

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi merupakan dua hal yang saling berkaitan dan saling melengkapi. Kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat, menuntut kita semua untuk mempelajari dan menguasai teknologi. Salah satunya teknologi informasi dalam pemanfaatan *internet* dibidang pendidikan. *e-learning* merupakan proses pembelajaran yang berbasiskan penggunaan sarana atau materi digital yang dalam pelaksanaannya terdapat interaksi online antara penggunanya dalam hal ini antara dosen mahasiswa ataupun diantara mahasiswa itu sendiri (Anita & Eka Trisianawati 2016 : Volume V)

Sistem pembelajaran elektronik atau *E-learning* merupakan sebuah teknologi informasi yang diterapkan dibidang pendidikan dalam bentuk sekolah maya. Dengan *E-learning*, murid atau pelajar dapat mengakses pelajaran atau bahan ajar atau sebuah ilmu pengetahuan tanpa perlu susah payah membawa buku dan dapat diakses dimana saja tanpa batasan. *E-learning* tidak berarti menggantikan model belajar konvensional di dalam kelas, tetapi memperkuat model belajar tersebut melalui pengayaan isi dan pengembangan teknologi pendidikan).

Namun masih banyak lembaga pendidikan di Muaro Jambi yang masih menggunakan proses belajar mengajar yang tergolong konvensional, dengan kata lain proses belajar mengajar hanya dapat dengan terjadinya pertemuan antara guru

dan siswa di dalam kelas. Seperti yang terjadi pada sekolah MAN 2 Muaro Jambi, jika pertemuan antara guru dan siswa tidak terjadi atau guru yang bersangkutan tidak berangkat maka secara otomatis proses belajar mengajar terhambat dan siswa mengalami kesulitan dan keterlambatan dalam mendapatkan materi atau latihan dan kuis pelajaran. Akibatnya daya serap siswa akan pengetahuan yang diberikan oleh para pengajar tidak maksimal tersalurkan.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis ingin membuat perancangan system e-learning dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*, dan nantinya akan penulis jadikan sebuah laporan akhir dengan judul **“Perancangan *E-Learning* Berbasis Web Di Man 2 Muaro Jambi”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang akan dibahas pada penelitian ini, yaitu : “Bagaimana merancang sistem *E-Learning* pada Madrasah Aliyah Negeri 2 Muaro Jambi Berbasis Web jika pertemuan antara guru dan siswa tidak terjadi atau yang bersangkutan tidak dapat hadir” ?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Dengan mengacu pada permasalahan yang telah dirumuskan, maka hal-hal yang berkaitan dengan sistem akan diberi batasan sebagai berikut :

1. Sistem yang akan dibangun nantinya akan menggunakan Software Sublime Text 3.
2. Bahasa pemrograman menggunakan PHP

3. Database menggunakan MySql.
4. Server Web menggunakan Apache.
5. Web yang nantinya berjalan hanya untuk guru sebagai pemberi materi,soal,latihan,kuis dan sebagai penerima nya siswa/i.
6. Sistem ini hanya untuk siswa yang aktif status nya disekolah.
7. Soal yang di input oleh pengajar atau guru dan admin, yaitu soal pilihan ganda.

#### **1.4 TUJUAN PENELITIAN**

Berdasarkan batasan masalah di atas, maka tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Menjadikan proses belajar yang ada disekolah lebih modern dan canggih.
2. Menciptakan teknologi yang dapat membantu dalam proses belajar mengajar.
3. Mendidik pelajar untuk lebih kreatif dengan menggunakan aplikasi ini.
4. meningkatkan para pengajar untuk di bidang komputer yang nantinya akan sangat berguna dikemudian hari.
5. Siap untuk industri 4.0 untuk dunia pendidikan.

#### **1.5 MANFAAT PENELITIAN**

Adapun yang menjadi tujuan penulis dalam melakukan penelitian ini sebagai berikut adalah :

1. Dapat meningkatkan kualitas pendidikan yang ada dengan kurikulum terbaru.

2. Menjadi pelopor untuk proses pembelajaran yang akan berlaku dimasa depan.
3. Dapat mengeluarkan potensi dini siswa dalam bidang teknologi.
4. Proses belajar dan mengajar tidak akan terkendala oleh ruang dan waktu lagi.
5. Menjadikan dunia pendidikan lebih menarik dengan gabungan antara teknologi dan guru sebagai pengajar.

## **1.6 SISTEMATIKA PENULISAN**

Secara garis besar penelitian ini terdiri dari lima bab. Gambaran umum dari penulisan penelitian ini dapat dilihat dalam sistematika penulisan sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas latar belakang penelitian, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, gambaran umum objek penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini penulis mengutip dan menuangkan pendapat para ahli yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat dan teori inilah penulis berusaha menarik kesimpulan. Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai landasan dan penelitian.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini dibahas tentang metode-metode yang digunakan dalam penelitian, kerangka kerja penelitian dan kebutuhan proses.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang analisis system, pemodelan system, perancangan *input*, perancangan *output*, dan perancangan struktur data.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini dibahas tentang batasan implementasi dari sistem yang di rancang beserta hasilnya.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Bab ini merupakan bab penutup dari laporan penelitian yang berisi kesimpulan dan saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi pihak sekolah