

DAFTAR PUSTAKA

- Ade, Riani. 2012. *Aplikasi Layanan Perawatan Hewan Peliharaan Berbasis Mobile*. Riau : Universitas Islam Riau.
- Alifan Cahyana. 2016. *Perencanaan Ruang Kota Ramah Hewan Peliharaan di Kota Yogyakarta*. Yogyakarta : Universitas Gadjah Mada.
- Andi Juliansyah. 2015. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android*. Bandung : KOMPUTA. Volume 1, Edisi 1.
- Anisya. 2013. *Aplikasi Sistem Database Rumah Sakit Terpusat Pada Rumah Sakit Umum (RSU) 'Aisyiyah Padang Dengan Menerapkan Open Source (PHP-MySQL)*. Padang : Jurnal Momentum. Vol.15, No.2 : 49-58.
- Arif Akbarul Huda. 2013. *24 Jam Pintar Pemrograman Android*. Yogyakarta : ANDI.
- Dannissa Azizah R. 2016. *Hubungan Antara Kelekatan Pada Hewan Peliharaan (Pet Attachment) Dengan Empati*. Yogyakarta : Universitas Gadjah Mada.
- David Randy. "Mengadopsi Hewan Peliharaan". (<https://news.detik.com/opini/d-3046216/mengadopsi-hewan-peliharaan>, diakses pada 14 Juli 2019)
- Evi Triandini. 2012. *Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta : CV. ANDI OFFSET.
- Hamidah. 2013. *Desain Sistem Informasi Penjualan Menggunakan PHP Pada CV. Berkat Bersama Dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Pangkalpinang : Jurnal SISFOKOM Vol.02, No.01 Hal. 17-24.
- Hendra Nugraha Lengkong, Alicia A.E. Sinsuw dan Arie S.M Lumenta. 2015. *Perancangan Petunjuk Rute pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS berbasis Android yang Terintegrasi pada Google Maps*. Manado : E-journal Teknik Elektro dan Komputer.
- Hengky W. Pramana. 2012. *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

- Ika Mei Lina. 2018. *RANCANGAN APLIKASI PENITIPAN HEWAN BERORIENTASI OBJEK PADA JUANDA PETSHOP AND CLINIC DEPOK*. Jakarta : Jurnal String. Vol.2, No.5 : 265 – 273.
- Jadibaru. 2015. “*Pengenalan Android Studio*”. <http://www.jadibaru.com/android/pengenalan-android-studio-2/>. diakses tanggal 7 Nopember 2017.
- Melly Susilowati. 2014. *PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERHITUNGAN HONOR GURU BERBASIS WEB PADA SMA ISLAMIC CENTRE KOTA TANGERANG*. STMIK Raharja : Tangerang.
- Muhammad Arif. 2016. *Bahan Ajar Rancangan Teknik Industri*. Yogyakarta : CV. BUDI UTAMA.
- Muhammad Fajrur Rahman. 2017. *E-ADOPSI MY PETS*. Medan : Sekolah Tinggi Teknologi Harapan Medan.
- Muhammad Khatami. “*Teknologi Digital*”. (<https://id.scribd.com/document/337880624/Teknologi-Digital>, diakses pada 6 Agustus 2020)
- Nazaruddin Safaat .H. 2012. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika Bandung.
- Nazruddin Safaat .H. 2015. *Aplikasi Berbasis Android : Berbagai Implementasi dan Pengembangan Aplikasi Mobile Berbasis Android*. Bandung : Informatika Bandung.
- R. S. Afandi and E. H. Saputra. 2013. *APLIKASI MOBILE INFORMASI KAFE 24 JAM DI YOGYAKARTA BERBASIS ANDROID*. Yogyakarta : Jurnal Ilmiah DASI. vol. 14, no. 04.
- Rahadian Harda Kharisma. 2015. *Perancangan Iklan Layanan Masyarakat Sosialisasi Pencegahan Kekerasan Terhadap Hewan di Pulau Jawa*. Semarang : Universitas Dian Nuswantoro.
- Rini Sovia dan Jimmy Febio. 2011. *Membangun Aplikasi E-Library Menggunakan HTML, PHP Script, dan MySQL Database*. Padang : Jurnal Teknologi Informasi & Pendidikan. Vol.3, No.1 : 86 – 101.
- Rizqi Khirunnisa Nurlayli, Diana Safitri Hidayati. 2014. *Kesepian Pemilik Hewan Peliharaan Yang tinggal Terpisah Dari Keluarga*. Malang : Jurnal Ilmiah Psikologi Terapan Vol.2, No.01 Tahun 2014.

- Roger, S. Pressman, Ph.D. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi Buku 1*. Yogyakarta : Andi.
- Rosa A. S, dan Shalahuddin, M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Rosa A.S M.Shalahuddin. 2011. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Santy, Ryan Karuna, Alvin Budiman. 2018. *E-dopt: A Mobile Application for Pet Adoption in Indonesia*. Jakarta : Jurnal TELKOMNIKA. Vol.16, No.5 : 2137 – 2143.
- Satriawaty Mallu. 2015. *Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Karyawan Kontrak Menjadi Karyawan Tetap Menggunakan Metode Topsis*. Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan Volume I, No 2.
- Septian Agung Wibowo. 2018. *Membangun Aplikasi Ketkers Media Iklan Kucing Berbasis Crowdsourcing*. Surabaya : STIKOM Surabaya.
- Setiawan Budi Kusuma Dan Ardhini Warih Utami. 2017. *Perancangan Dan Pembuatan Sistem Aplikasi Point Of Sale Berbasis Website Pada Ud. Es Drop Cita Rasa*. Jurnal Manajemen Informatika. Volume 7 Nomor 2. 36-45.
- Sriadi. 2016, *Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris Berbasis Multimedia*. Medan : Jurnal Sistem Informasi. Vol.8, No.2 : 989 –1000.
- Suendri, 2018, *Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara, Medan)*, Medan : Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika Vol.03, No.01, Hal.1-9.
- Syaiful Anwar Dan Fahrizal Irawan, 2017. *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengajuan Pengadaan Suku Cadang Mobil Pada Pt. Andalan Chrisdeco Berbasis Web*. Jurnal Pilar Nusa Mandiri Volume 13 No.1.
- Syaipul Badri Sinaga, dkk. 2018. *Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek Pada Website Rencana Pengembangan Pendidikan Dasar Kota*, Medan : Universitas Pembangunan Panca Budi.
- Tantri Damar Prastuti. 2014. *Membangun Portal Web Crowdsourcing Hewan Peliharaan (Pet) Menggunakan Metode Iterative Incremental Pada Portal Pasaramai*. Bandung : Universitas Telkom.

- Vivian Susanto. 2015. *“Informasi yang Menyesatkan dalam Perdagangan Efek Tanpa Warkat Menurut Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2008 Tentang Informasi dan Transaksi Elektronik”*. Sumatera Utara : Universitas Sumatera Utara.
- Widodo. 2011. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Informatika: Bandung.
- Wijayanto, Tegar, dkk. 2013. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Barang dengan Metode Berorientasi Objek Di UD Aneka Jaya Surabaya*. Surabaya: Universitas Airlangga.
- Wilson Kosasih, dkk. 2018. *Perancangan Sistem Informasi Perawatan Mesin Menggunakan Pendekatan Analisis Berorientasi Objek*. Tarumanegara : Jurnal Ilmiah Teknik Industri Vol.6, No.3, Hal.201-208.
- Yuni Sugiarti S.T.M.Kom. 2013. *Analisis Dan Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6*. Yogyakarta : Graha Ilmu.