

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Di era globalisasi, Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) sangat mempengaruhi pola kehidupan masyarakat dalam berbagai aspek, seperti hukum, ekonomi, politik, pendidikan, dan lain lain. Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, kebutuhan akan informasi semakin meningkat dan hal ini tidak lepas dari pengaruh perkembangan teknologi informasi. Kemajuan teknologi informasi tersebut mempengaruhi maju mundurnya suatu organisasi, karena perannya yang sangat penting dalam proses pengelolaan atau pengembangan suatu organisasi. Salah satu perkembangan dibidang telekomunikasi yang berkembang pesat adalah telepon seluler (ponsel). Mulai dari ponsel yang hanya bisa menerima telepon dan pesan singkat hingga “ponsel pintar” (*smartphone*) yang memiliki berbagai fungsi seperti *multimedia*, *video streaming*, *transfer data*. Berbagai *operating system mobile* bermunculan, salah satunya yang cukup dikenal yaitu android.

SMKN 2 Tanjung Jabung Timur berdiri tahun 2004, dimulai dari program SMK kecil, dengan nama SMKN Nipah Panjang. SMKN 2 Tanjung Jabung Timur saat ini memiliki 4 program keahlian, yaitu Agribisnis Perikanan Air Tawar, Teknik Kapal Penangkap Ikan, Otomatisasi dan Data Kelola Perkantoran, serta

Teknik dan Bisnis Sepeda Motor. SMKN 2 Tanjung Jabung Timur beralamat di Jalan Agung, RT 16, RW 7, Kecamatan Nipah Panjang.

Informasi seperti nilai tiap semester, NISN, NIK, dan lain – lain adalah hal yang jarang diperhatikan siswa, tapi sangat dibutuhkan saat ada pendataan, karenanya setiap ada pendataan maka siswa harus pulang untuk mengecek atau fotokopi data tersebut dan juga ada resiko lupa tempat menyimpan maka harus dicari dulu, Hal tersebut pastinya membutuhkan waktu. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat menghemat waktu dan biaya siswa di SMKN 2 Tanjung Jabung Timur dalam mengakses informasi tersebut.

Berdasarkan dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian guna mencari solusi yang tepat dengan merancang aplikasi android. Penulis menuangkan dalam skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS ANDROID PADA SMKN 2 TANJUNG JABUNG TIMUR”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang masalah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang akan diangkat adalah “Bagaimana merancang aplikasi android untuk digunakan oleh wali kelas dan siswa SMKN 2 Tanjung Jabung Timur ?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul diatas. Adapun batasan masalahnya yaitu :

1. Analisa dan perancangan aplikasi android ini hanya dilakukan di SMKN 2 Tanjung Jabung Timur.
2. Perancangan aplikasi android ini mencakup data nilai, data siswa, daftar pelajaran, dan beberapa data tambahan yang dibutuhkan seiring berjalannya perancangan aplikasi.
3. Perancangan aplikasi ini adalah untuk digunakan oleh siswa SMKN 2 Tanjung Jabung Timur, berdasarkan NISN.
4. Aplikasi ini berisi informasi seperti data siswa, data nilai, jadwal pelajaran dan fitur untuk perbaikan nilai siswa.
5. Perancangan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, Android Studio, serta web server dan MYSQL sebagai database.
6. Perancangan aplikasi ini dikembangkan menggunakan UML.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Berdasarkan permasalahan yang telah diteliti, maka tujuan dari penelitian ini adalah merancang aplikasi android yang dapat digunakan oleh siswa SMKN 2 Tanjung Jabung Timur untuk mengakses informasi akademik sekolahnya.

Adapun manfaat yang diperoleh dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Dapat menjadi *back up* informasi akademik siswa.
2. Dapat memudahkan siswa dalam mengakses informasi pribadi dan akademik sekolahnya.
3. Dapat menjadi sarana perbaikan nilai bagi siswa yang bermasalah.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan penelitian ilmiah ini dibuat dalam sistematika yang sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang benar dan di bagi dalam bab-bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini, pendahuluan yang mana mengemukakan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan membahas tentang konsep dasar, teknologi dan teori-teori yang mendukung terbentuknya suatu aplikasi e-informasi berbasis android.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan tentang metodologi penelitian yang terdiri dari alat dan bahan yang digunakan, dan metode-metode yang digunakan dalam menyusun laporan skripsi ini.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan tentang gambaran umum untuk aplikasi ini, analisa sistem yang berjalan, analisa kebutuhan sistem, UML, rancangan data base, perancangan perangkat lunak yang terdiri dari rancangan input dan output.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai kegiatan implementasi terhadap aplikasi yang telah dibangun , dan analisis hasil yang dicapai dari adanya aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini penulis membuat kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat ke depannya bagi SMKN 2 Tanjung Jabung Timur.