

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Menurut Darin E.Hartley (2011 : 23) Mengungkapkan : “*E-learning* merupakan suatu jenis belajar mengajar yang memungkinkan tersampaikan bahan ajar ke siswa dengan menggunakan media internet atau media jaringan komputer”. Dengan adanya sistem *e-learning* proses pengembangan pengetahuan tidak hanya terjadi di dalam ruangan kelas saja dimana secara terpusat guru memberikan pelajaran secara searah, tetapi dengan bantuan peralatan komputer dan jaringan, para siswa dapat secara aktif dilibatkan dalam proses belajar-mengajar. Metode pengajaran baru ini disebut dengan *e-learning*. Banyak institusi pendidikan yang belum menyadari manfaat dari sistem *e-learning*.

Sistem *e-learning* dapat membantu guru dalam menyampaikan bahan ajar secara *online* untuk menyampaikan materi yang belum tuntas selama proses belajar-mengajar dikelas atau dapat menambah pengetahuan siswa pada pelajaran yang masih kurang dipahami dengan adanya latihan serta tugas-tugas.

SMK Jambi IX Lurah 2 merupakan salah satu lembaga pendidikan menengah kejuruan yang ada di kota jambi. SMK Jambi IX Lurah 2 beralamat di JL. Kol.Amir Hamzah No.26, RT.24, Telanaipura, Kota Jambi, Kode Pos 36129. Proses pembelajaran di SMK Jambi IX Lurah 2 masih dilakukan secara

konvensional. Pembelajaran konvensional yang dimaksud di sini adalah pembelajaran yang penyampaian materi yang didapat dari buku paket diuraikan

oleh guru di dalam kelas. Kemudian memberikan soal latihan kepada siswa dengan materi yang telah disampaikan di dalam kelas dengan waktu yang terbatas. Di dalam penelitian ini berfokus pada mata pelajaran Matematika, Bahasa Inggris dan Fisika. Permasalahan pada tiga mata pelajaran tersebut dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 1.1 Permasalahan

No	Permasalahan	Frekuensi
1	Terbatasnya Jam Mengajar	b.inggris 2-5 jam fisika 2-4 jam matematika 3-5 jam
2	Guru tidak hadir	2-4 hari
3	Materi Tidak Tersampaikan	1-4 materi

Sumber. SMK Jambi IX lurah 2 tahun 2019-2020

Diketahui beberapa permasalahan yang menjadi dasar penelitian ini yaitu terbatasnya waktu belajar-mengajar membuat guru tidak sempat memberikan soal-soal latihan untuk siswa yang bertujuan menguji seberapa paham siswa akan materi yang disampaikan kemudian guru yang berhalangan hadir dikarenakan sesuatu hal menyebabkan masalah, yaitu materi pelajaran yang tidak bisa disampaikan hari itu harus disampaikan dalam pertemuan berikutnya yang tentunya dapat mengurangi waktu penyampaian materi selanjutnya dan juga dalam pengolahan latihan siswa guru membutuhkan waktu yang lama dalam memeriksa dan mengoreksi latihan - latihan siswa.

Berdasarkan uraian masalah yang telah disebutkan di atas maka penulis tertarik melakukan penelitian untuk merancang sistem *e-learning* dengan berbasis web yang berjudul “**PERANCANGAN E-LEARNING PADA SMK JAMBI IX LURAH 2 BERBASIS WEB**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka yang menjadi rumusan masalah penelitian yaitu bagaimana merancang *e-learning* pada SMK Jambi IX Lurah 2 berbasis web yang berguna sebagai salah satu sarana pendukung kegiatan belajar-mengajar di SMK Jambi IX Lurah 2.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul diatas. Adapun batasan masalahnya yaitu :

1. Data yang diolah adalah data siswa, data guru, data pelajaran, data kelas, dan data nilai.
2. Pengguna dalam *e-learning* ini adalah admin yang merupakan staf sekolah SMK Jambi IX Lurah 2, guru, serta siswa siswi SMK Jambi IX Lurah 2.
3. Perancangan *e-learning* ini dikhususkan untuk mata pelajaran fisika, matematika, bahasa inggris.
4. Perancangan *e-learning* ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa proses belajar-mengajar yang terjadi di SMK Jambi IX Lurah 2.
2. Merancang sebuah sistem *e-learning* yang berguna sebagai salah satu sarana pendukung kegiatan belajar-mengajar di SMK Jambi IX Lurah 2.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan dapat memudahkan guru untuk mendistribusikan soal-soal latihan materi kepada siswa.
2. Diharapkan dapat memudahkan guru untuk memeriksa hasil latihan yang dilakukan siswa.
3. Diharapkan dapat mengetahui proses belajar-mengajar di SMK Jambi IX Lurah 2.
4. Dengan sarana pembelajaran jarak jauh diharapkan masalah ruang dan waktu bukan lagi penghalang proses belajar-mengajar karena aplikasi dapat diakses secara *online*.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan laporan Skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang masalah, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membuat konsep – konsep teoritis yang digunakan sebagai landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan seperti teori dari perancangan, *e-learning*, website dan lain-lain yang bersumber dari buku, jurnal, dan karya ilmiah.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menjelaskan tahapan proses yang dilakukan ,selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), metode yang digunakan dan alat bantu yang digunakan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai SMK Jambi IX Lurah 2, menganalisa sistem yang telah ada dan menganalisa kebutuhan terhadap sistem yang baru.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi, rancangan sistem, dan hasil pengujian sistem yang dikembangkan untuk mencapai tujuan yang diharapkan.

BAB VI PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari uji coba perangkat lunak, dan saran untuk pengembangan, perbaikan serta penyempurnaan terhadap sistem yang telah dibuat.