

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era teknologi informasi dan digital saat ini perkembangan sistem informasi berbasis komputer dan internet berkembang sangat pesat, hal ini terbukti dengan adanya teknologi yang dapat memungkinkan kita untuk mengakses internet lewat sebuah *website*, sehingga kebutuhan terhadap informasi dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja selama masih terhubung dengan internet, dengan pemanfaatan sistem teknologi saat ini telah mendorong beberapa instansi membutuhkan suatu sistem yang dapat membantu dalam pengelolaan data kependudukan dengan sebuah sistem informasi administrasi kependudukan.

Sistem informasi administrasi kependudukan ialah suatu sistem informasi pelayanan administrasi kependudukan dengan menerapkan sebuah sistem teknologi informasi guna untuk menata sistem administrasi kependudukan. serta dapat memberikan hasil data kependudukan yang lebih akurat dan baik dalam pengelelolaan data dalam sebuah kantor pemerintahan seperti kantor provinsi, kantor kabupaten, kantor camat dan kantor desa.

Kantor Desa Lubuk Terentang merupakan salah satu kantor desa di Kabupaten Tanjung Jabung barat, yang beralamatkan di RT 03 dusun kampung baru, Kelurahan lubuk terentang, Kecamatan Betara. . Kantor desa lubuk terentang melakukan pendataan penduduk terutama dalam proses pengelolaan pendataan di dalam data penduduk, pengelolaan data Kartu Keluarga (KK), Pengelolaan data

Kedatangan, Pengelolaan data Perpindahan, Pengelolaan data Kelahiran, Pengelolaan data Kematian.

Dalam hal pengelolaan data administrasi kependudukan pada Kantor Desa Lubuk Terentang masih mengalami hambatan-hambatan seperti, pengelolaan data penduduk belum terkomputerisasi dengan baik dimana dalam pengelolaan dan penyimpanan data masih menggunakan Microsoft Word dan Microsoft Excel. Sehingga data kependudukan yang tersimpan tidak terorganisir dengan baik karena data yang ada tidak tersimpan di dalam satu komputer dan sering terjadi adanya kerangkapan data, serta pihak kantor desa sering kali mendapat kendala dalam pembuatan laporan dalam periode tertentu, sebab pihak kantor desa harus mengumpulkan data - data di setiap komputer yang berbeda. hal ini dapat mengakibatkan ketidak akuratan dalam pembuatan laporan dan memakan waktu yang cukup lama dalam pembuatan laporan. serta bagi masyarakat yang membutuhkan informasi yang berkaitan dengan pendataan penduduk dalam pembuatan akta kelahiran, kematian, perpindahan, dan kedatangan. masyarakat harus datang langsung ke kantor desa lubuk terentang dan menanyakan informasi pada pihak kantor desa tentang persyaratan berkas - berkas yang harus di penuhi dalam memenuhi kebutuhan tersebut. Hal ini akan membebani masyarakat apabila tidak langsung membawa persyaratan berkas -berkas ke kantor, maka masyarakat akan bolak-balik dari kantor ke rumah untuk menyiapkan data.

Oleh karena itu berdasarkan permasalahan yang ada, maka penulis mengangkat masalah tersebut kedalam skripsi dengan judul “**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN BERBASIS**

WEB PADA KANTOR DESA LUBUK TERENTANG KECAMATAN BETARA ”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas, dapat dirumuskan permasalahan yaitu :
Bagaimana merancang sebuah sistem informasi administrasi kependudukan berbasis web pada kantor desa lubuk terentang kecamatan betara ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul skripsi, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas. Batasan masalah yang dibahas adalah :

1. Studi kasus dilakukan pada Kantor Desa Lubuk Terentang
2. Pembahasan hanya mencakup administrasi kependudukan Desa Lubuk Terentang pengelolaan data kependudukan, Data Kartu Keluarga, Data kedatangan penduduk, Data perpindahan penduduk, Data Kelahiran dan Data Kematian.
3. Bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk mendukung dalam perancangan web administrasi kependudukan menggunakan Xampp, PHP, MySQL, Sublime text.
4. Penggambaran prosedur sistem sebagai alat komunikasi dan untuk dokumentasi akan menggunakan Flowchart dan struktur teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek menggunakan UML seperti usecase diagram, activity diagram dan class diagram.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan penelitian

Tujuan dari penelitian “Sistem Informasi Administrasi Kependudukan Berbasis Website Pada Kantor Desa Lubuk Terentang Kecamatan Betara”, Yaitu:

1. Untuk Menganalisa dan megidentifikasi permasalahan pada sistem administrasi kependudukan yang sedang berjalan pada kantor Desa Lubuk Terentang.
2. Untuk merancang sistem informasi administrasi kependudukan berbasis website pada kantor desa lubuk terentang kecamatan betara.

1.4.2 Manfaat penelitian

1. Mempermudah pihak desa dalam mengelola data penduduk pada kantor desa lubuk terentang.
2. Mempermudah pihak desa terhadap pembuatan laporan yang lebih efisien dan efektif.
3. Memberikan informasi kepada masyarakat mengenai desa secara cepat dan akurat.
4. Mempermudahkan masyarakat dalam mencari informasi mengenai prosedur terhadap pembuatan data kependudukan .
5. Memberikan layanan yang lebih memuaskan dalam melayani kepada masyarakat.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Pada penelitian ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas tentang teori teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah seperti teori tentang perancangan, sistem informasi, administrasi, kependudukan, web, pembahasan pada bagian ini difokuskan pada literatur – literatur yang membahas konsep teoritis dengan rumusan masalah tujuan masalah.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, dan alat bantu (tools) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik hardware dan software.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini memuat mengenai analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan algoritma program, *Activity Diagram*, *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, struktur data dan rancangan layout/tampilan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan cara menjalankan program, dan melakukan uji coba terhadap sistem / perangkat lunak. Menjelaskan pengujian yang dilakukan terhadap fungsi – fungsi perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup ini berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh pembahasan penelitian ini.