

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an dan Terjemahannya, Departemen Agama RI, Jakarta: Bumi Restu, 1976.
- Ibn Majah al-Qazvini, M. bin Y. (2016). Hadith - The Book of the Sunnah - Sunan Ibn Majah. *Sunnah.Com*. <https://doi.org/10.1145/3219166.3219214>
- Sulayman, A. D. (2002). SUNAN ABU DAWUD. *Mycological Research*. <https://doi.org/10.1099/ijs.0.02312-0.The>
- Hendini Ade. (2016). Field Assessment and Inheritance of Cassava Resistance t. *Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak.)* <https://doi.org/10.2135/cropsci1983.0011183x002300020002x>
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*.
- Nugraha, I. S., Satoto, K. I., & Martono, K. T. (2014). Pemanfaatan Augmented Reality untuk Pembelajaran Pengenalan Alat Musik Piano. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*. <https://doi.org/10.14710/JTSISKOM.2.1.2014.62-70>
- Nugroho, A., Safirman, M. R., & Hendrawan. (2015). Perancangan Sistem Aplikasi Rekam Medik Pada Puskesmas Pakuan Baru Kota Jambi. *Jurnal Ilmiah Media Processor*.
- PRAHASTA, E. (2001). *Konsep Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis*. CV.INFORMATIKA.
- Putu Gede Putra Pertama, P., Thomas Suselo, D., Kunci, K., & Bali, A. (2015). Pengembangan Aplikasi Mobile Pengenalan Aksara Bali Kedalam Huruf Latin Dengan Augmented Reality. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi*.

- Rini Agustina, M. A. B. (2017). Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pengenalan Candi Ā Candi Di Malang Raya Berbasis Mobile Android. *Bimasakti*.
- Rubiyanto, D., Diaty, D., & Allwar. (2017). Crude clove bud oil (CBO) quality improvement by bentonite adsorption process in flow system. *AIP Conference Proceedings*. <https://doi.org/10.1063/1.4978131>
- Saputra, A., Beny, & Nugroho, A. (2014). Perancangan Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris (Studi Kasus : Sdn.58/Vii Teluk Rendah Sarolangun). *Jurnal Ilmiah Media Processor*.
- Setyawan, R. A., & Dzikri, A. (2016). Analisis Penggunaan Metode Marker Tracking Pada Augmented Reality Alat Musik Tradisional Jawa Tengah. *Simetris : Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*. <https://doi.org/10.24176/simet.v7i1.517>
- Sulihati, & Andriyani. (2016). Aplikasi Akademik Online Berbasis Mobile Android Pada Universitas Tama Jagakarsa. *Teknik Utama Jurnal Sains Dan Teknologi*. <https://doi.org/1978001>
- Taufik Ramadhan, V. G. U. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Notifikasi Jadwal. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*,. <https://doi.org/10.1234/JTIK.V5I2.93>
- Yudiantika, A. R., Sulisty, S., & Hantono, B. S. (2014). Evaluasi Metode Pelacakan Tanpa Marker Pada Metaio Sdk Untuk Pengembangan Aplikasi Kuis Berbasis Augmented Reality Di Museum. *Semnasteknomedia Online*.