

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dari hasil analisa dan perancangan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, penelitian mengenai perancangan aplikasi *Augmented Reality* profil dosen pada STIKOM DB JAMBI dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi *Augmented Reality* profil dosen ini, dapat menjadi sebuah media alat bantu penyampaian informasi tentang profil dosen pada mahasiswa/i seperti ruang dosen informasi tersebut adalah berupa nik, nama dosen, ruangan dosen, dan untuk profil dosen informasi tersebut adalah nama dosen, tempat tanggal lahir dosen dan foto dosen, matakuliah yang diampu juga ada *WhatsApp* dan jurnal dosen.
2. Penelitian yang dilakukan selama ini menghasilkan aplikasi informasi profil dosen berbasis *Augmented Reality* pada STIKOM DB JAMBI.
3. Perancangan media informasi berupa aplikasi pengenalan tentang profil dosen pada STIKOM DB JAMBI menggunakan unity sebagai game engine, vuforia SDK sebagai library *Augmented Reality* untuk membuat rancangan.

6.2 SARAN

Telah diketahui oleh penulis bahwa masih terdapat kekurangan dalam penelitian ini, terutama pada aplikasi *Augmented Reality* profil dosen ini, masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu :

1. Perlunya penambahan fitur pencarian seperti kolom pencarian nama dosen yang ada di aplikasi *Augmented Reality* profil dosen ini.
2. Aplikasi *Augmented Reality* profil dosen ini, diharapkan dapat dibuat dengan ukuran minim, agar tidak memakan banyak kapasitas memori internal pada smartphone.
3. Aplikasi *Augmented Reality* profil dosen ini, diharapkan dapat dioperasikan atau dijalankan di sistem operasi berbasis ios yang terdapat di smartphone.