BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Pada tahap ini penulis mengimplementasikan hasil rancangan yang sudah dilakukan pada bab sebelumnya sehingga dapat menghasilkan suatu sistem atau perangkat lunak. Adapun hasil implementasi dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Tampilan Splash Screen

   Splash Screen ini merupakan tampilan awal yang muncul saat pengguna berhasil mengakses aplikasi yang telah diinstal di hanphone android. Seperti yang terlihat pada gambar 5.1.

Gambar 5.1 Tampilan Splash Screen

2. Menu Pilih Tampilan

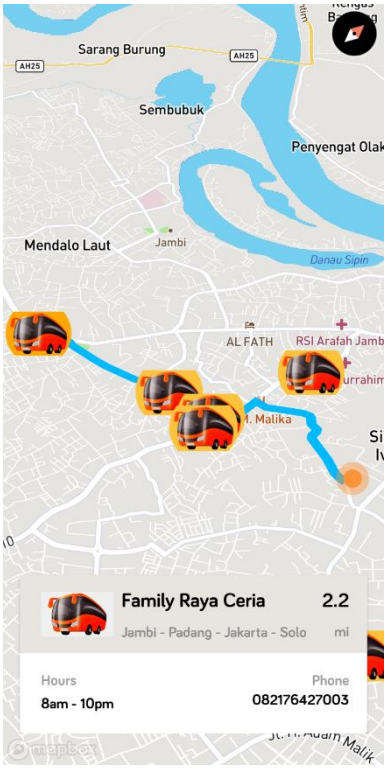
   Halaman ini menampilkan pilihan tampilan yang terdapat pada aplikasi ini. Dimana user dapat memilih tampilan yang diinginkan dengan mengklik salah satu tombol. Rincian implementasinya dapat dilihat pada gambar 5.2

Gambar 5.2 Menu Pilih Tampilan

.

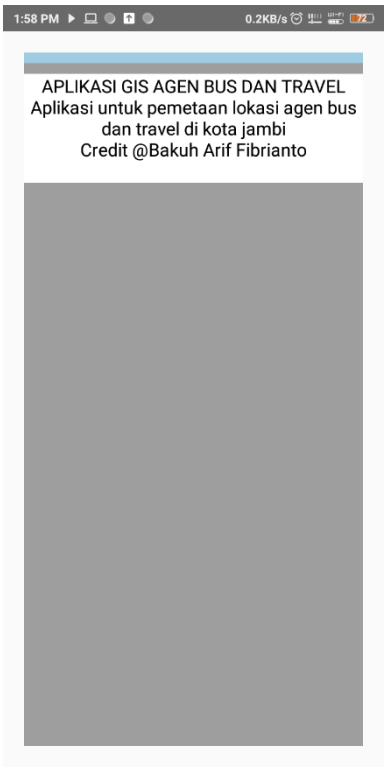
3. Tampilan Peta

Halaman ini menampilkan titik lokasi agen bus dan travel, serta informasi agen. Rincian implementasinya dapat dilihat pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 Tampilan Peta

4. Tampilan Tentang Aplikasi



Gambar 5.4 Tentang Aplikasi

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem yaitu proses eksekusi sebuah program atau sistem dengan tujuan untuk menemukan kesalahan atau melibatkan setiap kegiatan yang bertujuan untuk mengevaluasi atribut atau kemampuan dari suatu program atau sistem dan menentukan bahwa sistem memenuhi hasil yang diperlukan. Hasil dari pengujian sistem dapat dijelaskan dengan tabel berikut:

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
Pengujian splash screen	Jalankan aplikasi	-	-	Tampil menu utama selesai	Berhasil
Pengujian menu pilih tampilan	Buka menu tampilan	Klik salah satu tampilan	Menuju halaman peta, list agen, dan informasi agen	Halaman peta, list agen, dan informasi agen	Berhasil
Pengujian menu peta	Buka menu peta	Klik salah satu list agen	Menuju tampilan penunjuk arah ke lokasi agen	Tampilan penunjuk arah ke lokasi agen	Berhasil
Pengujian menu tentang	Buka menu tentang	Klik menu tentang	Menuju tampilan informasi tentang aplikasi	Tampilan informasi tentang aplikasi	Berhasil

5.3 SPESIFIKASI KEBUTUHAN HARDWARE DAN SOFTWARE

Dalam penerapan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Agen Bus dan Travel di Kota Jambi Berbasis Android yang berjalan di sistem operasi android, terdapat beberapa hal yang dibutuhkan untuk menjalankannya. Diantaranya adalah spesifikasi tentang perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

Spesifikasi perangkat keras (*hardware*) minimum yanng dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Laptop Lenovo Ideapad 330-14AST dengan RAM 4GB, Harddisk 500GB dan Processor AMD AMD A4 RADEON R3.
2. Smartphone Xiaomi Redmi 6A dengan RAM 2GB dan versi android 8.1.

Sedangkan spesifikasi perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan untuk menjalakan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Android Studio
2. Adobe Photoshop CC (64bit)
3. Microsoft Office 2019
4. *Operating System*, Windows 10, 64bit

5.4 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN PROGRAM

Pada bagian ini penulis akan menjelaskan tentang kelebihan dan kekurangan yang dimiliki oleh Aplikasi Sistem Informasi Geografis Agen Bus dan Travel Di Kota Jambi Berbasis Android.

5.4.1 Kelebihan Program

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang telah dibuat maka dapat dijabarkan mengenai kelebihan dari program tersebut yaitu:

1. Mudah dioperasikan karena rancangan dari setiap tampilan dirancang secara bersahabat atau mudah di mengerti.

2. Memberikan kemudahan kepada pengguna dalam proses pencarian lokasi agen bus dan travel yang ada di Kota Jambi.
3. Dapat digunaka pengguna di mana saja karena aplikasi ini berjalan di *smartphone* yang bersistem operasi android.

5.4.2 Kekurangan Program

Setelah dianalisis dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat maka dapat dijabarkan mengenai kekurangan dari program tersebut yaitu:

1. Tampilan *interface* yang masih sederhana.
2. Ruang lingkup masih sebatas Kota Jambi.
3. Hanya bisa dijalankan di sistem operasi *android*.