

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

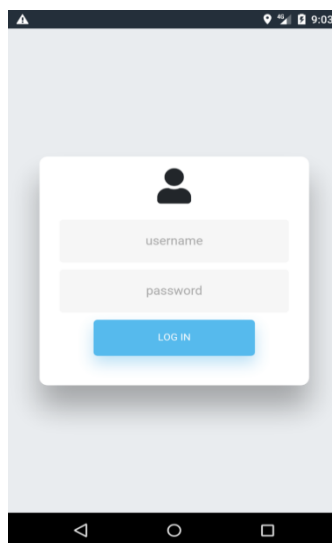
5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Pada bab ini dibahas tentang implementasi, yaitu proses menterjemahkan rancangan (*design*) menjadi program aplikasi yang dapat digunakan oleh admin maupun *user*. Hasil implementasi tersebut saat ini dijalankan mulai dari masukan, keluaran dan pengujian.

5.1.1 Implementasi Rancangan Output

1. Halaman Menu Login Siswa

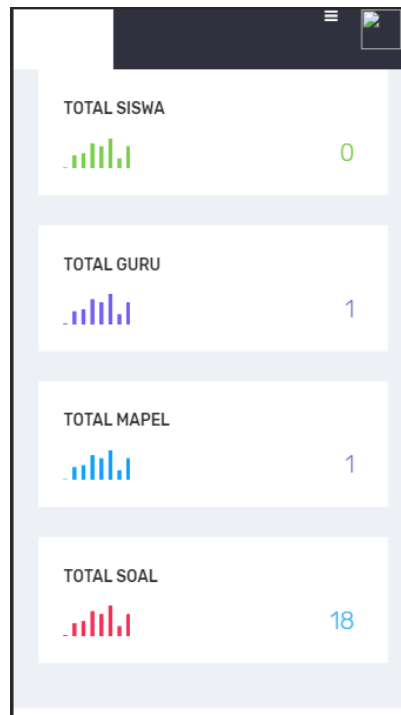
Halaman ini, ditampilkan menu login untuk siswa terdapat input tusername, password dan tombol submit yang terlihat pada gambar 5.1 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.19



Gambar 5.1 Halaman Menu Login

2. Halaman Menu Utama Admin

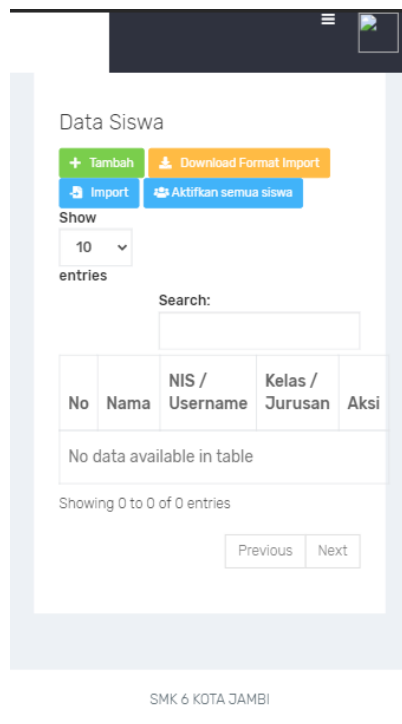
Halaman ini, ditampilkan halaman untuk utama soal pada gambar 5.2 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.20



Gambar 5.2 Halaman Menu Utama Admin

3. Halaman Tambah Siswa

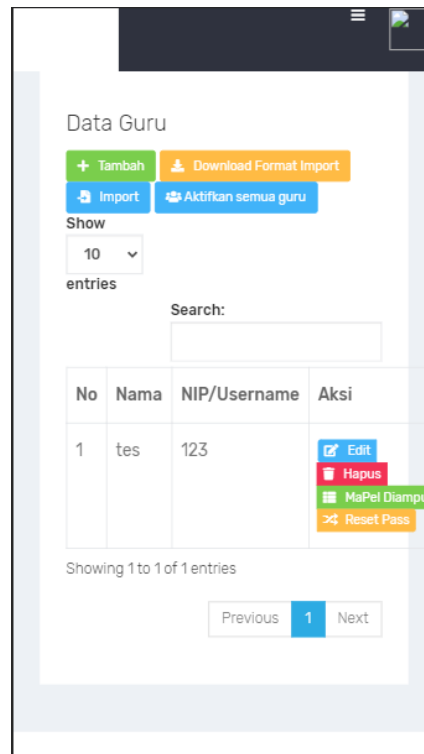
Halaman ini, ditampilkan halaman admin yang digunakan untuk menambah siswa, pada halaman ini terdapat tombol tambah, download format import, import dan tombol aktifkan pada gambar 5.3 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.21



Gambar 5.3 Halaman Tambah Siswa

4. Halaman Tambah Guru

Halaman ini, ditampilkan halaman admin yang digunakan untuk menambah guru, pada halaman ini terdapat tombol tambah, download format import, import dan tombol aktifkan pada gambar 5.4 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.22



Gambar 5.4 Halaman Tambah Guru

5. Halaman Tambah Soal

Halaman ini, ditampilkan halaman admin yang digunakan untuk menambah soal, pada halaman ini terdapat tombol tambah, download format import, import dan tombol cetak pada gambar 5.5 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.23

Data Soal

+ Tambah Data Download Format Import

Import Cetak

Show

10 entries

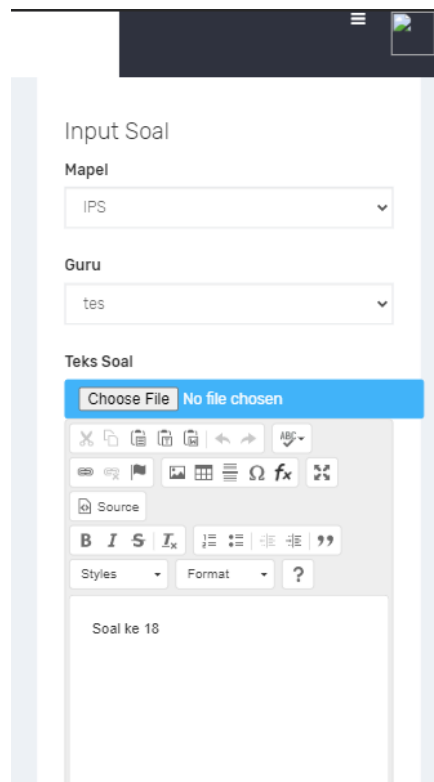
Search:

No	Soal	Mapel/Guru	Analisa	Aksi
1	Soal ke 18	IPS	Jml dipakai : 0 Benar: 0, Salah: 0 Persentase benar : 0 %	Edit Hapus
2	Soal ke 17	IPS	Jml dipakai : 0 Benar: 0, Salah: 0 Persentase benar : 0 %	Edit Hapus

Gambar 5.5 Halaman Tambah Soal

6. Halaman Update Soal

Halaman ini, ditampilkan halaman admin yang digunakan untuk mengupdate soal, pada halaman ini terdapat menu mapel, guru, serta form untuk mengisi soal pada gambar 5.6 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.24



Input Soal

Mapel
IPS

Guru
tes

Teks Soal

Choose File No file chosen

Source

B I S I_x [List Bulleted] [List Numbered] [List None] [List Indent] [List Outdent] [Quote]

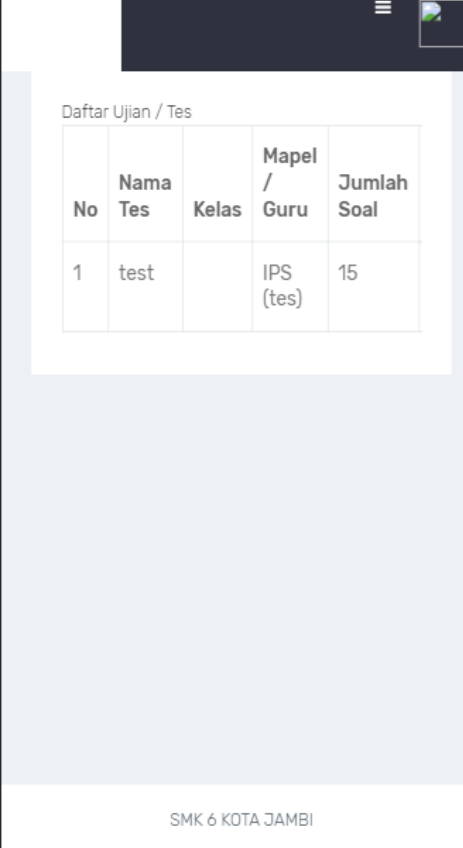
Styles Format ?

Soal ke 18

Gambar 5.6 Halaman Update Soal

7. Halaman Hasil Ujian

Halaman ini, ditampilkan halaman admin yang digunakan untuk mengupdate soal, pada halaman ini terdapat tombol tambah, download format import, import dan tombol cetak pada gambar 5.7 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.25



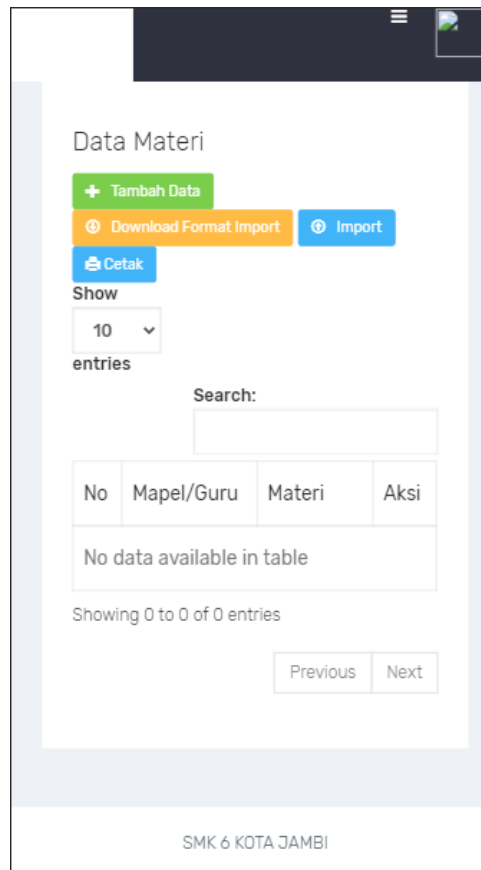
No	Nama Tes	Kelas	Mapel / Guru	Jumlah Soal
1	test		IPS (tes)	15

SMK 6 KOTA JAMBI

Gambar 5.7 Halaman Hasil Ujian

8. Halaman Tambah Materi

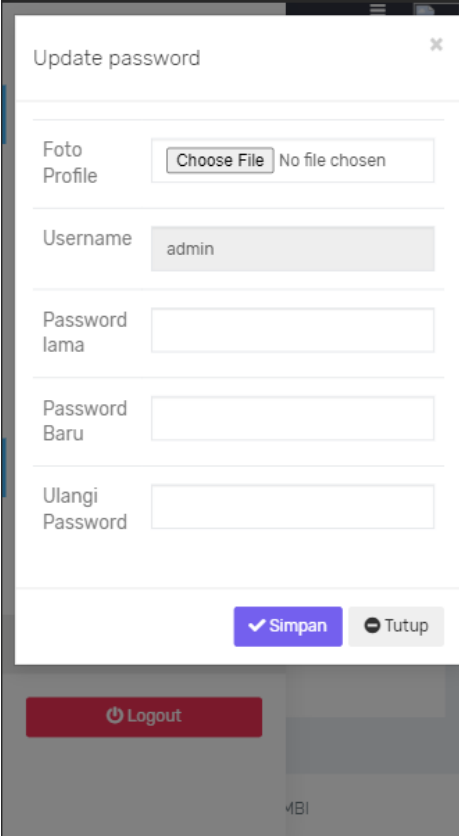
Halaman ini, ditampilkan halaman admin yang digunakan untuk menambah materi, pada halaman ini terdapat tombol tambah, download format import, import dan tombol cetak pada gambar 5.8 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.26



Gambar 5.8 Halaman Tambah Materi

9. Halaman Ubah Profile

Halaman ini, ditampilkan halaman yang digunakan untuk mengubah profile, pada halaman ini terdapat button upload file, username, password lama, password baru seperti pada gambar 5.9 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.27



Update password

Foto Profile No file chosen

Username

Password lama

Password Baru

Ulangi Password

Gambar 5.9 Halaman Ubah Profile

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Sebelum sebuah aplikasi siap untuk digunakan sebaiknya diadakan pengujian terhadap aplikasi tersebut. Hal ini dilakukan untuk meminimalkan kesalahan atau eror dari aplikasi yang akan diterapkan, sehingga aplikasi ini dapat menjadi solusi bukan menjadi masalah baru.

5.2.1 Pengujian Pada Perangkat Keras

Untuk mendukung kelancaran aplikasi yang dirancang maka aplikasi ini memerlukan perangkat keras. Perangkat keras yang digunakan untuk mendukung kinerja aplikasi operasi dan aplikasi. Adapun perangkat keras yang diperlukan adalah Smartphone, Processor minimal Dual Core, RAM 512 Mb, ROM 1 GB.

5.2.2 Pengujian Pada Perangkat Lunak

Selain membutuhkan perangkat keras, aplikasi ini juga memerlukan perangkat lunak. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk pengujian aplikasi adalah Sistem Operasi *Android*.

5.2.3 Pengujian Aplikasi

Adapun pengujian dari perancangan aplikasi elearning tingkat SMA berbasis android yaitu :

Tabel 5.1 Pengujian Aplikasi

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	kesimpulan
Login admin	1. admin memilih menu login 2. masukan username dan password 3. klik tombol login	4. username password dan benar klik tombol login	5. tampil menu utama	6. tampil menu utama	Berhasil
	1. admin memilih menu login 2. masukan username dan password 3. klik tombol login	4. username dan password salah klik tombol login	5. tampil pesan gagal login	6. tampil pesan login gagal	Berhasil
Tambah soal	1. admin memilih menu	5. input form create exercise	6. tampil menu verifikasi	7. soal berhasil dibuat	Berhasil

	<ul style="list-style-type: none"> exercise 2. memilih menu create 3. menginput form create exercise 4. klik tombol save 	<ul style="list-style-type: none"> benar klik tombol save 	<ul style="list-style-type: none"> soal 	<ul style="list-style-type: none"> serta muncul menu verifikasi soal 	
Update soal	<ul style="list-style-type: none"> 1. admin memilih menu update 2. admin mengedit data yang ingin di update 	<ul style="list-style-type: none"> 3. input form update soal, lalu save. 	<ul style="list-style-type: none"> 4. soal diupdate, lalu kembali ke menu soal 	<ul style="list-style-type: none"> 5. soal berhasil di update, kembali ke menu update soal 	Berhasil
Hapus soal	<ul style="list-style-type: none"> 1. admin menekan tombol delete 	<ul style="list-style-type: none"> 2.admin menekan tombol delete untuk menghapus soal 	<ul style="list-style-type: none"> 3. muncul pesan “are you sure want to delete this item” 	<ul style="list-style-type: none"> 4. muncul pesan “are you sure want to delete this item” 	Berhasil
Tambah pengguna	<ul style="list-style-type: none"> 1. admin menekan tombol student 2. admin menekan tombol create student 3. admin mengisi form 	<ul style="list-style-type: none"> 5. admin mengisi form student lalu mengklik tombol save 	<ul style="list-style-type: none"> 6. admin kembali ke menu create student 	<ul style="list-style-type: none"> 7. admin kembali kemenu create student 	Berhasil

	<p>student</p> <p>4. admin mengklik tombol create student</p>				
Update pengguna	<p>1. admin mengklik tombol update</p> <p>2. admin mengisi form update pengguna</p> <p>3. admin mengklik tombol save</p>	<p>4. admin mengisi form update pengguna lalu mengklik tombol save</p>	<p>5. admin menginput form update pengguna lalu menyimpan</p>	<p>6. pengguna berhasil di update lalu kembali ke menu update</p>	Berhasil
Hapus pengguna	<p>1. admin mengklik tombol delete pengguna</p> <p>2. admin menekan tombol ok</p>	<p>3. admin mengklik tombol delete, lalu mengklik tombol ok</p>	<p>4. admin mengklik tombol delete pengguna</p> <p>5. muncul peringatan "are you sure want to delete this item"</p> <p>6. admin klik tombol ok</p>	<p>7. admin mengklik tombol delete pengguna</p> <p>8. muncul peringatan "are you sure want to delete this item"</p> <p>9. admin klik tombol ok</p>	Berhasil

5.3 KESIMPULAN HASIL PENGUJIAN

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan bahwa proses pengisian data soal-soal dan materi tingkat SMK serta perintah pada setiap halaman dapat dilakukan dengan sukses dan secara fungsional aplikasi dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

5.4 ANALISIS YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh aplikasi E-learning tingkat SMK berbasis android adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat menampilkan soal-soal dalam mata pelajaran secara random melalui smartphone android.
2. Selain disekolah, siswa dapat mempelajari materi soal dimanapun dan kapanpun.
3. Dapat mempermudah pihak admin untuk mengelola soal tingkat SMK.