

## DAFTAR PUSTAKA

A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. ( 2013 ). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika*. Bandung.

Abdul Kadir ( 2013 ). *Pengertian MySQL*. Tersedia dalam : Buku Pintar Programmer Pemula PHP. Yogyakarta. Mediakom.

Abdurahman, H. and Riswaya, A. Ri. (2014) Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti“, *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), pp. 61–69. doi: ISSN: 2442-4943.

Ahmad Muhlis dan Dita Angraini. 2010. *Membangun Aplikasi Penjualan (Tunai dan Kredit) dengan Ms. Access*. Jakarta : Elex Media Komputindo.

Andreas, 2013, *Jurnal Sistem Informasi Pemesean Kamar Hotel Anugrah Kendal*. Semarang : Universitas Dian Nuswantoro.

Andriasari, S. (2017) ,*Pengembangan Aplikasi Sistem Pembayaran Berbasis Client-Server*“, *Jurnal Cendikia*, 13(2), pp. 1–8. doi: ISSN: 0216-9436.

Arifianto, Teguh. ( 2011 ). *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT*. Yogyakarta : Andi Publisher.

Hapzi Ali. 2010. *Pengantar Aplikasi Komputer Untuk Para Pemula*. Yogyakarta : Harta Cipta Mandiri.

Haviluddin (2011), *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, *Jurnal Informatika Mulawarman*, 6(1), pp. 1–15.

Hendini, A. (2016), *Pemodelan UML Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang* , *Jurnal khatulistia informatika*, IV(2), pp. 107–116.

Hermawan S, Stephanus. (2011) . “Mudah Membuat Aplikasi Android”.Yogyakarta : Andi Offset.

Indrajani. (2011). *Perancangan Basis Data Dalam Allin 1*. Jakarta : Elex Media Komputindo.

Nazruddin Safaat H. ( 2012 ) Edisi Revisi. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.

Nazruddin Safaat H. ( 2012 ) Edisi Revisi. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.

Pressman, R.S. ( 2010 ), *Software Engineering : a practitioner's approach*, McGraw-Hill, New York, 68.

Rindi Damayanti, 2014, *Jurnal Pembuatan Sistem Informasi Pemesanan dan Pembayaran Kamar Pada Hotel Remaja Pacitan*. Jakarta : Indonesian Journal On Networking and Security – Volume 3 No 4 – Oktober 2014

Rizky Soetam,(2011) “*Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*”, Jakarta: Prestasi Pustaka.

Safaat H, Nazrudin. ( 2014 ) . *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung. Informatika Bandung.

Safaat H, Nazrudin. ( 2012 ). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android* . Informatika. Bandung.

Sandro Sembiring (2013), *Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File*, Pelita Informatika Budi Darma, 4(2), pp. 45–51. doi: ISSN: 2301-9425.