

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi komunikasi saat ini mempengaruhi gaya hidup masyarakat luas. Salah satu perkembangan teknologi komunikasi adalah handphone. Dulunya handphone hanya digunakan untuk berkomunikasi saja. Kini handphone tidak hanya digunakan untuk mengirim pesan dan telepon saja, tetapi bisa juga digunakan untuk media hiburan dan media informasi. Handphone yang telah berkembang sedemikian rupa ini dikenal dengan sebutan smartphone. Sistem operasi smartphone yang sedang saat ini booming di dunia yakni android.

Pada saat ini, banyak aplikasi SIG yang dikombinasikan dengan smartphone karena pada umumnya perangkat smartphone keluaran baru sudah memiliki fitur GPS sehingga informasi bisa didapat dimana saja dan kapan saja. Perangkat smartphone yang digunakan yaitu perangkat Android. Alasannya adalah sistem operasi mobile ini bersifat Open Source sehingga memudahkan dalam pengembangan aplikasi dan sangat memungkinkan untuk digunakan siapa saja, kapan saja dan dimana saja.

Kabupaten Merangin adalah salah satu Kabupaten di Provinsi Jambi. Luas wilayahnya $7.668.61 \text{ km}^2$. Dengan populasi 335.000 jiwa. Ibu kotanya adalah Bangko. Kabupaten ini merupakan pemekaran dari Kabupaten Sarolangun-Bangko dan terbagi menjadi 24 kecamatan yang terbagi lagi menjadi 10 kelurahan dan 205

desa. Kabupaten Merangin memiliki beberapa objek wisata yakni, Geopark Merangin, Jam Gento, Arung Jeram Batang merangin, Dam Betuk, Hesti's Garden, Air Terjun Segerincing, Air Terjun Dukun Betuah, Gunung Masurai, Goa Sengayau, Danau Pauh, Teluk Wang Sakti, Puncak Seribu Tangga, Merangin Garden, Green Kandis, dan masih banyak lainnya.

Namun yang menjadi permasalahan adalah keberadaan semua objek wisata diatas belum terlalu banyak diketahui oleh masyarakat luar Kabupaten Merangin, hal ini diperjelas dengan hasil survei lapangan dengan menggunakan alat bantu berupa Kusioner penelitian dengan 103 responden, dari 103 responden dengan persentase 75,7% mengatakan tidak mengetahui objek wisata yang ada di Kabupaten Merangin, 24,3% mengatakan mengetahui objek wisata yang ada di Kabupaten Merangin, kemudian dari 103 responden dengan persentase 85,4% mengatakan kesulitan mencari objek wisata yang ada di Kabupaten Merangin, 14,6% mengatakan tidak kesulitan mencari objek wisata yang ada di Kabupaten merangin.

Hal tersebut disebabkan oleh tidak adanya informasi yang lengkap atau mendetail tentang beberapa objek wisata di Kabupaten Merangin yang membuat banyak orang kebingungan mencari letak dan lokasi objek wisata tersebut serta jarak dari Pusat Kota Jambi ke Kabupaten Merangin yang tergolong jauh, sehingga dibutuhkan sebuah aplikasi sistem informasi geografi objek wisata yang ada di Kabupaten Merangin agar masyarakat dalam maupun luar Kabupaten Merangin dapat mengetahui dimana saja lokasi objek wisata di daerah Kabupaten Merangin dengan sangat mudah.

Untuk itu, masalah ini akan di angkat dalam penulisan dengan judul **“Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografi Objek Wisata Di Kabupaten Merangin Berbasis Android”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dari penelitian ini adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi sistem informasi geografi objek wisata yang ada di Kabupaten Merangin agar lebih mudah dan dimengerti oleh penggunanya.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar pembahasan tidak menyimpang dari konteksnya, maka diperlukan batasan-batasan. Batasan dalam penelitian ini adalah :

1. Penelitian ini hanya dilakukan atau dibatasi untuk wilayah Kabupaten Merangin saja.
2. Penelitian ini difokuskan untuk mencari lokasi dan informasi objek wisata yang ada di Kabupaten Merangin.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini antara lain :

1. Menganalisa semua lokasi objek wisata yang ada di Kabupaten Merangin.

2. Merancang sistem informasi objek wisata yang ada di Kabupaten Merangin untuk mempermudah pengguna dalam mencari lokasi objek wisata di Kabupaten Merangin.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Diharapkan mempermudah serta mempercepat pengguna dalam menemukan lokasi dan informasi objek wisata yang ada di Kabupaten Merangin.
2. Diharapkan membantu memperkenalkan objek wisata kepada masyarakat luar Kabupaten Merangin.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika pembahasan dari tugas akhir ini direncanakan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada Bab ini berisi tentang teori-teori dasar yang mendukung penelitian dikutip dari buku, jurnal, internet, dan menuangkan ide atau pendapat para pakar yang berhubungan dengan permasalahan

yang Penulis angkat, dimana mencakup teori yang di bahas antara lain mengenai Aplikasi, Sistem Informasi Geografi, Objek Wisata, Android Studio, Use case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, MySQL.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan dan *tool* atau alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi sistem yang akan dibangun.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisa sistem yang sudah ada dan analisa sistem yang baru yang didapat dari hasil penelitian, Dalam bab ini juga membahas tentang perancangan sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang implementasi dan pengujian sistem yang berupa tampilan-tampilan dalam pengoperasian sistem serta menjelaskan mengenai kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang telah dirancang.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran yang berguna bagi pihak yang bersangkutan dari penelitian ini.