

BAB V

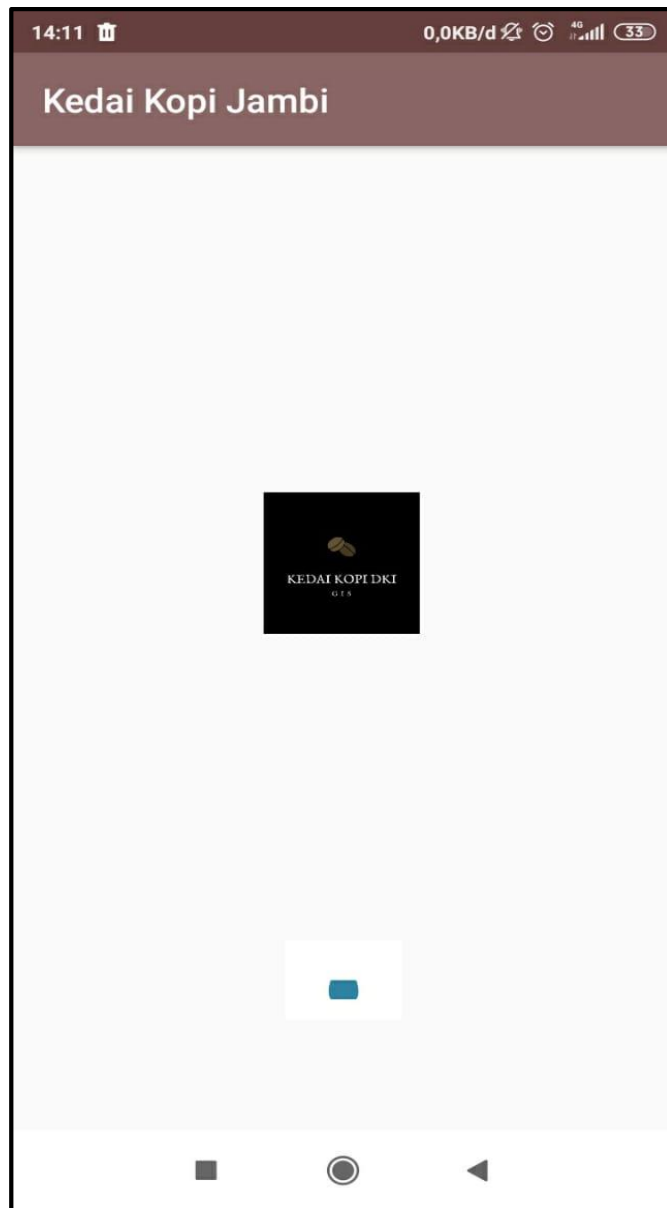
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini akan dilakukan tahap implementasi sistem, yaitu proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan atau desain ke tahap coding dengan menggunakan bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Adapun hasil dari implementasi aplikasi *mobile GIS* untuk mencari lokasi Kedai kopi di kota jambi sebagai berikut:

5.1.1 Implementasi Menu Pembuka Pada Aplikasi Pelanggan

Menu pembuka (*splash screen*) merupakan tampilan awal yang muncul ketika menjalankan sistem. Pada *menu* pembuka ini pengguna akan disambut dengan logo dari sistem informasi geografis yang dibangun. *Menu* ini akan terlihat secara sepintas saja, dan akan hilang dengan sendirinya kemudian akan langsung muncul *menu* utama. Tampilan dari *menu* pembukaan (*splash screen*) dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut ini



Gambar 5.1 Implementasi *Menu* Pembuka Pada Aplikasi Pelanggan

5.1.2 Implementasi *Menu* Utama Pada Aplikasi Pelanggan

Pada saat login selesai, maka akan muncul tampilan *menu* utama seperti yang di tunjukkan pada Gambar 5.4 dibawah ini. Pada *menu* utama terdapat tampilan dengan *background* gambar yang menarik serta nama aplikasi Lokasi Kedai kopi di Kota Jambi yang terletak pada bagian atas tampilan *menu* utama. Di bawah nama aplikasi terdapat *menu-menu* yaitu lokasi Kedai kopi, Bantuan Aplikasi, List Kedai Kopi, berita, TentangKedai , Berita Tentang Kopi dan Berita Seputar Kedai Kopi.



Gambar 5.2 Implementasi *Menu* Utama Pada Aplikasi Pelanggan

5.1.3 Implementasi *Menu* Lokasi Kedai kopi Pada Aplikasi

Pelanggan

Bila pengguna memilih *menu* lokasi Kedai kopi maka sistem akan menampilkan *google maps*, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan maps lokasi tersebut di tunjukkan pada Gambar 5.3 di bawah ini.



Gambar 5.3 Implementasi *Menu* Lokasi Kedai kopi Pada Aplikasi Pelanggan

5.1.4 Implementasi *Menu Bantuan Aplikasi* Pada Aplikasi Pelanggan

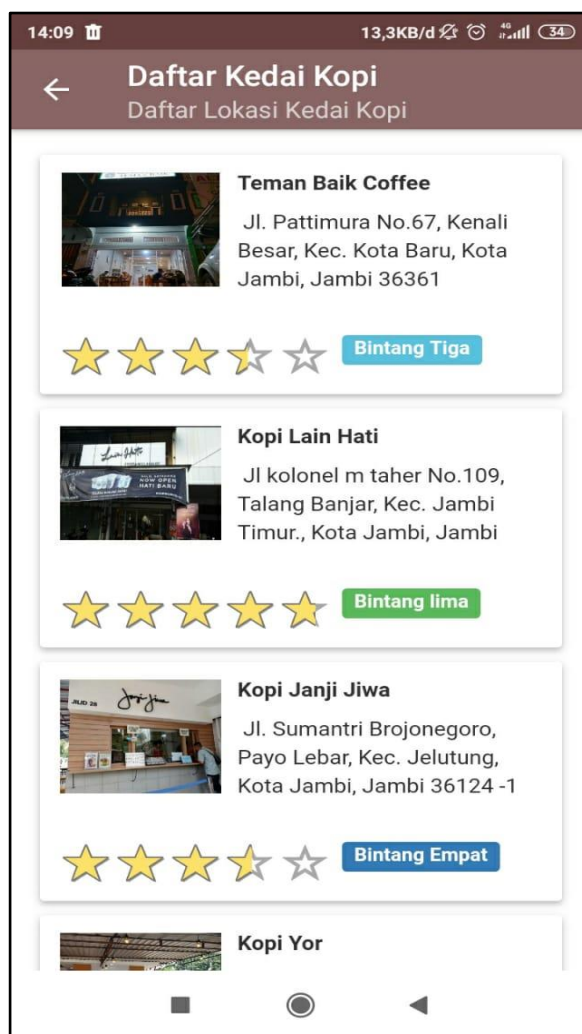
Bila pengguna memilih *menu* bantuan aplikasi maka sistem akan menampilkan informasi tentang panduan seputar pengoperasian aplikasi yang di tunjukkan pada gambar 5.4 di bawah ini



Gambar 5.4 Implementasi *Menu Bantuan Aplikasi* Pada Aplikasi Pelanggan

5.1.5 Implementasi List Kedai kopi Pada Aplikasi Pelanggan

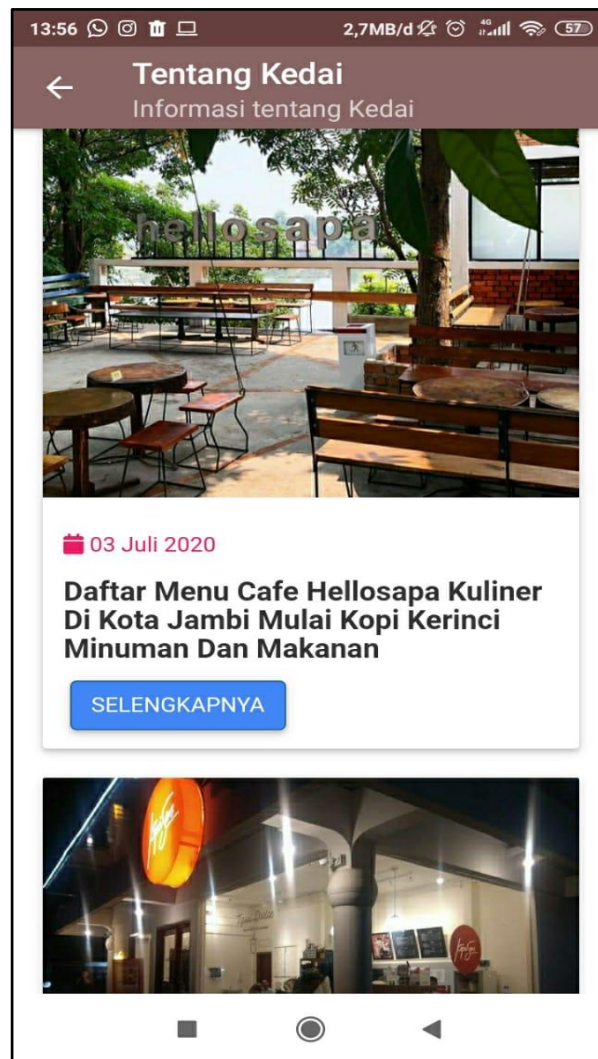
Bila pengguna memilih *menu* List Kedai Kopi maka sistem akan menampilkan informasi Nama-Nama Kedai kopi di kota jambi yang di tunjukkan pada gambar 5.5 di bawah ini



Gambar 5.5 Implementasi List Kedai kopi Pada Aplikasi Pelanggan

5.1.6 Implementasi *Menu* Tentang Kedai Pada Aplikasi Pelanggan

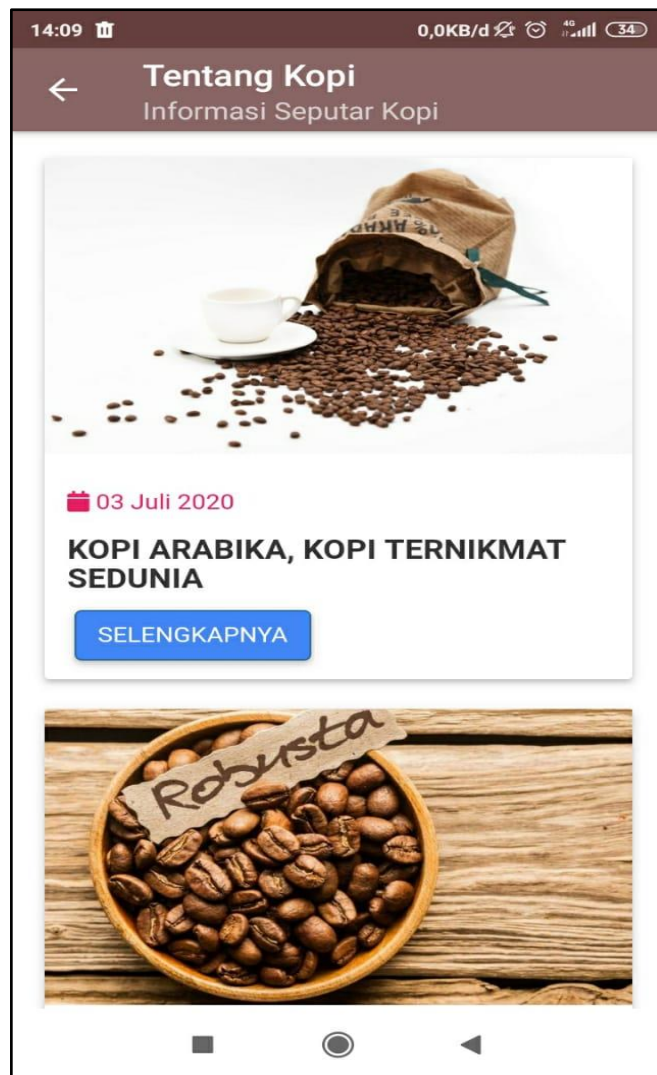
Bila pengguna memilih *menu* Kopi maka sistem akan menampilkan informasi Tentang Kedai yang di tunjukkan pada gambar 5.6 di bawah ini



Gambar 5.6 Implementasi *Menu* Tentang Kedai Pada Aplikasi Pelanggan

5.1.7 Implementasi *Menu Tentang Kopi* Pada Aplikasi Pelanggan

Bila pengguna memilih *menu Menu Tentang Kopi*, maka pengguna akan dihadapkan pada sebuah tampilan yang berisikan kolom kolom nama Jenis kopi seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.7 di bawah ini.



Gambar 5.7 Implementasi *Menu Tentang Kopi* Pada Aplikasi Pelanggan

5.1.8 Implementasi *Menu* Berita Pada Aplikasi Pelanggan

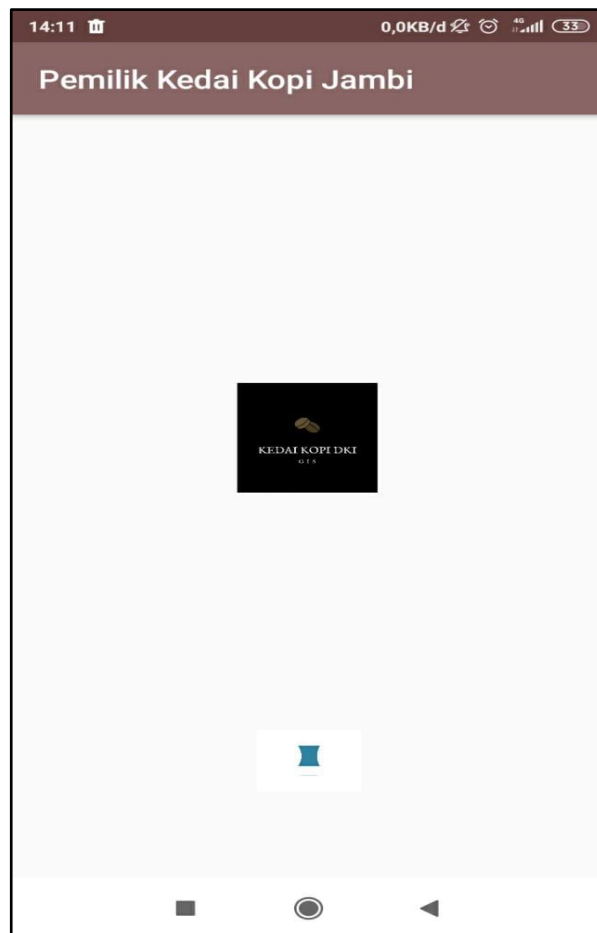
Bila pengguna memilih *menu* Berita dan Informasi maka sistem akan menampilkan informasi seputar berita kedai kopi yang di tunjukkan pada gambar 5.8 di bawah ini



Gambar 5.8 Implementasi *Menu* Berita Pada Aplikasi Pelanggan

5.1.9 Implementasi *Menu Pembuka* Pada Aplikasi Pemilik

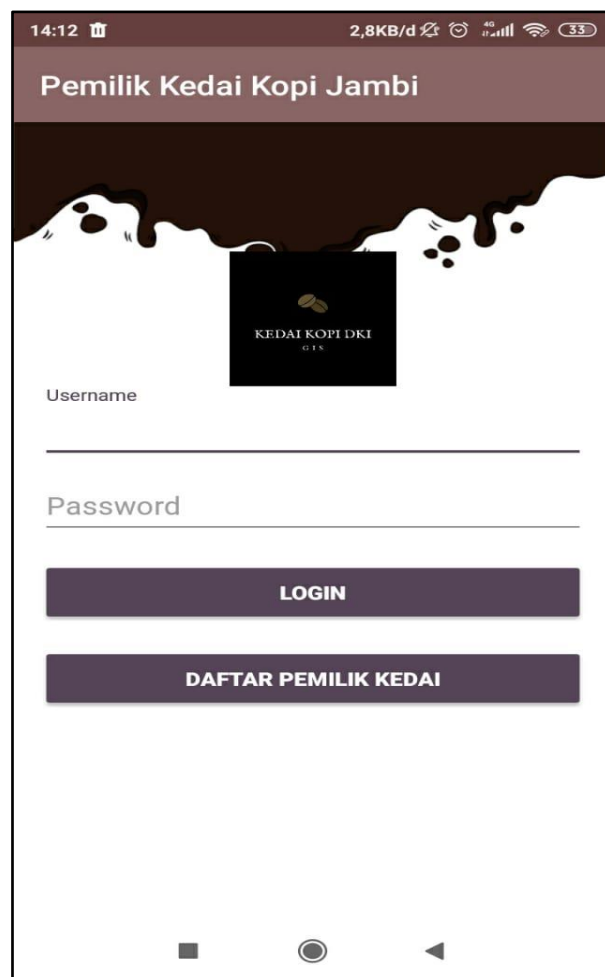
Menu pembuka (splash screen) merupakan tampilan awal yang muncul ketika menjalankan sistem. Pada *menu pembuka* ini pemilik akan disambut dengan logo dari sistem informasi geografis yang dibangun. *Menu* ini akan terlihat secara sepintas saja, dan akan hilang dengan sendirinya kemudian akan langsung muncul *menu* utama. Tampilan dari *menu* pembukaan (*splash screen*) dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut ini



Gambar 5.9 Implementasi *Menu Pembuka* Pada Aplikasi Pemilik

5.1.10 Implementasi *Menu Login* Pada Aplikasi Pemilik

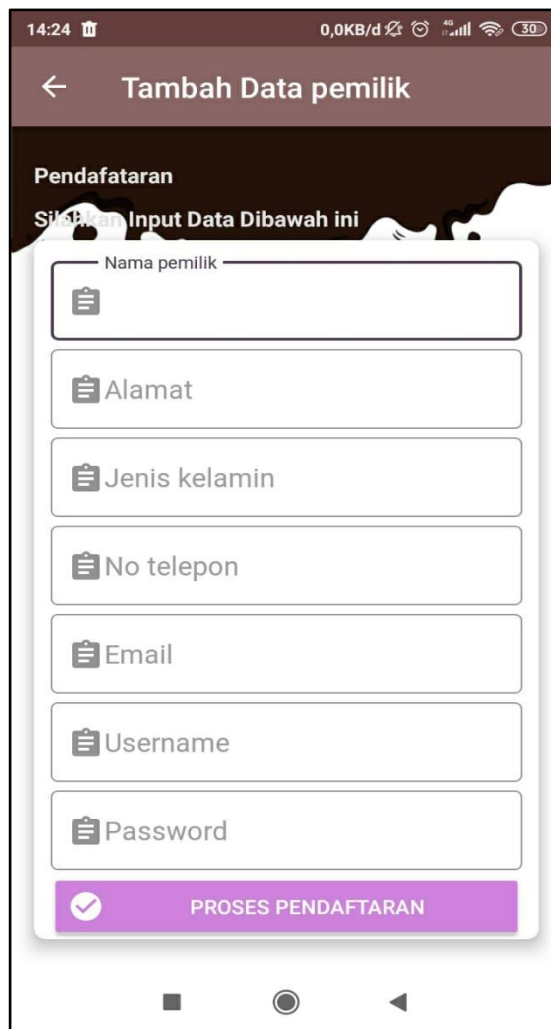
Pada saat splash screen selesai, maka akan muncul tampilan *menu* utama. Yang akan *menuju* langsung pada *menu* login yang di dalamnya terdapat tampilan logo *UserName* dan *Password* dibawah kolom password terdapat tombol login dan daftar. seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.10 dibawah ini



Gambar 5.10 Implementasi *Menu Login* Pada Aplikasi Pemilik

5.1.11 Implementasi *menu* Tambah Lokasi Kedai Pada Aplikasi Pemilik

Jika pemilik memilih *menu* tambah lokasi kedai maka sistem akan menampilkan informasi list kedai kopi, Kemudian pemilik akan dihadapkan pada pilihan tambah lokasi kedai yang berisi kolom nama, alamat, no telepon, deskripsi, nama pemilik, lat, lng dan foto gis kedai yang ada pada *menu* Informasi yang ditunjukkan pada gambar 5.11 dibawah ini

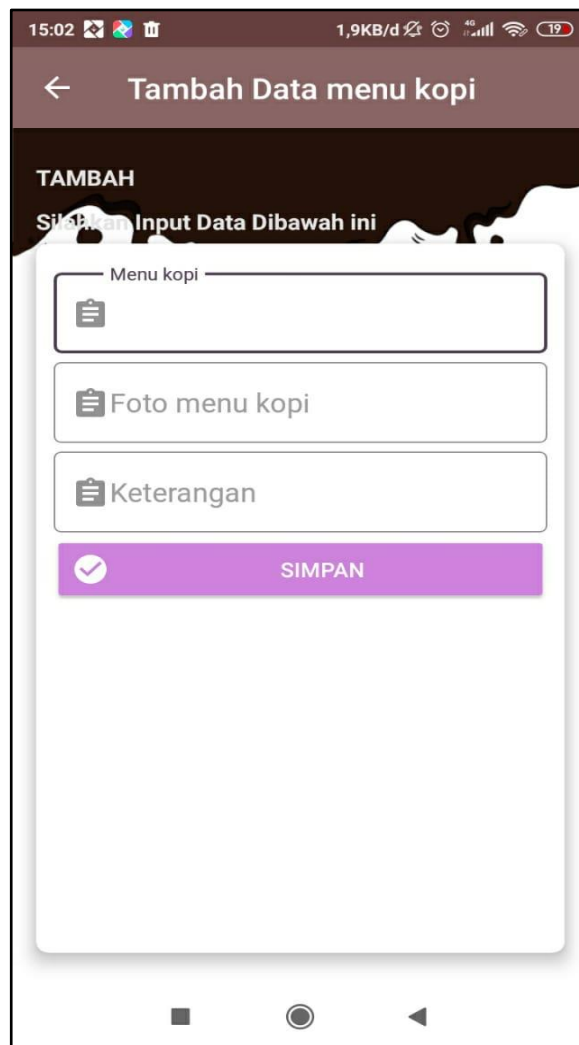


The image shows a mobile application interface for adding owner data. At the top, there is a dark header with a back arrow and the text 'Tambah Data pemilik'. Below the header, the word 'Pendaftaran' is displayed. A message reads 'Silahkan Input Data Dibawah ini'. The form consists of several input fields, each with a clipboard icon on the left: 'Nama pemilik', 'Alamat', 'Jenis kelamin', 'No telepon', 'Email', 'Username', and 'Password'. At the bottom of the form is a purple button with a white checkmark icon and the text 'PROSES PENDAFTARAN'. The phone's status bar at the top shows the time 14:24, data usage 0,0KB/d, and battery level 30%.

Gambar 5.11 Implementasi *Menu* Tambah Lokasi Kedai Pada Aplikasi Pemilik

5.1.12 Implementasi *menu* Tambah *Menu* Kopi Pada Aplikasi Pemilik

Jika pemilik memilih *menu* tambah *menu* kopi maka sistem akan menampilkan informasi list *menu* kopi, kemudian pemilik akan dihadapkan pada pilihan tambah *menu* yang berisi kolom *menu* kopi, foto *menu* kopi, dan keterangan yang ada pada *menu* Informasi yang ditunjukkan pada gambar 5.12 dibawah ini

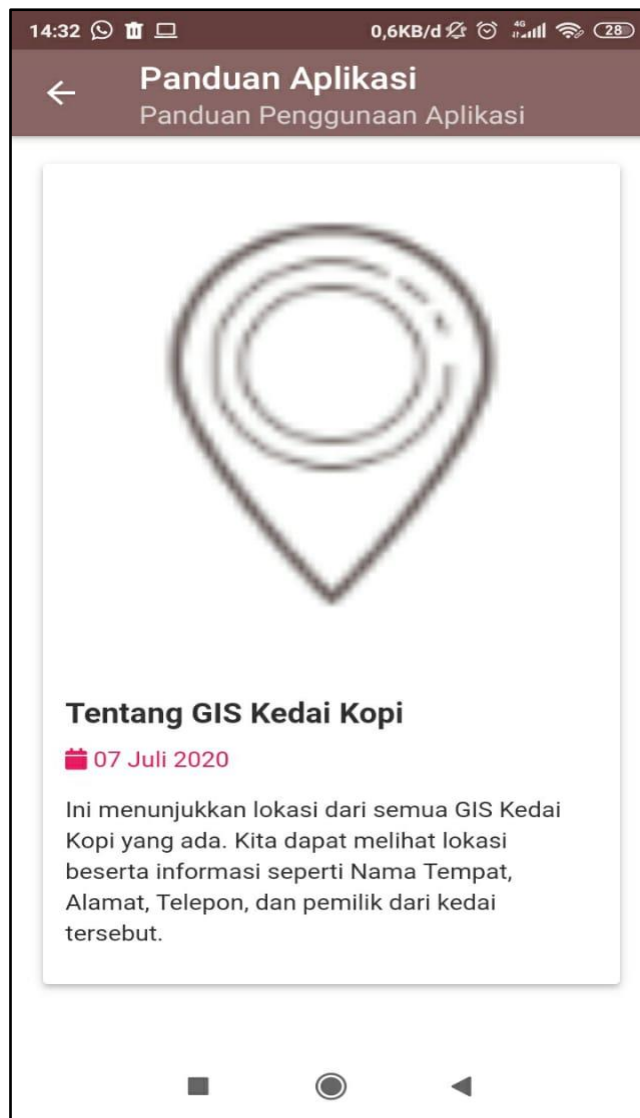


The screenshot shows a mobile application interface for adding coffee menu data. The title bar at the top is dark red with a back arrow and the text "Tambah Data menu kopi". Below the title bar, there is a dark red banner with the word "TAMBAH" in white. Underneath the banner, the text "Silahkan Input Data Dibawah ini" is displayed. The main content area is a white card with a shadow, containing three input fields: "Menu kopi", "Foto menu kopi", and "Keterangan". Each input field has a clipboard icon on the left. At the bottom of the card is a purple button with a white checkmark icon and the text "SIMPAN". The status bar at the top of the phone shows the time 15:02, signal strength, Wi-Fi, and battery level at 19%.

Gambar 5.12 Implementasi *Menu* Tambah *Menu* Kopi Pada Aplikasi Pemilik

5.1.13 Implementasi *Menu* Panduan Aplikasi Pada Aplikasi Pemilik

Bila pemilik memilih *menu* panduan aplikasi maka sistem akan menampilkan informasi tentang panduan seputar pengoperasian aplikasi yang di tunjukkan pada gambar 5.13 di bawah ini



Gambar 5.13 Implementasi *Menu* Panduan Aplikasi Pada Aplikasi Pemilik

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan selesinya perancangan aplikasi GIS Kedai Kopi Di Kota Jambi, maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah melakukan pengujian hasil dari rancangan aplikasi dengan metode pengujian (fungsional testing). Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil yang diberikan aplikasi yang telah dirancang.

Pengujian aplikasi dilakukan penulis melalui *emulator* yang disajikan dalam bentuk tabel, dapat dilihat pada tabel berikut

Tabel 5.1 Pengujian Aplikasi Pelanggan

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Pengujian pada <i>splash screen</i>	Membuka aplikasi	Klik aplikasi pada <i>menu smartphone user</i>	Tampilan <i>splash screen</i>	Menampilkan <i>Splash screen</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman utama	Menampilkan halaman utama	<i>Loading</i> setelah <i>splash screen</i>	Tampilan halaman utama	Menampilkan halaman utama	Berhasil
Pengujian pada halaman <i>list lokasi</i>	Memilih <i>menu list toko</i>	klik <i>menu list lokasi</i>	Tampilan halaman <i>list lokasi</i>	Menampilkan halaman <i>list lokasi</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman bantuan	Memilih <i>menu Bantuan Aplikasi</i>	Klik Tombol “Selengkapnya” pada <i>menu Bantuan</i>	Tampilan halaman informasi aplikasi	Menampilkan halaman informasi aplikasi	Berhasil
Pengujian pada	memilih <i>menu</i>	Klik tombol “Selengkap	Tampilan halaman	Menampilkan	Berhasil

halaman tentang kopi	halaman tentang kopi	nya” pada halaman informasi seputar kopi	informasi tentang kopi	halaman informasi tentang kopi yang telah dipilih	
Pengujian pada halaman tentang kedai	memilih <i>menu</i> halaman tentang kedai	Klik tombol “selengkap nya” pada halaman informasi seputar kedai	Tampilan halaman informasi tentang kedai	Menampilkan halaman informasi tentang kedai yang telah dipilih	Berhasil
Pengujian pada halaman tentang kedai	memilih <i>menu</i> halaman berita	Klik tombol “selengkap nya” pada halaman berita dan informasi seputar kedai kopi	Tampilan halaman berita informasi tentang kedai kopi	Menampilkan halaman berita informasi yang telah dipilih	Berhasil

Tabel 5.2 Pengujian Aplikasi Pemilik

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
Pengujian pada <i>splash screen</i>	Membuka aplikasi	Klik aplikasi pada <i>menu smartphone user</i>	Tampilan <i>splash screen</i>	Menampilkan <i>Splash screen</i>	Berhasil
Pengujian pada halaman utama	Menampilkan halaman utama	<i>Loading</i> setelah <i>splash screen</i>	Tampilan halaman utama	Menampilkan halaman utama	Berhasil
Pengujian pada halaman tambah <i>list</i> lokasi kedai	Memilih <i>menu</i> tambah <i>list</i> kedai	Klik tombol tambah	Tampilan halaman data tambah lokasi kedai	Menampilkan halaman <i>list</i> lokasi kedai	Berhasil

Pengujian pada halaman tambah <i>list</i> menu kopi	Memilih <i>menu</i> tambah <i>list</i> kopi	Klik tombol tambah	Tampilan halaman data tambah <i>menu</i> kopi	Menampilkan halaman <i>list menu</i> kopi	Berhasil
Pengujian pada halaman panduan	Memilih <i>menu</i> Panduan Aplikasi	Klik Tombol “Selengkapnya” pada <i>menu</i>	Tampilan halaman informasi aplikasi	Menampilkan halaman informasi aplikasi	Berhasil
Pengujian tombol <i>LogOut</i>	Memilih tombol <i>LogOut</i>	Klik tombol <i>LogOut</i> pada halaman utama	Menutup aplikasi	Aplikasi ditutup	Berhasil

5.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan tentang kelebihan dan kekurangan yang dimiliki aplikasi GIS Kedai Kopi Di Kota Jambi. Dalam hasil dari perancangan aplikasi ini, penulis dapat menyampaikan kelebihan dan kekurangannya.

5.3.1 Kelebihan Aplikasi

Adapun kelebihan pada aplikasi Sistem informasi geografis lokasi Kedai Kopi di kota Jambi, sebagai berikut :

1. Aplikasi mudah dioperasikan karena tampilan dirancang *user friendly*
2. Aplikasi memiliki fitur *Maps* sehingga bisa memberikan rute ke lokasi kedai.

3. Aplikasi ini memiliki fitur tambah lokasi dan tambah *menu* kopi sehingga pemilik bisa mendaftarkan kedai kopinya tanpa harus mencari Admin.
4. Aplikasi dapat digunakan dimana saja dan kapan saja karna dapat beroperasi pada sistem android

5.3.2 Kekurangan Aplikasi

Adapun kelemahan pada Sistem informasi geografis lokasi Kedai Kopi di kota jambi, sebagai berikut :

1. Untuk membuka *Maps smartphone user* harus memiliki *Gps* dan terhubung ke internet.
2. Fitur aplikasi masih kurang lengkap karena belum memiliki *navigasi*.
3. Animasi dan gambar masih sederhana.