

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan Teknologi dan informasi yang berjalan begitu cepat dan pesat, seperti teknologi internet (*website*), computer, teknologi komunikasi dan lain-lain. Pada dunia pendidikan dituntut untuk selalu menyesuaikan perkembangan teknologi terhadap usaha dalam peningkatan mutu pendidikan, terutama penyesuaian pengguna teknologi informasi dan komunikasi dan proses pembelajaran. Hal tersebut sesuai dengan tantangan pembangunan pendidikan saat ini yaitu dibutuhkan pengembangan kebijakan – kebijakan untuk memperkuat dan memperluas pemanfaatan teknologi.

Dalam dunia pendidikan teknologi juga membantu untuk memberikan keputusan, salah satunya yaitu keputusan dalam pemberian beasiswa. Pemberian beasiswa merupakan sebagian program kerja rutin yang ada di setiap sekolah. Program beasiswa diadakan untuk meringankan beban siswa dalam menempuh masa belajar khususnya dalam masalah biaya. Pemberian beasiswa kepada siswa ini harus dilakukan secara selektif sesuai dengan jenis beasiswa yang diadakan. Setiap jenis beasiswa memiliki kriteria atau factor bobot penilaian yang berbeda-beda, salah satunya beasiswa yang diberikan untuk siswa yang berasal dari keluarga kurang mampu yang seharusnya sesuai kemampuan ekonomi yang sebenarnya sehingga tidak kesulitan dalam pembiayaan sekolah.

MTS Negeri 4 Kota Jambi adalah sebuah Instansi Pendidikan yang dimiliki pemerintah yang berada dibawah koordinasi Kementerian Agama Kota Jambi. MTS Negeri 4 Kota Jambi yang mempunyai program beasiswa yaitu beasiswa siswa miskin, seklah memilih siswanya untuk mendapatkan beasiswa tersebut. Utnuk pemilihan siswa biasanya pihak sekolah masih memilihisnya secara subjektif atau hanya mengumpulkan data – data yang tidak menggunakan metode tertentu.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka diperlukan sebuah sistem pendukung keputusan yang dapat memperhitungkan segala kriteria yang mendukung pengambilan keputusan guna membantu, mempercepat dan mendukung proses pengambilan keputusan. Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN BEASISWA MENGGUNAKAN METODE PROFILE MATCHING PADA MTS NEGERI 4 KOTA JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas masalah–masalah yang dapat dirumuskan adalah “Bagaimana menganalisis dan merancang sistem pendukung keputusan pemberian beasiswa menggunakan metode Profile Matching Pada MTS Negeri 4 Kota Jambi ?”.

1.1 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada penelitian ini, maka penulis memberikan pembatasan masalah yaitu :

1. Sistem pendukung keputusan yang dibangun menggunakan metode Profile Matching pada MTS Negeri 4 Kota Jambi.
2. Beasiswa yang diberikan yaitu beasiswa siswa miskin.
3. Aplikasi yang digunakan yaitu dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.2 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.2.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membangun suatu model pengambilan keputusan dengan menggunakan metode *Profile Matching* untuk menentukan siapa yang akan menerima beasiswa berdasarkan kriteria – kriteria serta bobot yang sudah ditentukan.

1.2.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi sekolah, memberikan kemudahan dan ketepatan untuk menentukan siswa yang berhak menerima beasiswa.

2. Bagi siswa, memberikan solusi untuk pemberian beasiswa secara objektif sesuai dengan keadaan dan kemampuannya agar siswa dapat belajar dengan lebih baik.
3. Bagi tata usaha, memberikan solusi untuk permasalahan pemberian beasiswa dengan menggunakan sistem pendukung keputusan sehingga pemilihan menjadi tepat dan akurat.
4. Bagi penulis, memberikan wawasan mengenai perancangan sistem pendukung keputusan menggunakan metode Profile Matching.

1.3 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini menggambarkan secara umum tentang apa yang penulis bahas di dalam setiap bab dari penulisan ilmiah ini. Sistematika penulisannya dapat dilihat sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal, maupun internet yang terdiri dari: perancangan, sistem informasi, administrasi, website, internet, basis data (*database*), UML, use case diagram, activity diagram, class diagram, *PHP*, *MySQL*, *XAMPP* dan *Adobe Dreamweaver CS5* yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk

menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi tentang pelaksanaan penelitian yang mencakup bagaimana teknik pengumpulan data yang dilakukan selama penelitian dan bagaimana metode pengembangan sistemnya yang digunakan serta alat bantu (*tools*) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data, serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.