

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Prayitn dan Yulia Safitr, 2015, Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis, Jakarta Timur : yulia.yls@bsi.ac.id
- Ahmat Josi, 2017, Penerapan Metode Prototyping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang), Prabumulih Seelatan : Komputerisasi Akuntansi, Stmik Prabumulih, Prabumulih
- Ayu Widyastuti Purnamasari, Dkk, 2014, Aplikasi M-Learning pada Platform Android,
: Jurusan Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Udayana
- Andi Juansyah, 2015, Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android, Badung : Teknik Informatika – Universitas Komputer Indonesia
- Candra Ahmadi, DKK, 2010, Aplikasi Mobile Learning Berbasis Moodle Dan Mle Pada Pembelajaran Kedokteran. Yogyakarta : Laboratorium Jaringan Telekomunikasi Jurusan Teknik Elektro, Institut Teknologi Sepuluh Nopember.
- Danang Setyadi, 2019, Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android Sebagai Sarana Berlatih Mengerjakan Soal Matematika, : FKIP-Universitas Kristen Satya Wacana.
- Ence Surahman, DKK, 2017, Pengembangan Adaptive Mobile Learning Pada Mata Pelajaran Biologi Sma Sebagai Upaya Mendukung Proses Blended Learning, Yogyakarta : FIP Universitas Pendidikan Indonesia, FT Universitas Negeri Yogyakarta.
- Harni Kusniyati, DKK, 2016, Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android : Universitas Mercu Buana.
- I Made Astra, DKK, 2010. Aplikasi Mobile Learning Fisika Dengan Menggunakan Adobe Flash Sebagai Media Pembelajaran Pendukung. Jakarta Timur :Universitas Negeri Jakarta Kampus B, Jalan Pemuda Rawamangun.
- Sandy Sunaryo, DKK, 2015, Pembuatan Aplikasi Wisata Sejarah Pertempuran Surabaya 1945 Berbasis Android, Surabaya : Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra

Surya Bakti, DKK , 2016, Perancangan Aplikasi Pembelajaran Coreldraw X3 Menggunakan Metode Web Based Learning (Wbl), medan : STMIK Budi Darma.

Rosa A. S Dan M. Shalahuddin. 2011. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek* . Bandung : Informatika Bandung

Soetam rizky, 2011, konsep dasar Rekayasa Perangkat Lunak. Jakarta : PT.prestasi pustakaraya

Sholiq. 2010. *Analisi Dan Perancangan Berorientasi Objek* . IKAPI Jawa Barat : CV.Mulia Indah

Tri Listyorini, 2013, Perancangan Mobile Learning Mata Kuliah Sistem Operasi Berbasis Android, semarang : Universitas Muria Kudus.