

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang cukup pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berubah kearah yang lebih baik. Salah satunya bidang pengetahuan yang berkembang sangat pesat dan menjadi tren saat ini adalah dunia internet. Perubahan di bidang teknologi tidak hanya bagi perusahaan, dalam bidang pendidikan pun terjadi. Internet sendiri telah memberikan nilai penting tersendiri dalam bidang pendidikan. Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang terus menuntut penyampaian informasi yang cepat, akurat dan *up to date*. Aplikasi yang saat ini sangat baik dikembangkan untuk pendidikan adalah *e-learning*.

SMA Swasta LPM (Lembaga Pemberdayaan Masyarakat) ini terletak di Jalan Beringin No.03 Lambur Luar, Kec. Muara Sabak Timur, Kab.Tanjung Jabung Timur, Provinsi Jambi. SMA Swasta LPM Lambur Luar adalah salah satu instansi pendidikan yang khususnya mendidik siswa nya dalam menimba ilmu pengetahuan, baik pengetahuan umum maupun keterampilan khusus yang didapat. Pada Saat ini proses pembelajaran di SMA Swasta LPM Lambur Luar masih dilakukan secara konvensional, dengan kata lain proses belajar mengajar antara siswa dan guru hanya dapat dilakukan dengan syarat terjadinya pertemuan antara siswa dengan guru di dalam kelas. Jika pertemuan antara siswa dan guru tidak terjadi, maka proses pembelajaran tidak dapat dilaksanakan.

Permasalahan pada proses belajar mengajar di SMA Swasta LPM Lambur Luar terjadi saat guru berhalangan hadir mengajar, hal ini mengakibatkan waktu untuk kegiatan belajar menjadi berkurang. Maka informasi tentang materi pelajaran yang disampaikan kurang maksimal dan keterbatasan waktu yang disediakan menyebabkan kurangnya pemahaman siswa dalam menyerap materi yang diberikan oleh guru, yang mana dalam proses pembelajaran siswa hanya mengandalkan materi yang dijelaskan guru di kelas. Disisi lain guru membutuhkan waktu yang cukup lama dalam memeriksa atau mengoreksi tugas atau latihan siswa.

Disisi lain guru membutuhkan waktu yang cukup lama dalam memeriksa atau mengoreksi tugas atau latihan siswa. Permasalahan lain adalah siswa SMA Swasta LPM Lambur Luar hanya bisa melihat seluruh informasi sekolah melalui mading sekolah. Adapun informasi yang disebarkan melalui mading tersebut adalah nilai siswa, dikarenakan informasi tersebut hanya di tempel pada mading, maka informasi yang ada tidak dapat tersebar dengan tepat.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis mencoba untuk mengimplementasikan sistem *e-Learning*, yang diharapkan dapat membantu proses belajar mengajar siswa yang nantinya dapat diakses oleh siswa tanpa harus datang ke sekolah dan dapat menyebarkan informasi secara cepat dan tepat, dengan judul penelitian: **“IMPLEMENTASI SISTEM *E-LEARNING* BERBASIS WEB PADA SMA SWASTA LPM LAMBUR LUAR”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas yaitu “Bagaimana mengimplementasikan *e-learning* di SMA Swasta LPM Lambur Luar?

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Media pembelajaran *e-learning* ini terbatas pada proses belajar di SMA Swasta LPM Lambur Luar.
2. *E-learning* yang menjadi konten dalam penelitian ini hanya membahas mata pelajaran Matematika, Bahasa Indonesia, Bahasa Inggris, dan Sosiologi.
3. Bahasan *e-learning* pada SMA Swasta LPM Lambur Luar ini hanya meliputi informasi, materi pelajaran, tugas latihan dan ujian untuk siswa.
4. Media pembelajaran yang akan dirancang adalah berbasis web dengan menggunakan *LSM Moodle*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Sesuai dengan latar belakang dan rumusan masalah yang dibahas di atas, maka tujuan dan manfaat dari penelitian ini adalah :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Mempelajari dan menganalisa dari sistem pembelajaran konvensional yang sedang berjalan di SMA Swasta LPM Lambur Luar.
2. Mengimplementasikan aplikasi *e-learning* berbasis web pada SMA Swasta LPM Lambur Luar.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang ingin dicapai pada penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas kinerja dalam proses belajar mengajar.
2. Memberikan alternatif suasana belajar mengajar karena interaksi guru dan siswa lebih bebas dan terbuka.
3. Dapat menunjang kegiatan belajar siswa sehingga dapat memenuhi tujuan kurikulum yang telah ditetapkan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan laporan ini dibuat dalam sistematika yang sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang benar dan di bagi dalam bab-bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuandan manfaat penelitan, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori yang memperkuat penelitian

dan konsep mengenai sumber definisi landasan teori yang berisikan tentang pengertian implementasi, definisi *e-learning*, *usecase diagram*, *activity diagram*, *PHP*, *XAMPP*, *MySQL*, *LMS Moodle*, dan penelitian sejenis.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan dijelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan dan tools yang digunakan untuk mengembangkan program.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas mengenai tahapan-tahapan analisa dan perancangan yang akan dilakukan oleh penulis.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang implementasi yang menampilkan hasil implementasi program dari hasil *output* dan *input*, implementasi pengujian sistem pada perancangan media pembelajaran *e-learning* di SMA Swasta LPM Lambur Luar, dan analisa hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran dari penelitian guna membantu pengembangan sistem pembelajaran pada SMA Swasta LPM Lambur Luar.