad, Arif . 2016. *Rancangan Teknik Industri*. Yogyakarta : Deepublish.
- Maimunah, dkk. (2017, Februari). *Aplikasi Sistem Order Online Berbasis Mobile Android Pada Outlet Pizza Hut Delivery*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia. 5(1), 1-6.
- Manopo, R.I., Wowor, H., Lumenta, A. (2016), *Perancangan Aplikasi Help Desk Di UPT-TIK Unsrat*. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika (JSTIE)*. 8(1), 5763.
- Muslihudin, Muhamad dan Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Tekstur dan UML*. Yogyakarta : CV.Andi.

- Nurchayono, Fendi. (2012) "*Pembuatan sistem informasi penjualan handphone Pada bitz cellular secara online.*" Seruni-Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer.
- Nurchayono Fendi, (2012). *Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*. No 3. ISSN: 1979-9330.
- Nazruddin, Safaat H. (2012). *Pengukuran Kinerja Goodreads Application Programming Interface(API) Pada Aplikasi Mobile Android*.
- Otto Fajarianto. (2016). *Prototype Pelayanan Akademik Terhadap Komplain Mahasiswa Berbasis Mobile*. Jurnal Lentera ICT. Volume 3 No 1 Mei 2016. ISSN : 2338 - 3143.
- Pressman. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi Edisi 7*. Yogyakarta : Andi.
- Purwoko, S. A. (2019), *16 Urutan Versi Android dari Awal Hingga Android QTerbaru & Terlengkap*.
- Rawan, Deni. (2013). *Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. PT. Bandung : Remaja Rosdakarya Offset.
- Soetam, Rizky. (2011). *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Sandro Sembiring (2013). *Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File*", Pelita Informatika Budi Darma, 4(2), pp. 45–51. doi: ISSN: 2301-9425
- Swara, G. Y. and Ramadhan, S. J. (2017). *Sistem Informasi Geografis Penyebaran Lokasi Lembaga*", *Jurnal TEKNOIF*, 5(2), pp. 50–56.
- SriMulyani. (2016). *Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit : Analisis dan Perancangan*. Bandung : Abdi Sistematika.\_\_\_\_\_. 2016. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah : Notasi Pemodelan Unified Modelling Language (UML). Bandung : Abdi Sistematika.
- Safaat, Nazruddin H. (2015). *ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smarphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika Bandung.
- Sholiq, (2010), *Analisis dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek*. Bandung : CV. Muara Indah.
- Sayarifudin Ramdhani, Urifatun Anis, Siti Taszkiyatul Masruro, (2013), *Rancangan Bangunan Sistem Informasi geografis Layanan Kesehatan Di Kecamatan Lamongan Dengan Php MySQL*. Lamongan : Universitas Islam Lamongan
- Wicaksana, G. aditya, Arthana, K. resika and Wirawan, M. A. (2017) "*Pengembangan Game Banten Berbasis Android*", *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 6(1), pp. 1–8.