

BAB V

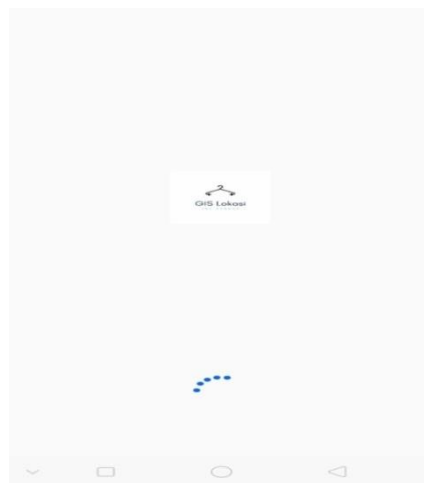
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini akan di alkukan tahap implementasi sistem, yaitu proses pembuatan sistem atau oerangkat lunak dari tahap perancangan atau desain ke tahap coding dengan menggunakan bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Adapun hasil dari implementasi aplikasi *mobile GIS* untuk mencari tempat penyewaan baju jas dan kebaya di kota jambi sebagai berikut:

5.1.1 Implementasi Menu Pembuka

Menu pembuka (*splash screen*) merupakan tampilan awal yang muncul ketika menjalankan sistem. Pada menu pembuka ini pengguna akan disambut dengan logo dari sistem informasi geografis yang dibangun. Tampilan dari menu pembukaan (*splash screen*) dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut ini



Gambar 5.1 Implementasi Menu Pembuka

5.1.2 Implementasi Menu Login

Pada saat splash screen selesai, maka akan muncul tampilan menu utama seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.2 dibawah ini. Adapun gambar tersebut merupakan hasil implentasi dari gambar 4.17



Gambar 5.2 Implementasi Menu Login

5.1.3 Implementasi Menu Utama

Pada saat login selesai, maka akan muncul tampilan menu utama seperti yang di tunjukkan pada Gambar 5.3 dibawah ini. Adapun gambar tersebut merupakan hasil implentasi dari gambar 4.12



Gambar 5.3 Implementasi Menu Utama

5.1.4 Implementasi Menu Panduan

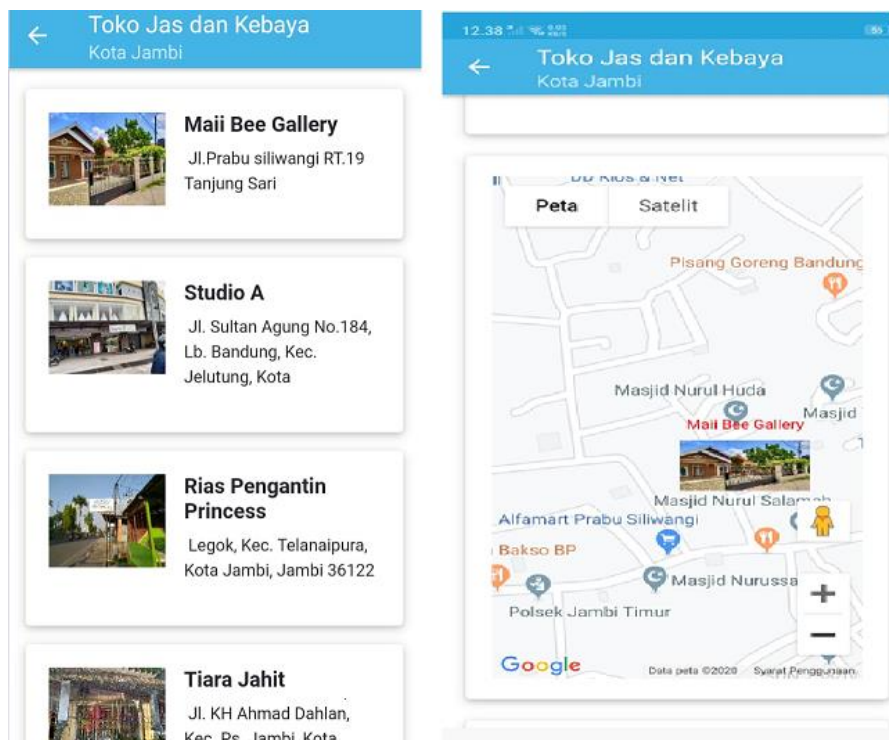
Apabila pengguna memilih panduan Aplikasi, maka pengguna akan dihadapkan pada sebuah tampilan yang berisikan informasi tentang Pengembang aplikasi Lokasi penyewaan baju jas kebaya Kota Jambi, adapun gambar tersebut merupakan hasil implentasi dari gambar 4.15



Gambar 5.4 Implementasi Menu Panduan

5.1.5 Implementasi Menu Lokasi Penyewaan

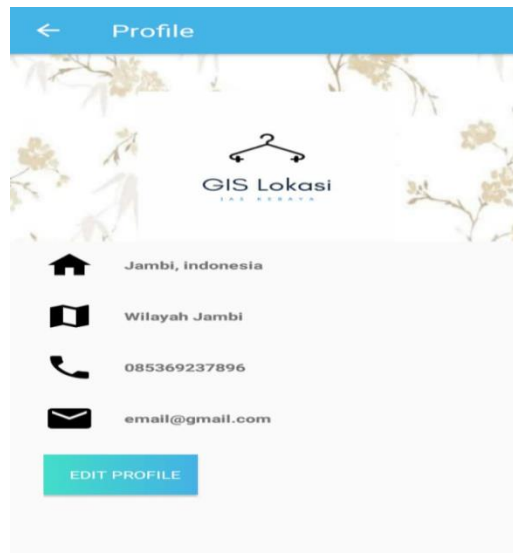
Bila pengguna memilih menu lokasi penyewaan maka sistem akan menampilkan *google maps*, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan maps lokasi tersebut, adapun gambar tersebut merupakan hasil implentasi dari gambar 4.14



Gambar 5.5 Implementasi Menu Lokasi Penyewaan

5.1.6 Implementasi Menu Akun

Bila pengguna memilih menu akun maka sistem akan menampilkan informasi pengguna, adapun gambar tersebut merupakan hasil implentasi dari gambar 4.13



Gambar 5.6 Implementasi Menu Informasi Akun

5.1.7 Implementasi Menu Berita

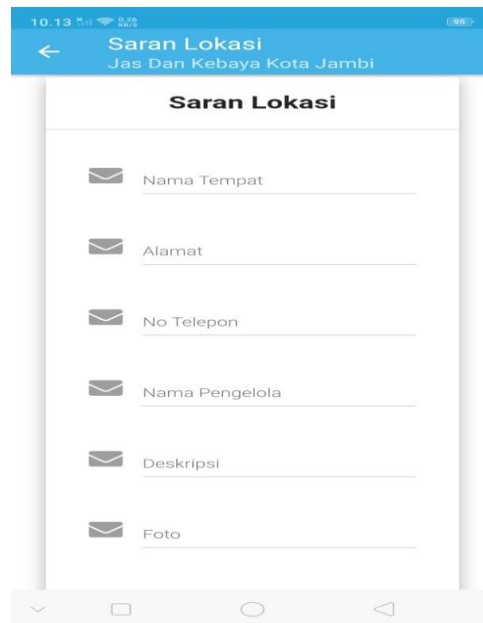
Jika pengguna memilih menu berita maka sistem akan menampilkan informasi berita, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan informasi berita yang ada pada menu berita, adapun gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari gambar 4.16



Gambar 5.7 Implementasi Menu Berita

5.1.8 Implementasi Menu Saran Lokasi

Bila pengguna memilih menu saran lokasi, maka pengguna akan dihadapkan pada sebuah tampilan yang berisikan kolom untuk pendataan lengkap untuk informasi saran lokasi

The image shows a mobile application interface for submitting location suggestions. At the top, there is a blue header bar with a back arrow, the title 'Saran Lokasi', and the subtitle 'Jas Dan Kebaya Kota Jambi'. Below the header, the main content area is titled 'Saran Lokasi' and contains a list of input fields, each preceded by an envelope icon: 'Nama Tempat', 'Alamat', 'No Telepon', 'Nama Pengelola', 'Deskripsi', and 'Foto'. The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with a dropdown arrow, a square home button, a circle recent apps button, and a triangle back button.

Gambar 5.8 Implementasi Menu Saran Lokasi

5.1.9 Implementasi Menu Registrasi

Jika user belum memiliki akun maka pengguna akan diharuskan untuk mendaftar terlebih dahulu, dan mengisi kolom-kolom pendaftaran seperti nama, alamat, jenis kelamin, no telepon, email, password. Adapun gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari gambar 4.18

The image shows a mobile application interface for a registration form. The form is titled "Pendaftaran" in a blue header. It contains several input fields with icons: "Nama" (person icon), "Alamat" (envelope icon), "No Telepon" (phone icon), "Jenis Jelamin" (two people icon), and "Email" (@ icon). To the right, there are additional fields: "No Telepon" (phone icon), "Jenis Jelamin" (two people icon), "Email" (@ icon), "Username" (person icon), and "Password" (lock icon). A blue "SEND" button is located at the bottom right of the form. The background is a light blue gradient.

Gambar 5.8 Implementasi Menu Registrasi

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah proses eksekusi sebuah program atau sistem dengan maksud menemukan kesalahan atau melibatkan setiap kegiatan yang bertujuan untuk mengevaluasi atribut atau kemampuan dari suatu program atau sistem dan menentukan bahwa ia memenuhi hasil yang diperlukan. Hasil dari pengujian sistem dapat dijelaskan dengan tabel berikut.

Tabel 5.1 Pengujian Menu Utama

MODUL YANG DI UJI	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama	Login	Pengguna menekan tombol login	Tampil menu utama	Tampil menu utama	Berhasil masuk dalam menu utama

Tabel 5.2 Pengujian Menu Panduan

MODUL YANG DI UJI	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
menu panduan	Memilih menu panduan	Pengguna memilih menu akun	Sistem menampilkan informasi cara penggunaan aplikasi	Sistem menampilkan informasi cara penggunaan aplikasi	Berhasil masuk dalam menu panduan

Tabel 5.3 Pengujian Menu Lokasi Penyewaan Jas Dan Kebaya

MODUL YANG DI UJI	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu lokasi penyewaan tempat sewa	Memilih menu lokasi penyewaan	Pengguna memilih menu lokasi	Sistem menampilkan semua lokasi tempat penyewaan	Sistem menampilkan semua lokasi penyewaan	Berhasil menampilkan semua lokasi penyewaan

Tabel 5.4 Pengujian Menu Informasi Akun

MODUL YANG DI UJI	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu akun	Memilih menu akun	Pengguna menekan menu akun	Sistem menampilkan informasi user	Sistem menampilkan informasi user	Berhasil menampilkan informasi akun

Tabel 5.5 Pengujian Menu berita

MODUL YANG DI UJI	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu berita	Memilih menu berita	Pengguna menekan menu berita	Sistem menampilkan informasi pada menu berita	Sistem menampilkan informasi pada menu berita	Berhasil menampilkan berita

Tabel 5.6 Pengujian Menu Saran Lokasi Penyewaan

MODUL YANG DI UJI	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu saran lokasi	Memilih menu saran lokasi	Pengguna menekan icon menu saran lokasi	Sistem menampilkan kolom pengisian data lokasi	Sistem menampilkan kolom pengisian data lokasi	Berhasil memberikan saran lokasi

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan tentang kelebihan dan kekurangan yang dimiliki oleh aplikasi *Mobile GIS* untuk mencari Lokasi

penyewaan baju jas kebaya di Kota Jambi. Dalam hasil dari perancangan aplikasi ini, penulis dapat menyampaikan kelebihan dan kekurangannya

5.3.1 Kelebihan dari aplikasi

Adapun kelebihan dari aplikasi *Mobile GIS* untuk mencari Lokasi sewa jas kebaya di Kota Jambi yaitu:

1. Mudah dioperasikan karena rancangan dari setiap tampilan dirancang secara bersahabat atau mudah di mengerti.
2. Antarmuka di rancang secara sederhana dan tidak menggunakan banyak layar, sehingga tidak membingungkan pengguna.
3. Dapat digunakan oleh pengguna di mana saja karena aplikasi ini berjalan di *Smartphone* yang bersistem operasi Android.
4. Memudahkan pengguna, sehingga proses pencarian Lokasi penyewaan jas kebaya yang ada di Kota Jambi menjadi lebih efektif dan efisien.

5.3.2 Kekurangan dari aplikasi

Adapun kekurangan dari aplikasi *Mobile GIS* untuk mencari Lokasi Penyewaan baju jas dan kebaya di Kota Jambi yaitu:

1. Ruang lingkup masih hanya sebatas daerah Kota Jambi, belum mencakup seluruh Provinsi Jambi.

Aplikasi ini belum memiliki menu tambah titik lokasi atau menu input.