

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Kemajuan teknologi dan informasi beberapa tahun terakhir berkembang pesat. Hal tersebut ditandai dengan penerapan sistem yang serba terkomputerisasi di sejumlah perusahaan dan instansi baik milik pemerintah maupun swasta sejalan dengan meningkatnya perkembangan ekonomi dalam segala bidang. Dengan adanya peningkatan tersebut perusahaan membutuhkan tenaga kerja yang disebut dengan karyawan, yang ditugaskan perusahaan untuk melaksanakan kegiatan operasional pada perusahaan tersebut.

Gaji adalah balas jasa dalam bentuk uang yang diterima pegawai sebagai konsekuensi dari kedudukannya sebagai seorang pegawai yang memberikan sumbangan dalam mencapai tujuan (Wulandari dan Nugroho, 2012:46). Gaji merupakan unsur yang penting bagi perusahaan dikarenakan dapat meningkatkan efisiensi dan motivasi karyawan dalam bekerja. Dengan adanya pengolahan data gaji karyawan yang baik akan menciptakan efisiensi kerja, dan semua kesalahan dalam pemberian informasi dan laporan akan dapat diminimalkan / dikurangi.

PT. Sufo Tritama Mandiri adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang distributor produk makanan dan minuman yang beralamatkan di Jl. Lintas Jambi – Palembang Desa Pondok Meja, Kec. Mestong, Kab. Muaro Jambi dan memiliki sekitar \pm 40 orang karyawan dengan berbagai divisi dan jabatan. Dalam melakukan pemrosesan data penggajian dan pembuatan slip gaji, PT. Sufo

Tritama mandiri menggunakan *Microsoft Excel*, dengan adanya keterbatasan yang dimiliki oleh *Microsoft Excel* yang diantaranya tidak memiliki relasi antar entitas atau struktur database yang baik sehingga terkadang ditemukannya banyak kesalahan akurasi data serta masih membutuhkan waktu yang cukup lama dan terkadang data gaji yang tidak akurat sehingga terkadang terjadinya perbedaan data antara data gaji dan slip gaji tersebut serta pembuatan laporan yang membutuhkan waktu cukup lama.

Kendala inilah mendorong penulis untuk merancang sebuah sistem pengolahan data gaji karyawan pada PT. Sufo Tritama Mandiri yang memerlukan suatu sistem informasi penggajian karyawan sehingga mampu menyelesaikan proses penggajian yang lebih cepat serta mengurangi tingkat kesalahan dalam proses transaksi penggajian dan menampilkan laporan serta slip gaji yang cepat dan akurat pada PT. Sufo Tritama Mandiri.

Berdasarkan paparan masalah diatas, penulis mengambil judul mengenai **“Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Sufo Tritama Mandiri”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan masalah penelitian ini adalah sebagai berikut “Bagaimana merancang sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Sufo Tritama Mandiri dengan menggunakan *Visual Studio 2010* dan *Microsoft SQL Server 2008* ?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian lebih fokus dan tidak meluas dari pembahasan yang dimaksud, penulis membatasinya pada ruang lingkup penelitian sebagai berikut :

1. Penelitian hanya membahas mengenai sistem penggajian yang terdapat data karyawan, data jabatan, data absensi, data bonus, data potongan, data gaji dan laporan-laporan yang dapat dicetak sesuai dengan kebutuhannya.
2. Perhitungan gaji karyawan terbagi atas dua, yaitu karyawan tetap dan karyawan harian. Gaji karyawan tetap didapat dari gaji pokok ditambah dengan uang makan, uang kerajinan, serta dipotong dengan denda keterlembatan dan potongan asuransi, sedangkan untuk karyawan harian didapat dari jumlah hari kerja karyawan tersebut.
3. Perancangan sistem pengolahan data gaji karyawan dibuat dengan menggunakan aplikasi *Visual Studio 2010* dan *Microsoft SQL Server 2008*.
4. Objek penelitian hanya dilakukan pada PT. Sufo Tritama Mandiri.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini, yaitu :

1. Menganalisis masalah-masalah pada sistem penggajian karyawan yang sedang berjalan di PT. Sufo Tritama Mandiri.

2. Merancang sistem informasi penggajian karyawan di PT. Sufo Tritama Mandiri dan mengimplementasikannya dengan menggunakan *Visual Studio 2010* dan *SQL Server 2008*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini, yaitu :

1. Diharapkan dapat memudahkan perusahaan dalam melakukan pengolahan gaji karyawan.
2. Diharapkan dapat menyajikan informasi yang cepat, tepat dan akurat mengenai data maupun laporan mengenai data karyawan serta perhitungan absensi dan gaji karyawan.
3. Mengembangkan sistem informasi yang menunjang kepada pengolahan data penggajian karyawan sesuai dengan kebutuhan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan. Adapun konsep-konsep teoritis yang digunakan yaitu mengenai perancangan, sistem informasi, penggajian, dan alat bantu pemodelan sistem serta konsep teoritis lain seperti *Visual Studio*, *SQL Server*, dan *Crystal Report*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang hasil penelitian dan analisis dalam bentuk rancangan program yang terdiri dari gambaran umum pada PT. Sufo Tritama Mandiri, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, analisa kebutuhan data, analisa kebutuhan fungsional sistem serta membahas tentang rancangan sistem baru yang terdiri dari perancangan file, perancangan database, use case diagram, class diagram, perancangan menu

utama, rancangan input maupun rancangan output program, dan struktur program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini membahas tentang kegiatan implementasi dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini menguraikan kesimpulan yang diperoleh dari proses-proses perancangan dan implementasi sistem yang telah dilakukan serta mengemukakan saran-saran bagi pembangunan dan pengembangan yang akan datang.