

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian dan analisis yang dilakukan oleh penulis terhadap aplikasi *e-learning* pada SMA Swasta Yayasan Pendidikan Mayang Mangurai (YPMM) Tebing Tinggi, maka kesimpulan yang dapat dikemukakan, yaitu :

1. Sistem yang sedang berjalan untuk proses pembelajaran pada SMA Swasta Yayasan Pendidikan Mayang Mangurai (YPMM) Tebing Tinggi masih menggunakan buku dan alat tulis sehingga terjadi permasalahan, yaitu tidak adanya sarana pendukung pembelajaran yang bisa diakses kapan saja dan dimana saja oleh para siswa dikarenakan dibatasi oleh jam belajar sekolah, siswa juga terkadang tidak dapat hadir atau sakit saat pembelajaran sehingga akan tertinggal mengenai pembelajaran pengerjaan soal-soal, dan siswa juga tidak dapat melakukan pengulangan soal latihan
2. Aplikasi *e-learning* pada SMA Swasta Yayasan Pendidikan Mayang Mangurai (YPMM) Tebing Tinggi yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL memiliki tujuan untuk yang memberikan kemudahan bagi siswa untuk dapat mengerjakan soal-soal latihan baik pilihan ganda ataupun essay tanpa harus datang ke sekolah karena dapat dikerjakan secara *online* melalui *website* dan juga memberikan kemudahan admin atau guru dalam melakukan pengelolaan data pelajaran, data kelas, data materi, data

latihan pilihan ganda, data latihan essay, data guru, data siswa dan data nilai serta mencetak laporan yang dibutuhkan.

3. Siswa-siswi dapat menggunakan *e-learning* SMA Swasta Yayasan Pendidikan Mayang Mangurai Tebing Tinggi sebagai media untuk men *download* materi dan artikel baik itu dalam bentuk dokumen dan video.

6.2 SARAN

Adapun saran-saran yang ingin dikemukakan penulis sehubungan dengan perancangan aplikasi *e-learning* pada SMA Swasta Yayasan Pendidikan Mayang Mangurai (YPMM) Tebing Tinggi adalah sebagai berikut :

1. Perlu adanya pelatihan khusus terhadap admin yang mengoperasikan sistem, sehingga pada pelaksanaannya dapat berjalan dengan lancar sebagaimana diharapkan
2. Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan dapat dikembangkan dengan dapat tersedia fitur *video call* dalam interaksi secara langsung.