

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

#### **5.1 IMPLEMENTASI SISTEM**

Setelah perancangan SIG Objek wisata Di Kabupaten Merangin berbasis android selesai dirancang dan didesain, maka tahapan selanjutnya adalah implementasi sistem. Tahapan implementasi sistem adalah proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan atau desain ke tahap coding dengan menggunakan Bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Adapun hasil dari implementasi aplikasi SIG sebagai berikut:

##### **5.1.1 Implementasi halaman *splash screen***

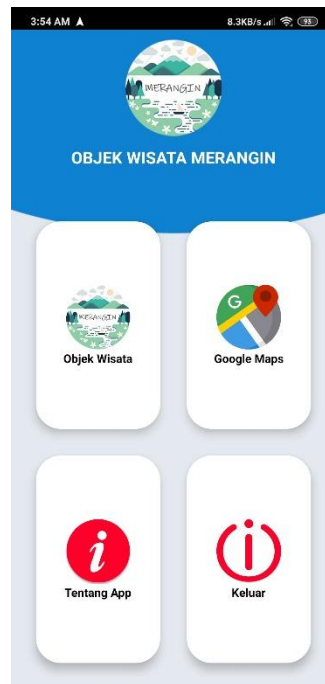
Halaman *splash screen* merupakan halaman *loading* sebelum masuk ke halaman utama, halaman ini pertama kali muncul saat pengguna membuka aplikasi. Dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.11.



**Gambar 5.1 Implementasi halaman *splash screen***

### **5.1.2 Implementasi halaman utaman**

Halaman utama akan muncul setelah *loading* atau *splash screen*, pada halaman ini berisi menu-menu yang tersedia pada aplikasi. Dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.12.



**Gambar 5.2 Implementasi halaman utaman**

### **5.1.3 Implementasi halaman objek wisata**

Halaman ini akan ditampilkan apabila pengguna memilih *menu* objek wisata. Dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.13.



**Gambar 5.3 Implementasi halaman objek wisata**

#### **5.1.4 Implementasi halaman informasi objek wisata**

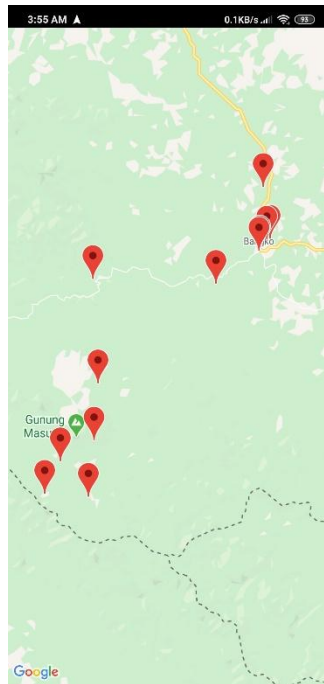
Halaman informasi objek wisata akan muncul apabila pengguna memiliki salah satu tempat yang muncul pada halaman objek wisata. Dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.14.



**Gambar 5.4 Implementasi halaman informasi objek wisata**

### 5.1.5 Implementasi halaman *maps*

Halaman *maps* akan ditampilkan apabila pengguna memilih menu *maps* pada halaman utama. Dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.15



**Gambar 5.5 Implementasi halaman *maps***

### **5.1.6 Implementasi halaman *about***

Halaman *about* akan ditampilkan apabila pengguna memilih menu *about* pada halaman utama. Dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut, gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan gambar 4.16



**Gambar 5.6 Implementasi halaman about**

## **5.2 PENGUJIAN SISTEM**

Dengan selesinya perancangan aplikasi SIG objek wisata Di Kabupaten Merangin, maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah melakukan pengujian hasil dari rancangan aplikasi dengan metode pengujian (fungsional testing). Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil yang diberikan aplikasi yang telah dirancang.

Pengujian aplikasi dilakukan penulis melalui *emulator* yang disajikan dalam bentuk tabel, dapat dilihat pada tabel 5.1 berikut

Tabel 5.1 Pengujian Aplikasi

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Pengujian pada <i>splash screen</i>	Membuka aplikasi	Klik aplikasi pada <i>menu smartphon e user</i>	Tampilan <i>splash screen</i>	Menampil kan <i>Splash screen</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman utama	Menampil kan halaman utama	<i>Loading</i> setelah <i>splash screen</i>	Tampilan halaman utama	Menampil kan halaman utama	Berhasil
Pengujian pada halaman objek wisata	Menampil kan halaman objek wisata	Memilih menu objek wisata pada halaman utama	Tampilan objek wisata dalam bentuk <i>grid view</i>	Menampil kan objek wisata dalama bentuk <i>grid view</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman informasi objek wisata	Memilih informasi objek wisata	Memilih salah satu objek wisata pada <i>grid view</i>	Tampilan halaman informasi objek wisata	Menampil kan halaman informasi objek wisata	Berhasil
Pengujian tombol <i>more photo</i> pada halaman informasi objek wisata	Menampil kan foto dari objek wisata yang dipilih	Memilih “ <i>more photo</i> ” pada halaman informasi objek wisata	Tampilan foro objek wisata yang dipilih dalam bentuk <i>google image</i>	Menampil kan foto dari objek wisata yang dipilih dalam bentuk <i>google image</i>	Berhasil
Pengujian tombol navigasi pada halaman informasi objek	Menampil kan rute menuju objek wisata	Mengklik tombol navigasi	Tampilan halaman <i>google maps</i> beserta rute menuju lokasi	Menampil kan halaman <i>google maps</i> beserta rutenya	Berhasil



wisata					
pengujian pada halaman <i>maps</i>	Menampilkan halaman <i>maps</i>	Memilih menu <i>maps</i> pada halaman utama	Tampilan halaman <i>google maps</i> beserta <i>marker</i> lokasi objek wisata	Menampilkan <i>google maps</i> beserta <i>marker</i> lokasi	Berhasil
Pengujian pada halaman tentang app	Menampilkan halaman tentang app	Memilih menu tentang app pada halaman utama	Tampilan halaman tentang app	Menampilkan halaman tentang app	Berhasil
Pengujian pada tombol keluar	Menutup aplikasi	Mengklik tombol keluar pada halaman utama	Menutup aplikasi	Aplikasi ditutup	Berhasil

### 5.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan tentang kelebihan dan kekurangan yang dimiliki aplikasi. Dalam hasil dari perancangan aplikasi ini, penulis dapat menyampaikan kelebihan dan kekurangannya.

#### 5.3.1 Kelebihan Aplikasi

Adapun kelebihan pada aplikasi antarlain :

1. Aplikasi mudah dioperasikan karna tampilan dirancang *user friendly*
2. Aplikasi memiliki fitur navigasi sehingga bisa memberikan rute ke lokasi objek wisata.
3. Aplikasi terhubung langsung ke *google image*,

### 5.3.2 Kekurangan Aplikasi

Adapun kelemahan pada antara lain :

1. Untuk melakukan navigasi *smartphone user* harus memiliki gps dan terhubung ke internet.
2. Untuk memilih menu "*More Photo*" pada halaman informasi objek wisata. *Smartphone* pengguna harus terhubung ke internet.
3. Animasi dan gambar masih sederhana