

BAB V

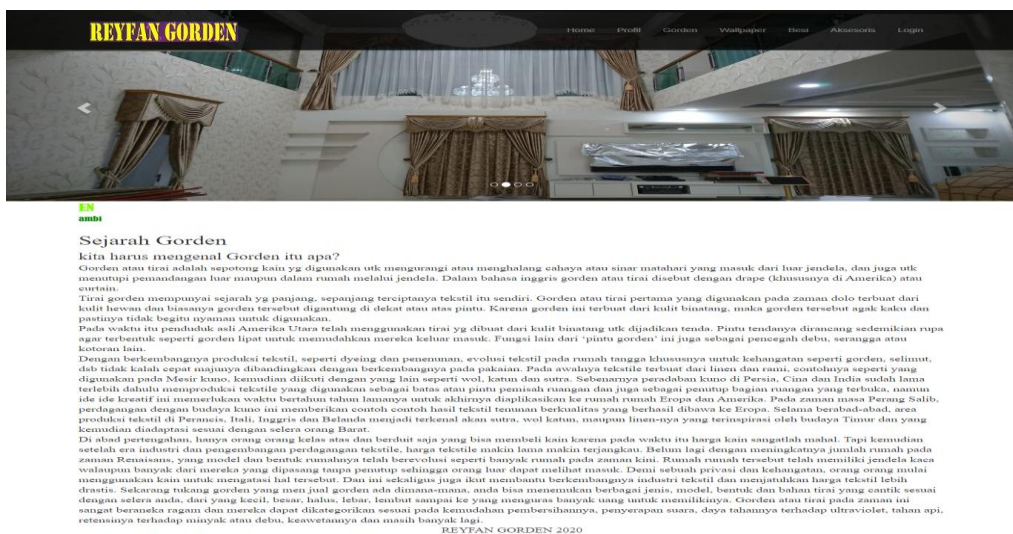
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Pada tahap ini penulis mengimplementasikan hasil rancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi suatu sistem atau perangkat lunak. Implementasi merupakan kegiatan merubah rancangan program menjadi program yang dapat dieksekusi. Kegiatan ini memadukan rancangan basis data, rancangan antar muka dan algoritma program menjadi satu kesatuan yang berfungsi sebagai media pengolahan data. Adapun hasil implementasi dari rancangan perancangan sistem informasi penjualan adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Halaman Utama *Website*

Tampilan rancangan halaman utama pada gambar 5.1 merupakan halaman yang muncul ketika pengunjung dan pelanggan membuka website.



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Utama *Website*

2. Tampilan Halaman Profil Website

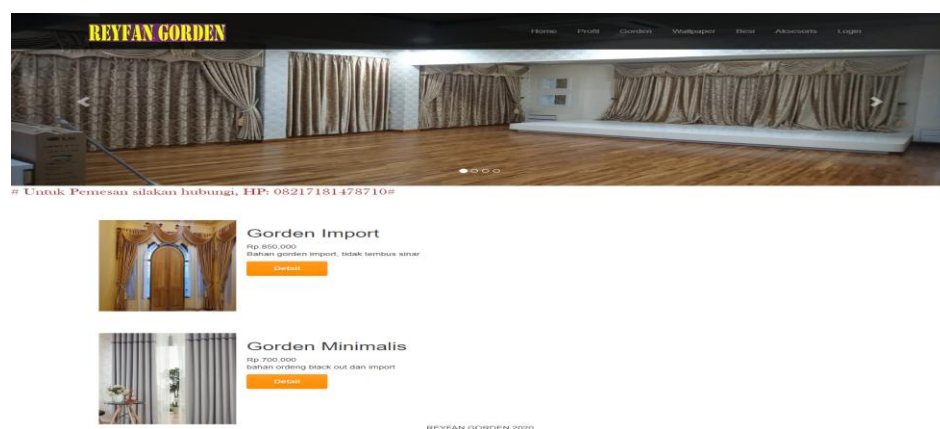
Halaman ini merupakan halaman yang muncul ketika user memilih menu profil.



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Profil Website

3. Tampilan Halaman Gorden

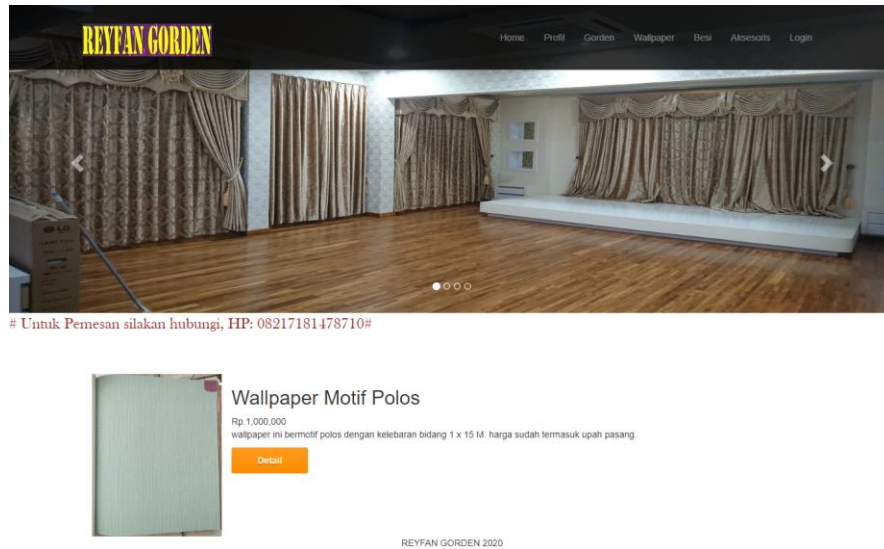
Tampilan ini merupakan halaman yang muncul ketika user memilih menu gorden.



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Gorden

4. Tampilan Halaman Wallpaper

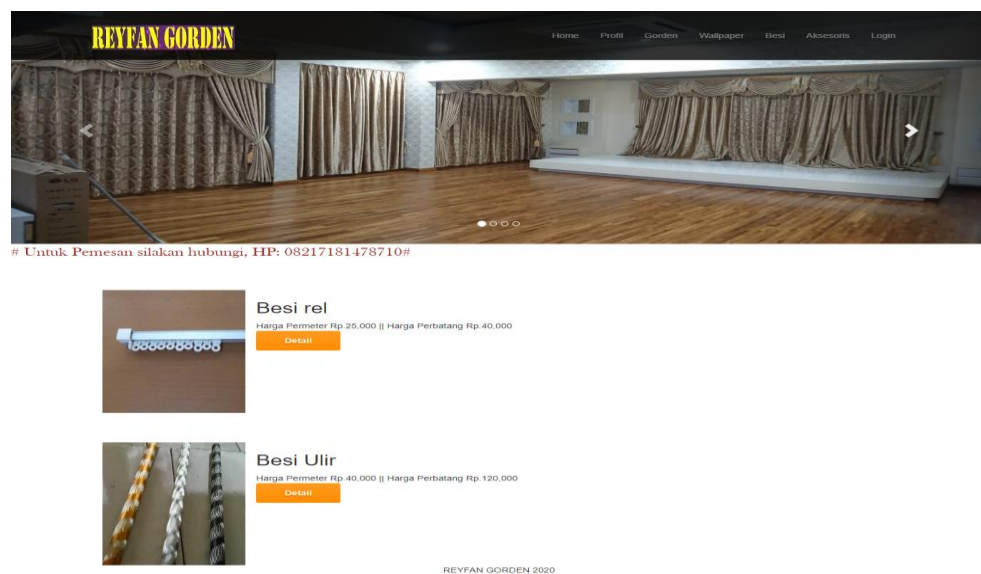
Halaman ini menampilkan detail gambar serta harga dari wallpaper.



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Wallpaper

5. Tampilan Halaman Besi Gorden

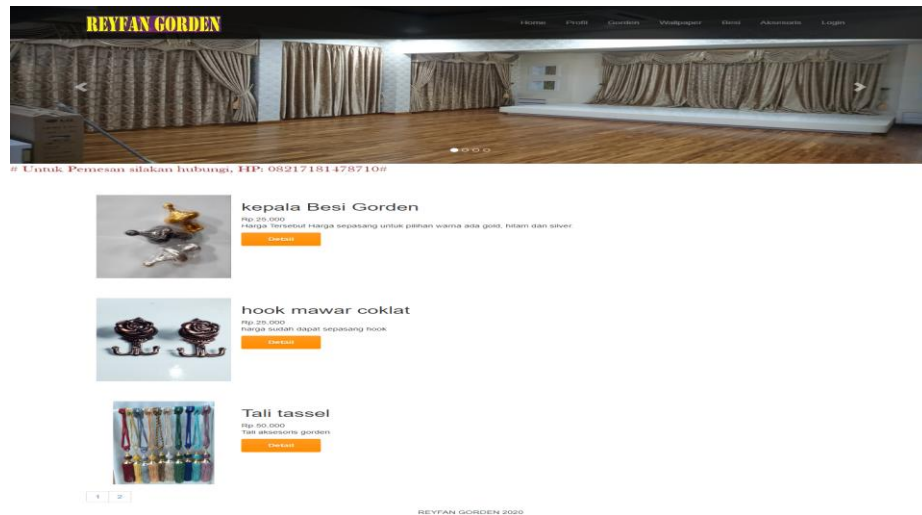
Halaman ini yang muncul ketika user memilih menu besi, menampilkan berbagai macam besi gorden.



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Besi Gorden

6. Tampilan Halaman Aksesoriss

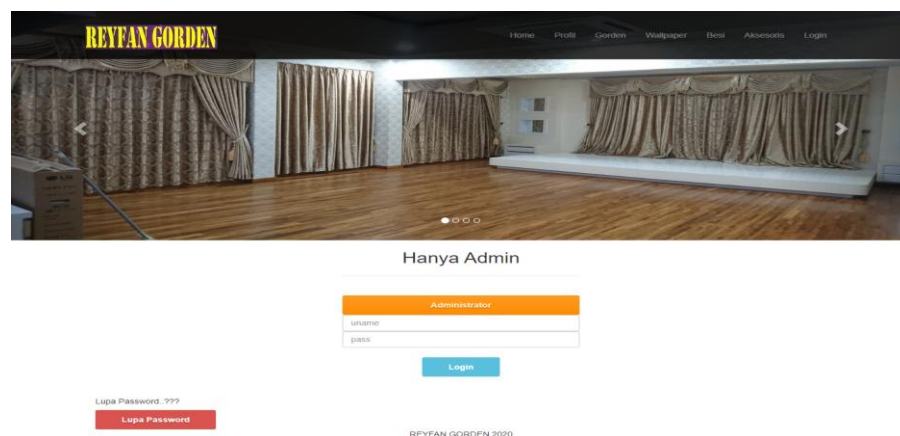
Halaman ini merupakan halaman yang tampil ketika user memilih menu aksesoriss.



Gambar 5.6 Tampilan Halaman Aksesoriss

7. Tampilan Halaman *Login Admin*

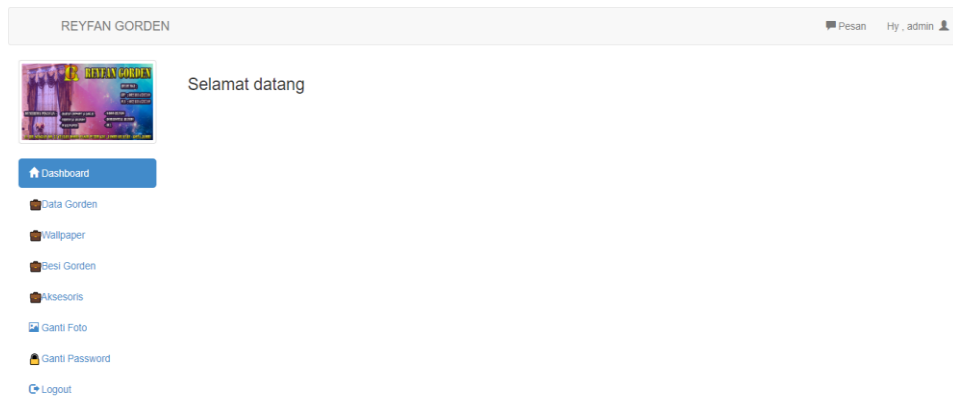
Gambar 5.4 merupakan halaman yang digunakan untuk admin masuk ke dalam sistem. Dimana harus menginputkan *username* dan *password* terlebih dahulu.



Gambar 5.7 Tampilan Halaman *Login Admin*

8. Tampilan Halaman Admin

Gambar 5.8 merupakan halaman yang digunakan admin pada saat login kedalam sistem.



Gambar 5.8 Rancangan Halaman Admin

9. Tampilan Halaman Tambah Barang

Tampilan ini merupakan tampilan yang digunakan admin untuk menambah barang.

The image shows a form titled 'Tambah Data Baru' with a close button in the top right corner. The form contains three input fields: 'Nama Barang' with a placeholder 'Enter name', 'Harga' with a placeholder 'Enter name', and 'Keterangan' which is a large text area. Below these fields is a 'Gambar' section with a 'Choose File' button, the text 'No file chosen', and a help text 'Example block-level help text here.'. At the bottom of the form are two green buttons: 'Simpan' and 'Reset'.

Gambar 5.9 Tampilan Halaman Tambah Barang

10. Tampilan Halaman Mengelola Data Gorden

Tampilan ini merupakan halaman yang digunakan admin untuk menginputkan data gorden. Admin juga dapat melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan data gorden.

The screenshot displays the 'Data Gorden' management interface. It features a sidebar on the left with navigation links: Dashboard, Data Gorden, Wallpaper, Besi Gorden, Aksesoris, Ganti Foto, Ganti Password, and Logout. The main content area is titled 'Data Gorden' and includes a '+Tambah Barang' button. Below this, it shows summary statistics: 'Jumlah Record' (2) and 'Jumlah Halaman' (1). A search bar is present with the placeholder 'Cari barang di sini...'. The main table lists the following data:

No	Nama Barang	Harga Jual	Keterangan	Opsi
1	Gorden Minimalis	Rp.700.000,-	bahan ordeng black out dan import	Detail Edit Hapus
2	Gorden Import	Rp.850.000,-	Bahan gorden import, tidak tembus sinar	Detail Edit Hapus

Gambar 5.10 Tampilan Halaman Mengelola Data Gorden

11. Tampilan Halaman Mengelola Data Wallpaper

Tampilan ini merupakan halaman yang digunakan admin untuk menginputkan data wallpaper. Admin juga dapat melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan data wallpaper.

The screenshot displays the 'Data Wallpaper' management interface. It features a sidebar on the left with navigation links: Dashboard, Data Gorden, Wallpaper, Besi Gorden, Aksesoris, Ganti Foto, Ganti Password, and Logout. The main content area is titled 'Data Wallpaper' and includes a '+Tambah Barang' button. Below this, it shows summary statistics: 'Jumlah Record' (1) and 'Jumlah Halaman' (1). A search bar is present with the placeholder 'Cari barang di sini...'. The main table lists the following data:

No	Nama Barang	Harga Jual	Keterangan	Opsi
1	Wallpaper Motif Polos	Rp.1.000.000,-	wallpaper ini bermotif polos dengan kelesbaran bidang 1 x 15 M, harga sudah termasuk upah pasang.	Detail Edit Hapus

Gambar 5.11 Tampilan Halaman Data Wallpaper

12. Tampilan Halaman Data Besi Gorden

Tampilan ini merupakan halaman yang digunakan admin untuk menginputkan data besi gorden. Admin juga dapat melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan data besi gorden.

REYFAN GORDEN Pesan Hy, admin

Data Besi Gorden
+ Tambah Barang

Jumlah Record: 2
Jumlah Halaman: 1 Cetak

Cari barang di sini...

No	Nama Barang	Harga Permeter	Harga Perbatang	Opsi
1	Besi Ulir	Rp.40.000,-	Rp.120.000,-	Detail Edit Hapus
2	Besi rel	Rp.25.000,-	Rp.40.000,-	Detail Edit Hapus

1

Gambar 5.12 Tampilan Halaman Data Besi Gorden

13. Tampilan Halaman Data Aksesoriss

Tampilan ini merupakan halaman yang digunakan admin untuk menginputkan data aksesoriss. Admin juga dapat melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan data aksesoriss.

REYFAN GORDEN Pesan Hy, admin

Data Aksesoris
+ Tambah Barang

Jumlah Record: 4
Jumlah Halaman: 1 Cetak

Cari barang di sini...

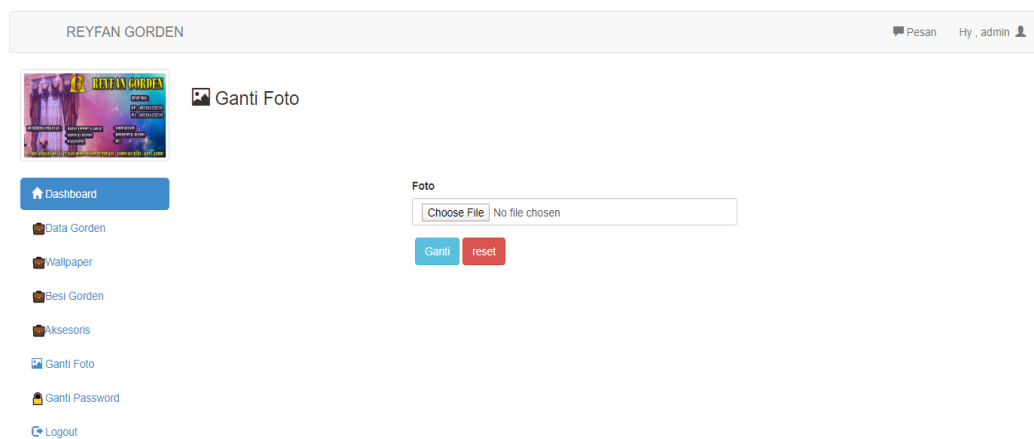
No	Nama Barang	Harga Jual	Keterangan	Opsi
1	Breacket Gold (kaki besi)	Rp.25.000,-	harga tersebut bukan satuan tapi sepasang	Detail Edit Hapus
2	Tali tasset	Rp.50.000,-	Tali aksesoris gorden	Detail Edit Hapus
3	hook mawar coklat	Rp.25.000,-	harga sudah dapat sepasang hook	Detail Edit Hapus
4	kepala Besi Gorden	Rp.25.000,-	Harga tersebut Harga sepasang untuk pilihan warna ada gold, hitam dan silver.	Detail Edit Hapus

1


Gambar 5.13 Tampilan Halaman Data Aksesoriss

14. Tampilan Halaman Ganti Foto Admin

Tampilan ini merupakan halaman yang digunakan admin untuk merubah gambar pada ruang admin.



REYFAN GORDEN Pesan Hy, admin

 Ganti Foto

Dashboard

- Data Gorden
- Wallpaper
- Besi Gorden
- Aksesoris
- Ganti Foto
- Ganti Password
- Logout

Foto

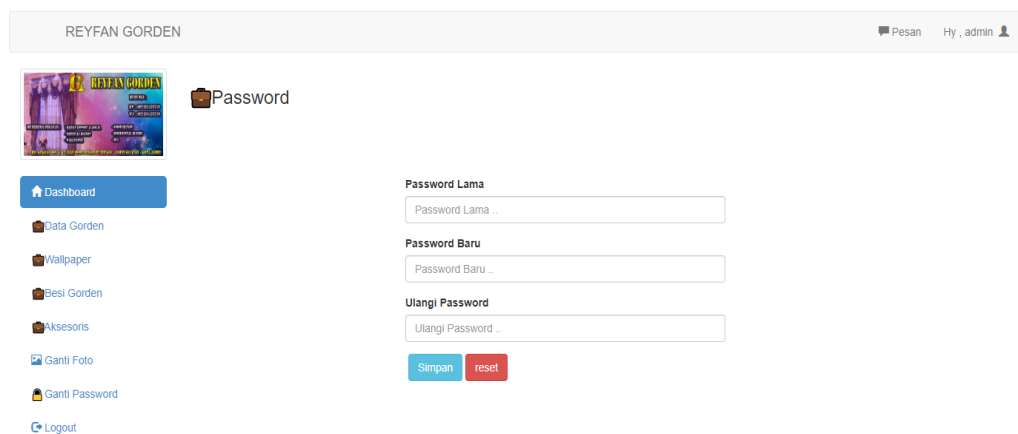
Choose File No file chosen

Ganti reset


Gambar 5.14 Tampilan Halaman Ganti Foto Admin

15. Tampilan Halaman Ganti Password Admin

Tampilan ini merupakan halaman yang digunakan admin untuk mengganti password admin.



REYFAN GORDEN Pesan Hy, admin

 Password

Dashboard

- Data Gorden
- Wallpaper
- Besi Gorden
- Aksesoris
- Ganti Foto
- Ganti Password
- Logout

Password Lama

Password Baru

Ulangi Password

Simpan reset

Gambar 5.15 Tampilan Halaman Ganti Password Admin

16. Tampilan Halaman Barang Keluar

Tampilan ini menampilkan halaman barang yang terjual atau yang keluar, yang nantinya bisa dicetak untuk dijadikan laporan.

REYFAN GORDEN Pesan Hy., admin

Data Barang Terjual Entry

Dashboard Pilih tanggal .. Cetak

No	Tanggal	Nama Barang	Harga Terjual/pc	Total Harga	Jumlah	Opsi
1	2020-01-01	Breacket Gold (kaki besi)	Rp.25.000,-	Rp.250.000,-	10	Edit Hapus
2	2020-01-01	Tali tassel	Rp.25.000,-	Rp.250.000,-	10	Edit Hapus
3	2020-01-01	hook mawar coklat	Rp.25.000,-	Rp.375.000,-	15	Edit Hapus
4	2020-01-01	kepala Besi Gorden	Rp.25.000,-	Rp.500.000,-	20	Edit Hapus
Total Pemasukan						Rp.1.375.000,-

[Data Gorden](#)
[Wallpaper](#)
[Besi Gorden](#)
[Aksesoris](#)
[Barang Terjual](#)
[Pengeluaran](#)
[Ganti Foto](#)
[Ganti Password](#)
[Logout](#)

Gambar 5.16 Tampilan Halaman Barang Keluar

17. Tampilan Halaman Barang Masuk

Tampilan ini menampilkan laporan barang yang masuk atau baru saja di stok, dimana nantinya akan menjadi laporan admin.

REYFAN GORDEN Pesan Hy., admin

Data Pengeluaran Entry Jumlah Record: 3, Jumlah Halaman: 1 Cetak

Dashboard Cari barang di sini ..

No	Tanggal	Nama	Keperluan	Jumlah	Opsi
1	2020-01-01	admin	membeli breacket gold	100	Edit Hapus
2	2020-01-01	admin	membeli tali tassel	100	Edit Hapus
3	2020-01-01	admin	membeli hook mawar coklat	100	Edit Hapus

[Data Gorden](#)
[Wallpaper](#)
[Besi Gorden](#)
[Aksesoris](#)
[Barang Terjual](#)
[Pengeluaran](#)
[Ganti Foto](#)
[Ganti Password](#)
[Logout](#)

Gambar 5.17 Tampilan Halaman Barang Masuk

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian terhadap sistem pengolahan data yang telah dibuat dilakukan untuk melihat apakah *software* tersebut telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

Hasil dari pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 5.1.

1. Pengujian Modul Login Admin

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *login* admin untuk mengetahui apakah proses *login* admin atau fungsional *login* admin dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan sebagai berikut

Tabel 5.1 Pengujian Modul *Login* Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> Admin (berhasil)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin secara benar	<i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	Admin berhasil login dan tampil halaman utama	Admin berhasil login dan tampil halaman utama	Baik
<i>Login</i> Admin (gagal)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin yang salah dan belum terdaftar dalam <i>database</i>	<i>Username</i> dan <i>Password</i> yang tidak sesuai dengan <i>database</i>	Admin gagal login dan tampil pesan "Username/password tidak sesuai"	Admin gagal login dan tampil pesan "Username/password tidak sesuai"	Baik

2. Pengujian Modul Mengelola Data Barang

Hasil pengujian pada modul ini merupakan hasil pengujian data Barang Gorden, Barang Wallpaper, Barang Besi, dan Barang Aksesoriss penulis sajikan pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Modul Mengelola Data Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Barang(berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data barang - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Baik
Tambah Data Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data barang - Klik Tambah - Klik Simpan 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Baik
Edit Data Barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data barang - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Simpan 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “ Data berhasil diubah”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “ Data berhasil diubah”	Baik
Edit Data Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data barang - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field. 	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Baik

	- Klik Ubah				
Hapus Data Barang(berhasil)	- Pilih record data barang yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Data Terhapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Data Terhapus”	Baik
Hapus Data Barang (gagal)	- Klik hapus	-	Data gagal dihapus dan tampilkan Pesan “Data Gagal Dihapus”	Data gagal dihapus dan tampilkan Pesan “Data Gagal Dihapus”	Baik

Tabel 5.3 Pengujian Modul Barang Keluar

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Barang(berhasil)	- Pilih menu barang terjual - Klik Entry - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Barang berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Barang telah tersimpan”	Barang berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Barang telah tersimpan”	Baik
Tambah Data Barang (gagal)	- Pilih menu barang terjual - Klik Entry - Klik Simpan	Input barang tidak lengkap	Barang gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Barang gagal disimpan”	Barang gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Barang gagal disimpan”	Baik

Edit Data Barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu barang terjual - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Simpan 	Input data lengkap	Barang berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Barang berhasil diubah”	Barang berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Barang berhasil diubah”	Baik
Edit Data Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu barang terjual - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field. - Klik Ubah 	Input data tidak lengkap	Barang gagal diubah dan Tampilkan pesan “Barang gagal diubah”	Barang gagal diubah dan Tampilkan pesan “Barang gagal diubah”	Baik
Hapus Data Barang(berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih record barang terjual yang akan dihapus - Klik hapus 	-	Barang berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Barang Terhapus”	Barang berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Barang Terhapus”	Baik
Hapus Data Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Klik hapus 	-	Barang gagal dihapus dan tampilkan Pesan “Barang Gagal Dihapus”	Barang gagal dihapus dan tampilkan Pesan “Barang Gagal Dihapus”	Baik

Tabel 5.4 Pengujian Modul Barang Masuk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Barang(berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu pengeluaran 	Input data lengkap	Barang berhasil ditambah	Barang berhasil ditambah	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - Klik Entry - Input Data - Klik Simpan 		dan tampilkan pesan “Barang telah tersimpan”	dan tampilkan pesan “Barang telah tersimpan”	
Tambah Data Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu pengeluaran - Klik Entry - Klik Simpan 	Input barang tidak lengkap	Barang gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Barang gagal disimpan”	Barang gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Barang gagal disimpan”	Baik
Edit Data Barang (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu pengeluaran - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Simpan 	Input data lengkap	Barang berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Barang berhasil diubah”	Barang berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Barang berhasil diubah”	Baik
Edit Data Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu pengeluaran - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field. - Klik Ubah 	Input data tidak lengkap	Barang gagal diubah dan Tampilkan pesan “Barang gagal diubah”	Barang gagal diubah dan Tampilkan pesan “Barang gagal diubah”	Baik
Hapus Data Barang(berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih record pengeluaran yang akan dihapus - Klik hapus 	-	Barang berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Barang Terhapus”	Barang berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Barang Terhapus”	Baik
Hapus Data Barang (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Klik hapus 	-	Barang gagal dihapus dan	Barang gagal dihapus	Baik

			tampilkan Pesan “Barang Gagal Dihapus”	dan tampilkan Pesan “Barang Gagal Dihapus”	
--	--	--	--	---	--

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian, adapun Analisis hasil yang dicapai sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi inventory pada Toko Reyfan Gorden dapat digunakan untuk memperlihatkan produk pada Toko Reyfan Gorden dengan cara *online* maupun *offline* yang diharapkan dapat menambah omset.
2. Dengan adanya sistem informasi inventory ini proses pembuatan laporan menjadi mudah dan cepat.

Adapun kelebihan dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Konten *website* dapat dikelola oleh admin melalui halaman administrator, sehingga tidak lagi harus membuat koding baru jika akan menambah produk ataupun merubah informasi butik.
2. Sistem dapat membuat laporan penjualan *online* maupun *offline* secara otomatis dan diakses kapanpun dimanapun.

Selain memiliki kelebihan, Aplikasi ini juga memiliki kelemahan yaitu :

1. Sistem yang tidak menyediakan pemesanan online barang.
2. Belum ada login untuk konsumen.