

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. IMPLEMENTASI SISTEM

Tahap implementasi sistem merupakan proses menterjemahkan rancangan (*design*) yang telah dibuat menjadi program aplikasi yang dapat digunakan oleh user. Implementasi bertujuan untuk mengkonfirmasi modul-modul perancangan, sehingga pengguna dapat memberikan masukan kepada pembangun sistem. Hasil Implementasi terdiri dari rancangan *input*, *output* serta tabel.

5.1.1. Implementasi *Input*

1. Implementasi Halaman *Login*

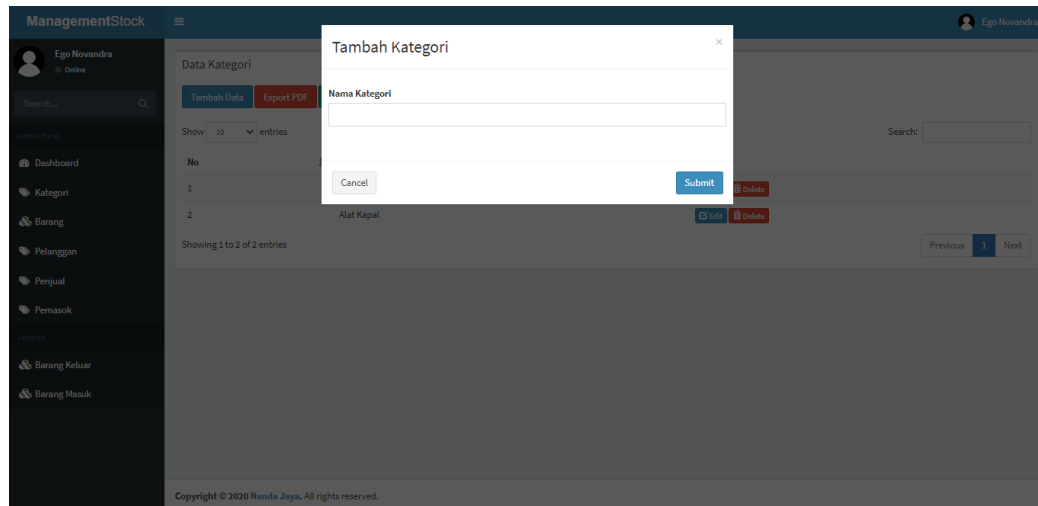
Menu login merupakan hal yang harus dilakukan oleh semua aktor apabila ingin masuk kedalam sistem disini diwajibkan memiliki *email* dan *password* yang telah didaftarkan oleh admin. Adapun implementasi halaman *login* aktor dapat dilihat pada gambar 5.1.



Gambar 5.1 Halaman *Login*

2. Implementasi Halaman Tambah Kategori

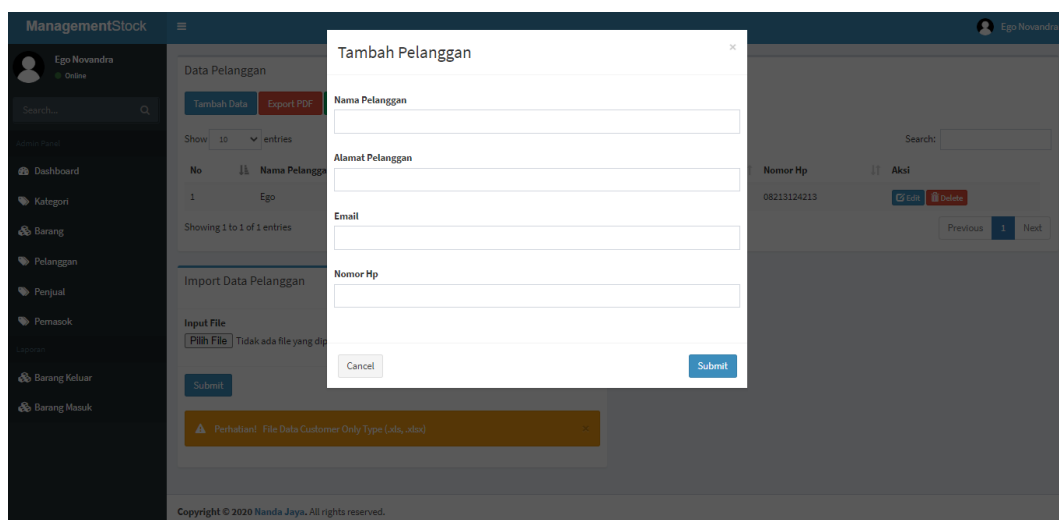
Pada halaman ini admin dapat melakukan input data kategori untuk tambah *edit* dan hapus data kategori. Adapun implementasi halaman tambah kategori dapat dilihat pada gambar 5.2.



Gambar 5.2 Halaman Tambah Kategori

3. Implementasi Halaman Tambah Data Customers

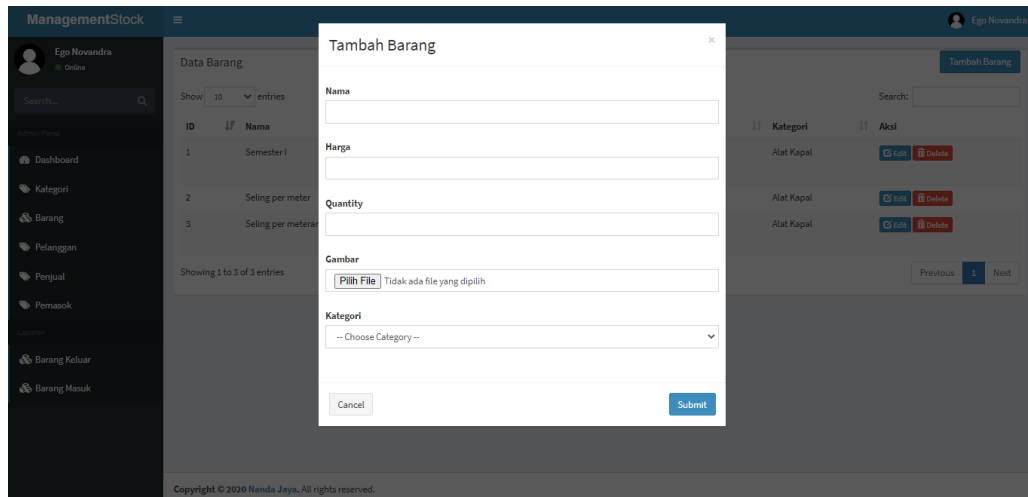
Pada halaman ini admin dapat melakukan input data pelanggan (*customers*) seperti tambah *edit* dan hapus data *customers*. Adapun implementasi halaman tambah data *customers* dapat dilihat pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 Halaman Tambah Data Customers

4. Implementasi Halaman Tambah Data Barang/Produk

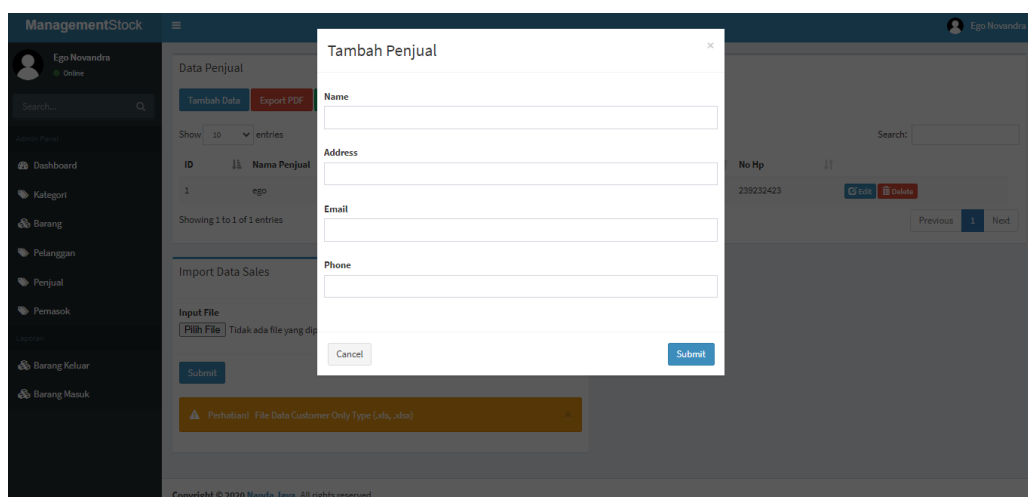
Pada halaman ini admin dapat melakukan input data barang/produk seperti tambah *edit* dan hapus data barang/produk. Adapun implementasi halaman tambah data kelurahan dapat dilihat pada gambar 5.4.



Gambar 5.4 Halaman Tambah Data Barang/Produk

5. Implementasi Halaman Tambah Data Sales

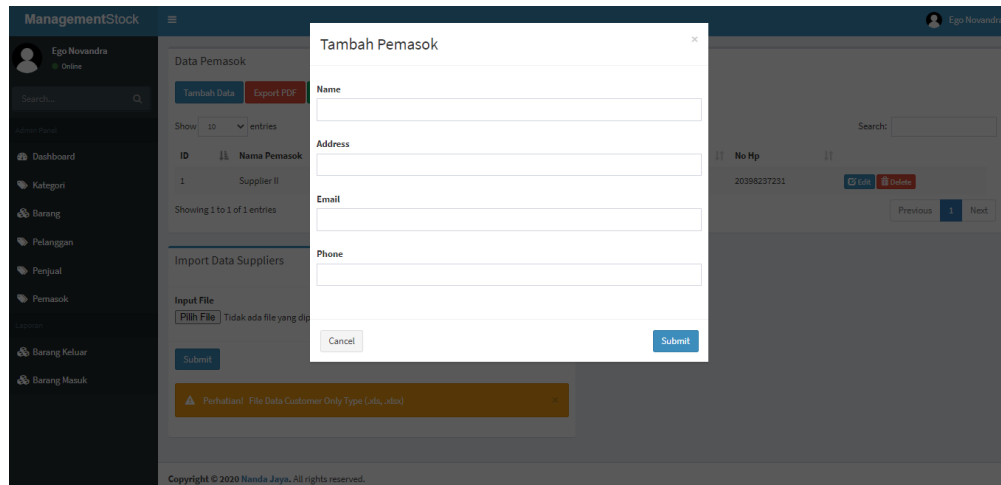
Pada halaman ini admin dapat melakukan input data penjual (*sales*) yang seperti tambah *edit* dan hapus data *sales*. Adapun implementasi halaman tambah data *sales* dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5.5 Halaman Tambah Data Sales

6. Implementasi Halaman Tambah Data *Supplier*

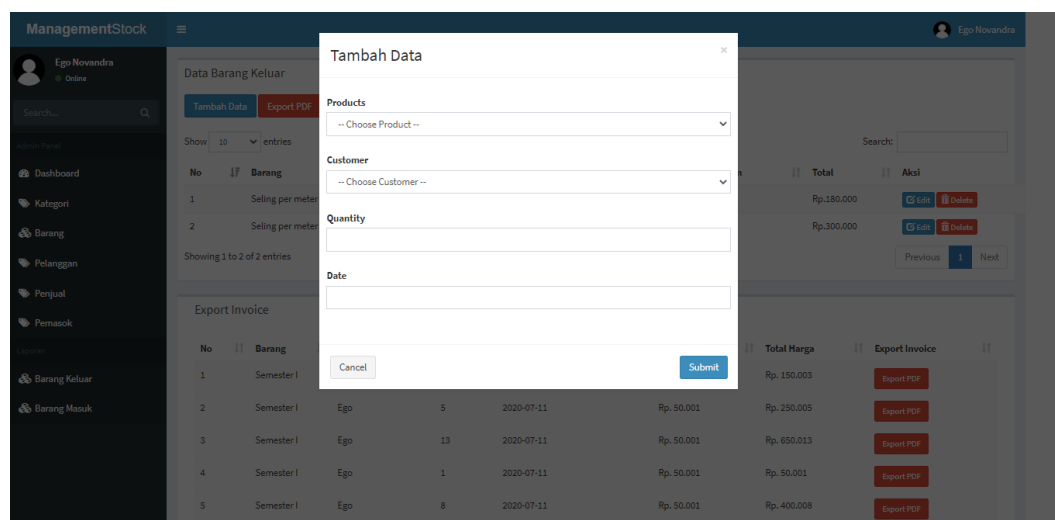
Pada halaman ini admin dapat melakukan input data *supplier* seperti tambah, *edit* dan hapus data *supplier*. Adapun implementasi halaman tambah data *supplier* dapat dilihat pada gambar 5.6.



Gambar 5.6 Halaman Tambah Data *Supplier*

7. Implementasi Halaman Tambah Data Barang Keluar

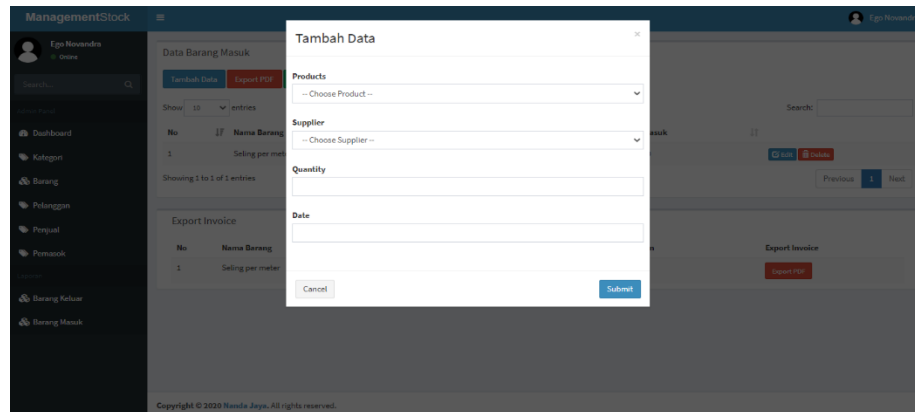
Pada halaman ini admin maupun staff dapat melakukan input data barang keluar seperti tambah, *edit* dan hapus data barang keluar. Adapun implementasi halaman tambah data barang keluar dapat dilihat pada gambar 5.7.



Gambar 5.7 Halaman Tambah Data Barang Keluar

8. Implementasi Halaman Tambah Data Barang Masuk

Pada halaman ini admin maupun staff dapat melakukan input data barang masuk seperti tambah, *edit* dan hapus data barang masuk. Adapun implementasi halaman barang masuk dapat dilihat pada gambar 5.8.

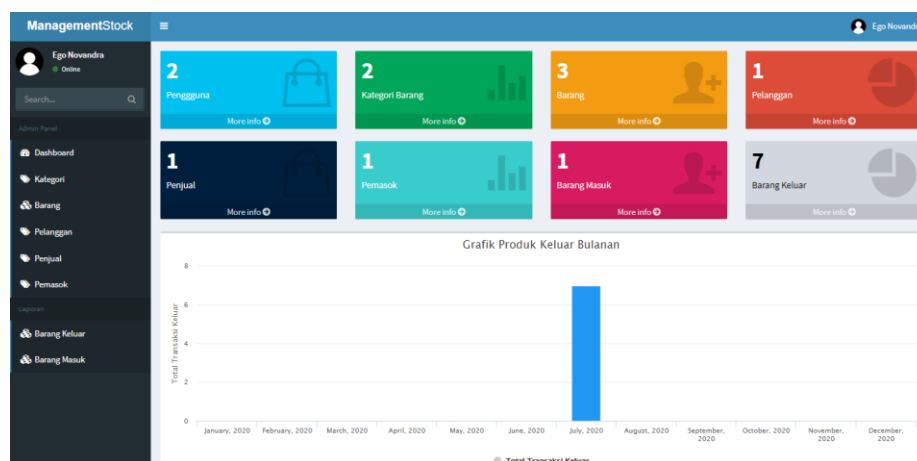


Gambar 5.8 Halaman Tambah Data Barang Masuk

5.1.2. Implementasi *Output*

1. Implementasi Halaman Utama Admin

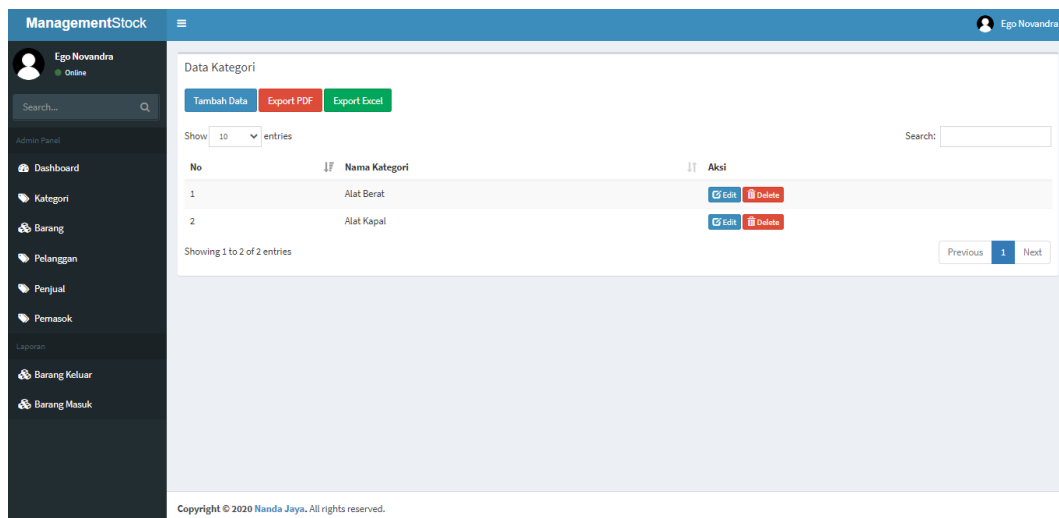
Pada halaman utama admin, admin dapat melihat beberapa informasi diantaranya jumlah informasi pengguna, kategori barang produk, pelanggan, penjual, pemasok, barang masuk dan barang keluar. Adapun implementasi halaman admin dapat dilihat pada gambar 5.9.



Gambar 5.9 Halaman Utama Admin

2. Implementasi Halaman Kategori

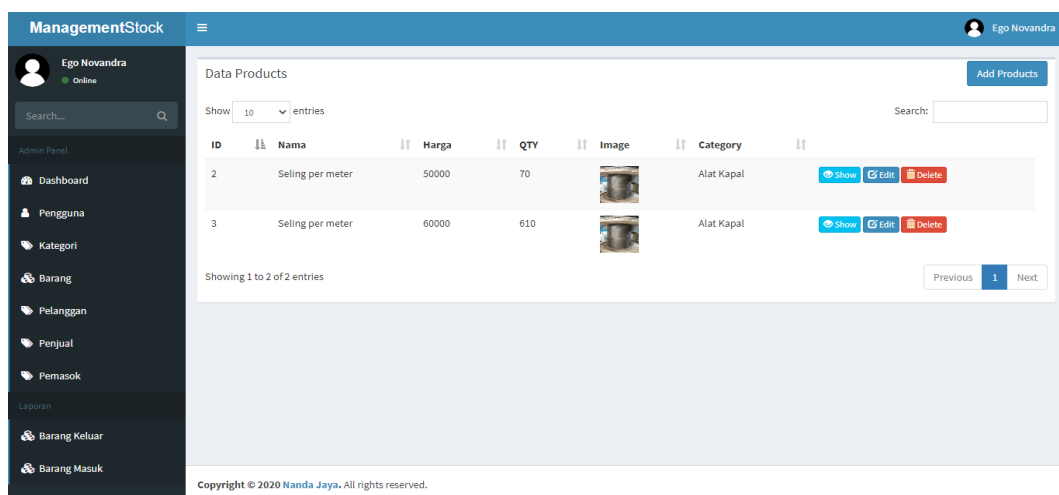
Pada halaman ini menampilkan data kategori barang sesuai dengan data yang telah di inputkan oleh admin. Adapun implementasi halaman kategori dapat dilihat pada gambar 5.10.



Gambar 5.10 Halaman Kategori

3. Implementasi Halaman Barang/Produk

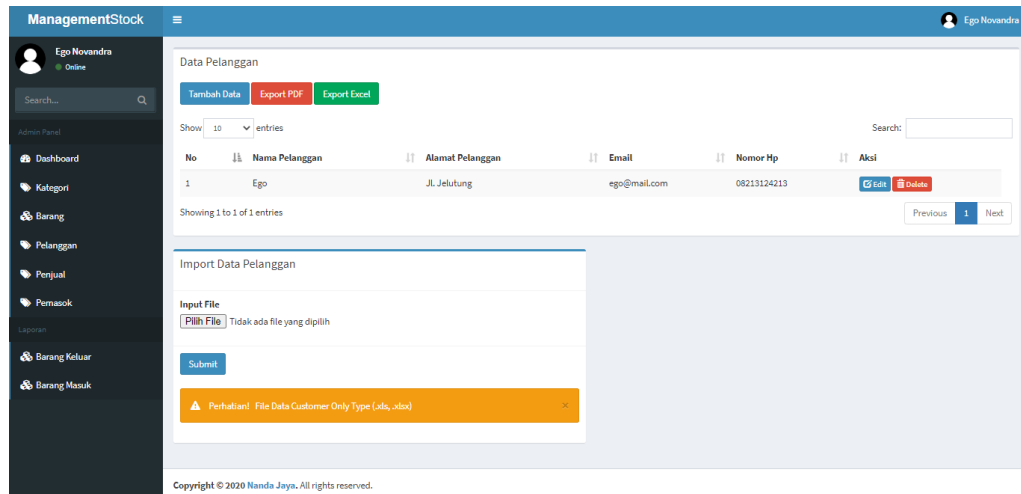
Pada halaman ini menampilkan semua data barang / produk sesuai dengan data yang telah di inputkan oleh admin. Adapun implementasi halaman barang/produk dapat dilihat pada gambar 5.11.



Gambar 5.11 Halaman Barang / Produk

4. Implementasi Halaman *Customers*

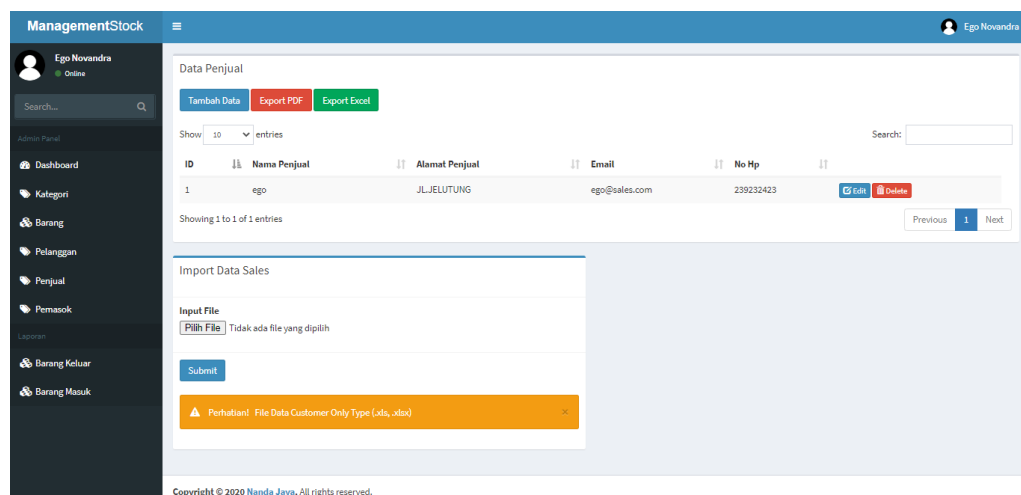
Pada halaman ini menampilkan semua data *customers* sesuai dengan data yang telah di inputkan oleh admin. Adapun implementasi halaman *customers* dapat dilihat pada gambar 5.12.



Gambar 5.12 Halaman *Customers*

5. Implementasi Halaman *Sales*

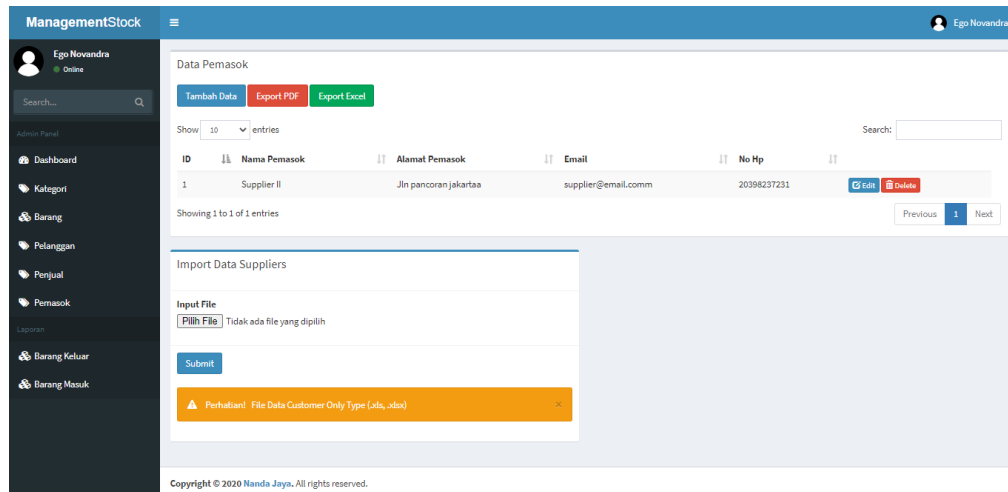
Pada halaman ini menampilkan semua data *sales* sesuai dengan data yang telah di inputkan oleh admin. Adapun implementasi halaman *sales* dapat dilihat pada gambar 5.13.



Gambar 5.13 Halaman *Sales*

6. Implementasi Halaman *Supplier*

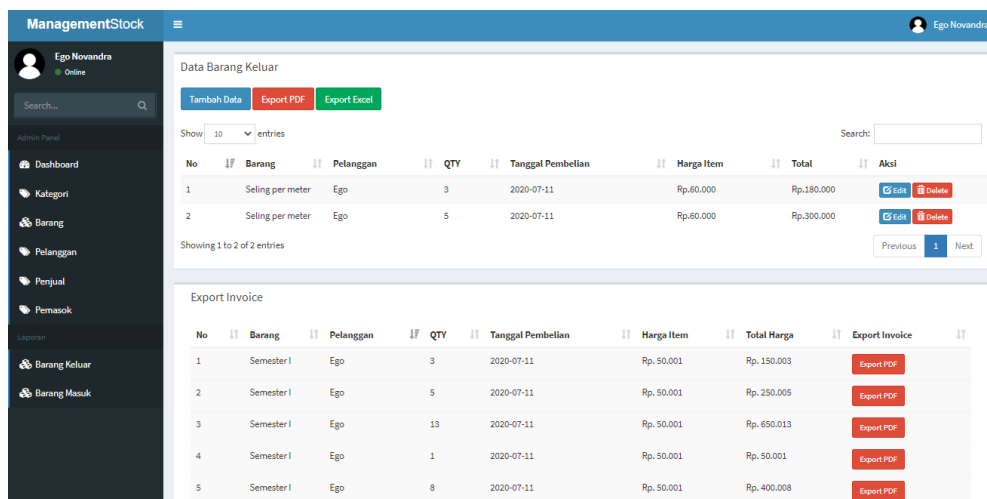
Pada halaman ini menampilkan semua data *supplier* sesuai dengan data yang telah di inputkan oleh admin. Adapun implementasi halaman *supplier* dapat dilihat pada gambar 5.14.



Gambar 5.14 Halaman *Supplier*

7. Implementasi Halaman Barang Keluar

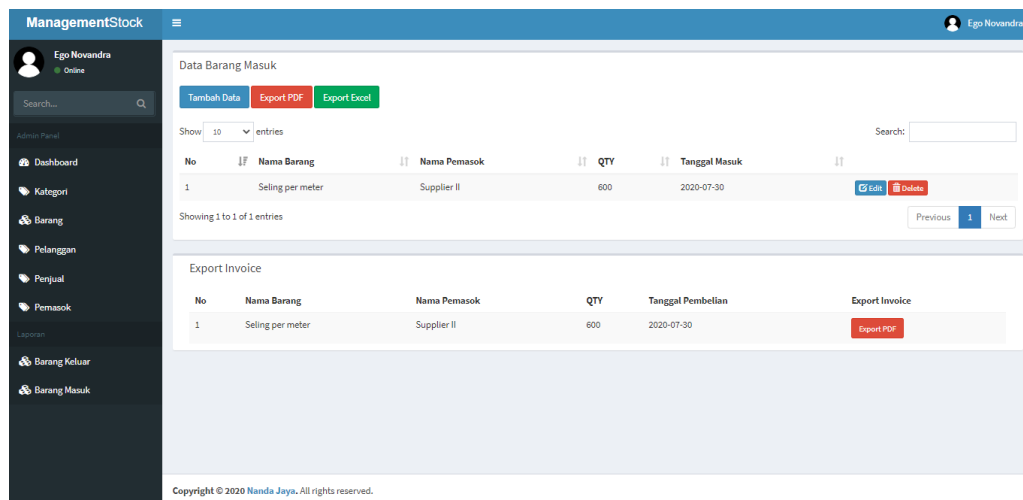
Pada halaman ini menampilkan semua data barang keluar sesuai dengan data yang telah di inputkan oleh admin maupun staff. Adapun implementasi halaman barang keluar dapat dilihat pada gambar 5.15.



Gambar 5.15 Halaman Barang Keluar

8. Implementasi Halaman Barang Masuk

Pada halaman ini menampilkan semua data barang masuk sesuai dengan data yang telah di inputkan oleh admin maupun staff. Adapun implementasi halaman barang masuk dapat dilihat pada gambar 5.16.



Gambar 5.16 Halaman Barang Masuk

5.1.3. Implementasi *Database*

Pada tahap ini dilakukan implementasi dan perancangan *database* yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya. Berikut ini tampilan implementasi *database* pada Aplikasi Penjualan Alat Kapal dan Alat Berat Pada Toko Nanda Jaya di Kota Jambi.

1. Tabel *user*

Tabel user berguna untuk menyimpan data *user* seperti *email* dan *password* yang digunakan untuk dapat login serta gambar yang akan digunakan sebagai avatar pada halaman admin. Adapun implementasi tabel *user* dapat dilihat pada gambar 5.17.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	name	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	email	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	password	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	remember_token	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 7	updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 8	role	enum('admin', 'staff')	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	staff			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 9	image	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.17 Tabel User

2. Tabel *Categories*

Tabel *categories* berguna untuk menyimpan data *categories* yang digunakan untuk dapat mengkategorikan data produk/barang. Adapun implementasi tabel *categories* dapat dilihat pada gambar 5.18.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	name	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.18 Tabel *Categories*

3. Tabel *Customers*

Tabel *customers* berguna untuk menyimpan data *customers* yang digunakan untuk melengkapi data barang keluar. Adapun implementasi tabel *customers* dapat dilihat pada gambar 5.19.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	nama	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	alamat	text	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	email	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	telepon	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 7	updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.19 Tabel *Customers*

4. Tabel *Sales*

Tabel *sales* berguna untuk menyimpan data *sales* pada toko jika dibutuhkan agar mudah untuk di data kembali. Adapun implementasi tabel *sales* dapat dilihat pada gambar 5.20.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	nama	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	alamat	text	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	email	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	telepon	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 7	updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.20 Tabel *Sales*

5. Tabel *Supplier*

Tabel *supplier* berguna untuk menyimpan data *supplier* yang digunakan untuk melengkapi data barang masuk. Adapun implementasi tabel *supplier* dapat dilihat pada gambar 5.21.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/> 1	id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 2	nama	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 3	alamat	text	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 4	email	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 5	telepon	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 6	created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/> 7	updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.21 Tabel *Supplier*

6. Tabel *Products*

Tabel *products* berguna untuk menyimpan data *product* yang berguna untuk mendata jumlah *product* agar dapat dimonitoring pihak toko. Adapun implementasi tabel *products* dapat dilihat pada gambar 5.22.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 category_id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 nama	varchar(191) utf8mb4_unicode_ci			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 harga	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 image	varchar(191) utf8mb4_unicode_ci			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 qty	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	8 updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.22 Tabel Products

7. Tabel Product_keluar

Tabel product_keluar berguna untuk menyimpan data barang keluar yang dapat digunakan untuk laporan barang keluar. Adapun implementasi tabel products_keluar dapat dilihat pada gambar 5.23.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 category_id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 nama	varchar(191) utf8mb4_unicode_ci			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 harga	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 image	varchar(191) utf8mb4_unicode_ci			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 qty	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	8 updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.23 Tabel Product_keluar

8. Tabel Product_masuk

Tabel product_masuk berguna untuk menyimpan data barang masuk yang dapat digunakan untuk laporan barang masuk. Adapun implementasi tabel product_masuk dapat dilihat pada gambar 5.24.

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Ternilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
<input type="checkbox"/>	1 id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada		AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	2 product_id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	3 supplier_id	int(10)		UNSIGNED	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	4 qty	int(11)			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	5 tanggal	date			Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	6 created_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
<input type="checkbox"/>	7 updated_at	timestamp			Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya

Gambar 5.24 Tabel Product_masuk

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian dilakukan pada komputer milik penulis, yang telah disebutkan spesifikasinya pada bab sebelumnya. Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal.

Pada tahapan ini, dilakukan pengujian aplikasi ini menggunakan metode pengujian *black-box*. Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Tahapan pengujian ini agar program yang dihasilkan telah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai dan untuk menghindari kesalahan kesalahan dalam program.

Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut:

1. Pengujian *Login*

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel *user* yang berfungsi untuk menjelaskan cara atau langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program. Pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.1 .

Tabel 5.1 Pengujian *Login User*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
<i>Login</i>	Jalankan website Penjualan alat berat dan alat kapal dengan cara	-input <i>email</i> dan <i>password</i> yang benar	<i>User</i> masuk kedalam halaman <i>dashboard</i>	<i>User</i> masuk kedalam halaman	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
	://localhost:8000 dan otomatis masuk kedalam <i>form login</i>	-klik tombol <i>login</i>		<i>dashboar d</i>	
	Jalankan website Penjualan alat berat dan alat kapal dengan cara ://localhost:8000 dan otomatis masuk kedalam <i>form login</i>	-input <i>email</i> dan <i>password</i> yang salah -klik tombol <i>login</i>	Gagal masuk dan kembali ke halaman <i>login</i>	Gagal masuk dan kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil

2. Pengujian Data *Categories*

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel *categories* yang berfungsi untuk mengkategorikan barang/product pada tabel product. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Data *Categories*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
Tambah Data Categories	Admin mengklik menu Kategori / Add Categories	-inputkan data kategori yang diinginkan -klik tombol submit	Data kategori tersimpan dan data tampil pada tabel kategori	Data kategori tersimpan dan data tampil pada tabel kategori	Berhasil
Edit Data Categories	Admin mengklik <i>icon Edit</i> pada data yang ingin diubah	Tampilkan data kategori dan ubah data dan klik submit	Data kategori berhasil di edit	Data kategori berhasil di edit	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
Hapus Data Categories	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Yes, Delete it!	Data kategori akan terhapus	Data kategori akan terhapus	Berhasil
	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Cancel	Data kategori tidak akan terhapus dan kembali ke list data kategori	Data kategori tidak akan terhapus dan kembali ke list data kategori	Berhasil

3. Pengujian Data *Customers*

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel *customers* yang berfungsi untuk menyimpan semua data *customers* pada toko terkait. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Data *Customers*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
Tambah Data <i>Customers</i>	Admin mengklik menu Pelanggan / Add Customers	-inputkan data dengan lengkap -klik tombol submit	Data <i>customers</i> tersimpan dan data tampil pada tabel <i>customers</i>	Data <i>customers</i> tersimpan dan data tampil pada tabel <i>customers</i>	Berhasil
<i>Edit Data Customers</i>	Admin mengklik <i>icon Edit</i> pada data yang ingin diubah	Tampilkan data <i>customers</i> dan ubah data dan klik	Data <i>customers</i> berhasil di <i>edit</i>	Data <i>customers</i> berhasil di <i>edit</i>	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
		submit			
Hapus Data <i>Customers</i>	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Yes, Delete it!	Data <i>customers</i> akan terhapus	Data <i>customers</i> akan terhapus	Berhasil
	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Cancel	Data <i>categories</i> tidak terhapus dan kembali pada list data <i>categories</i>	Data <i>categories</i> tidak terhapus dan kembali pada list data <i>categories</i>	Berhasil

4. Pengujian Data Product

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel *products* yang berfungsi untuk menyimpan semua data product pada toko terkait. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Data Product

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
Tambah Data <i>Products</i>	Admin mengklik menu Barang / Add Products	-inputkan data dengan lengkap -klik tombol submit	Data <i>products</i> tersimpan dan data tampil pada tabel <i>products</i>	Data <i>products</i> tersimpan dan data tampil pada tabel <i>products</i>	Berhasil
<i>Edit Data Products</i>	Admin mengklik <i>icon Edit</i> pada data yang ingin	Tampilkan data <i>products</i> dan ubah data dan	Data <i>products</i> berhasil di <i>edit</i>	Data <i>products</i> berhasil di <i>edit</i>	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
	diubah	klik submit			
Hapus Data <i>Products</i>	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Yes, Delete it!	Data <i>products</i> akan terhapus	Data <i>products</i> akan terhapus	Berhasil
	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Cancel	Data <i>products</i> tidak terhapus dan kembali pada list data <i>products</i>	Data <i>products</i> tidak terhapus dan kembali pada list data <i>products</i>	Berhasil

5. Pengujian Data *Sales*

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel *sales* yang berfungsi untuk menyimpan semua data penjual (*sales*) pada toko terkait. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Data *Sales*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
Tambah Data <i>Sales</i>	Admin mengklik menu Penjual / Add Sales	-inputkan data dengan lengkap -klik tombol submit	Data <i>Sales</i> tersimpan dan data tampil pada tabel <i>Sales</i>	Data <i>Sales</i> tersimpan dan data tampil pada tabel <i>Sales</i>	Berhasil
<i>Edit Data Sales</i>	Admin mengklik <i>icon Edit</i> pada data	Tampilkan data <i>Sales</i> dan ubah data dan	Data <i>Sales</i> berhasil di <i>edit</i>	Data <i>Sales</i> berhasil di <i>edit</i>	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
	yang ingin diubah	klik submit			
Hapus Data <i>Sales</i>	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Yes, Delete it!	Data <i>Sales</i> akan terhapus	Data <i>Sales</i> akan terhapus	Berhasil
	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Cancel	Data <i>Sales</i> tidak terhapus dan kembali pada list data <i>Sales</i>	Data <i>Sales</i> tidak terhapus dan kembali pada list data <i>Sales</i>	Berhasil

6. Pengujian Data *Supplier*

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel *supplier* yang berfungsi untuk menyimpan semua data pemasok (*supplier*) pada toko terkait. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Data *Supplier*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
Tambah Data <i>Supplier</i>	Admin mengklik menu Pemasok / Add Supplier	-inputkan data dengan lengkap -klik tombol submit	Data <i>Supplier</i> tersimpan dan data tampil pada tabel <i>Supplier</i>	Data <i>Supplier</i> tersimpan dan data tampil pada tabel <i>Supplier</i>	Berhasil
<i>Edit</i> Data <i>Supplier</i>	Admin mengklik <i>icon Edit</i> pada data	Tampilkan data <i>Supplier</i> dan ubah	Data <i>Supplier</i> berhasil di <i>edit</i>	Data <i>Supplier</i> berhasil di <i>edit</i>	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
	yang ingin diubah	data dan klik submit			
Hapus Data <i>Supplier</i>	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Yes, Delete it!	Data <i>Supplier</i> akan terhapus	Data <i>Supplier</i> akan terhapus	Berhasil
	Admin mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Cancel	Data <i>Supplier</i> tidak terhapus dan kembali pada list data <i>Supplier</i>	Data <i>Supplier</i> tidak terhapus dan kembali pada list data <i>Supplier</i>	Berhasil

7. Pengujian Data Barang Keluar

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel `product_keluar` yang berfungsi untuk menyimpan semua data barang keluar pada toko terkait yang nantinya dapat dijadikan arsip laporan. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5.7 Pengujian Data Barang Keluar

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
Tambah Data Barang Keluar	Admin / Staff mengklik menu Barang Keluar / Add Products Out	-inputkan data dengan lengkap -klik tombol submit	Data Barang Keluar tersimpan dan data tampil pada tabel Barang Keluar	Data Barang Keluar tersimpan dan data tampil pada tabel Barang Keluar	Berhasil

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
Edit Data Barang Keluar	Admin / Staff mengklik <i>icon Edit</i> pada data yang ingin diubah	Tampilkan data Barang Keluar dan ubah data dan klik submit	Data Barang Keluar berhasil di <i>edit</i>	Data Barang Keluar berhasil di <i>edit</i>	Berhasil
Hapus Data Barang Keluar	Admin / Staff mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Yes, Delete it!	Data Barang Keluar akan terhapus	Data Barang Keluar akan terhapus	Berhasil
	Admin / Staff mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Cancel	Data Barang Keluar tidak terhapus dan kembali pada list data Barang Keluar	Data Barang Keluar tidak terhapus dan kembali pada list data Barang Keluar	Berhasil
Export Data Barang Keluar	Admin / Staff mengklik menu Barang Keluar / Export PDF	-Data akan terunduh ke dalam directori komputer	Data Barang Keluar berhasil di <i>Export</i>	Data Barang Keluar berhasil di <i>Export</i>	Berhasil

8. Pengujian Data Barang Masuk

Pada rancangan program ini penulis menggunakan tabel `product_masuk` yang berfungsi untuk menyimpan semua data barang masuk pada toko terkait yang nantinya dapat dijadikan arsip laporan. Langkah-langkah pengujian yang dilakukan dalam menjalankan program dapat dilihat pada tabel 5.8.

Tabel 5.8 Pengujian Data Barang Masuk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	kesimpulan
Tambah Data Barang Masuk	Admin / Staff mengklik menu Barang Masuk / Add Products In	-inputkan data dengan lengkap -klik tombol submit	Data Barang Masuk tersimpan dan data tampil pada tabel Barang Masuk	Data Barang Masuk tersimpan dan data tampil pada tabel Barang Masuk	Berhasil
<i>Edit</i> Data Barang Masuk	Admin / Staff mengklik <i>icon Edit</i> pada data yang ingin diubah	Tampilkan data Barang Masuk dan ubah data dan klik submit	Data Barang Masuk berhasil di <i>edit</i>	Data Barang Masuk berhasil di <i>edit</i>	Berhasil
Hapus Data Barang Masuk	Admin / Staff mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Yes, Delete it!	Data Barang Masuk akan terhapus	Data Barang Masuk akan terhapus	Berhasil
	Admin / Staff mengklik <i>icon Delete</i> pada data yang ingin dihapus	-Tampil pesan konfirmasi "Are You Sure?" Jika pilih Cancel	Data Barang Masuk tidak terhapus dan kembali pada list data Barang Masuk	Data Barang Masuk tidak terhapus dan kembali pada list data Barang Masuk	Berhasil
Export Data Barang Masuk	Admin / Staff mengklik menu Barang Masuk / Export PDF	-Data akan terunduh ke dalam directori komputer	Data Barang Masuk berhasil di <i>Export</i>	Data Barang Masuk berhasil di <i>Export</i>	Berhasil

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji di atas maka dapat ditarik kesimpulan bahwa dalam aplikasi penjualan alat kapal dan alat berat pada toko nanda jaya di kota jambi tidak terdapat kesalahan proses dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

5.3. ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Dari hasil yang dicapai setelah melakukan pengujian, sistem memiliki kelebihan dan kekurangan adapun kelebihan dan kekurangan tersebut antara lain.

5.3.1.Kelebihan

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan dan kekurangan yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Dengan adanya website Penjualan Alat Kapal Dan Alat Berat ini dapat membantu pihak toko Nanda Jaya dalam menganalisa dan memonitoring kegiatan toko dalam pengadaan barang dan pelayanan.
2. Dengan adanya website ini, proses pengarsipan laporan menjadi lebih mudah tanpa harus dicatat kembali kedalam buku arsip, serta membantu dalam proses invoice tanpa harus menggunakan kuitansi yang konvensional.

5.3.2.Kekurangan

Setelah dianalisis dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kekurangan program yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Data barang masuk dan barang keluar tidak bisa di inputkan jika data customers dan supplier tidak ada. Jika ada pembeli baru, harus menginputkan data customers terlebih dahulu.
2. Sebagian data masih bisa di inputkan secara sembarangan dikarenakan proses validasi yang masih sangat standar.