

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perangkat internet dan *mobile* dalam beberapa tahun belakangan ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Hal ini disebabkan karena kebutuhan manusia terhadap informasi yang meningkat. Untuk mengatasi hal tersebut, para pengembang perangkat *mobile* dan internet pun semakin gencar dalam menghasilkan produk yang dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan *user*. Produk yang diciptakan tersebut berupa *hardware* dan software yang dapat berguna dalam melakukan pekerjaan.

Sistem Informasi Geografis (SIG) atau *Geographic Information System* (GIS) menurut Irwansyah (2013:1) adalah sebuah sistem yang didesain untuk menangkap, menyimpan, memanipulasi, menganalisa, mengatur dan menampilkan seluruh jenis data geografis. Kata GIS yang terkadang dipakai sebagai istilah untuk *geographical information science* atau *geospatial information studies* yang merupakan ilmu studi atau pekerjaan yang berhubungan dengan *Geographic Information System*. Sistem informasi geografis dapat disimpulkan sebagai gabungan kartografi, analisis statistik dan teknologi sistem basis data (database).

Kota Jambi adalah salah satu kota di Provinsi Jambi. Kota ini memiliki keanekaragaman corak dan budaya, termasuk keanekaragaman kuliner.

Keanekaragaman kuliner ini menyebabkan banyaknya jenis restoran, *Coffee Shop*, di Kota Jambi yang terus dikembangkan oleh para pengusaha di bidang kuliner.

Coffee Shop adalah tempat yang cenderung terlihat sebagai tempat yang bergengsi dengan desain tempatnya yang modis dan estetik. Sehingga *Coffee Shop* menjadi pilihan utama bagi para kalangan yang ingin menikmati kopi dengan fasilitas yang benar-benar bagus, tempat yang memiliki nama atau sudah dikenal secara umum, dan bagi yang ingin menikmati kopi dalam ketenangan, maka *coffee shop* merupakan pilihan yang tepat. Pada dasarnya, *Coffee Shop* juga selalu dijadikan tempat berkumpul bersama teman atau keluarga, terutama bagi para mahasiswa maupun pekerja kantoran. Melepas penat di tempat yang indah dipandang dengan suasana yang nyaman, akan menjadi *alternative* yang paling bagus.

Sekarang banyak pengusaha *Coffee Shop* yang melakukan inovasi serta pembaharuan dalam mendayagunakan dan mengoptimalkan peranan dari teknologi informasi. Lokasi *Coffee Shop* yang semakin banyak mengakibatkan para penikmat kopi itu sulit mencari lokasi yang sesuai dengan yang diinginkan. Selama ini para penikmat kopi menggunakan cara manual untuk mencari lokasi *Coffee Shop* yaitu dengan cara mengunjungi langsung. Bagi para wisatawan cara manual seperti itu jelas kurang efektif karena akan menghabiskan banyak waktu dan biaya. Berdasarkan masalah diatas penulis berusaha untuk merancang sebuah aplikasi yang mampu menampilkan dan menyajikan beberapa informasi dan letak lokasi dari *Coffee Shop* yang ada di wilayah Kota Jambi.

Berdasarkan penelitian yang pernah dilakukan oleh Faishal Abrari (2017) dimana melakukan penelitian mengenai penggunaan layanan sistem informasi geografis, dengan menggunakan metode LBS (*Location Based Service*). Penerapan pada *Cafe* yang berada di Daerah Istimewa Yogyakarta dimana penerapan aplikasi tersebut bertugas menampilkan lokasi-lokasi *Cafe* di Daerah Istimewa Yogyakarta. Administrator memiliki hak untuk melakukan pengaturan pada SIG *Cafe* meliputi penambahan lokasi *Cafe*, penambahan informasi *Cafe*, penambahan menu *Cafe*, dan menambahkan lokasi *Cafe* di peta.

Berdasarkan dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian guna mencari solusi yang tepat dengan merancang aplikasi media pembelajaran. Penulis menuangkan dalam skripsi yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (GIS) *Coffee Shop* Di Kota Jambi”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menghasilkan sistem informasi penelusuran lokasi *Coffee Shop* di Kota Jambi
2. Bagaimana menghasilkan aplikasi Sistem Informasi Geografis *Coffee Shop* berbasis *android*.

1.3 BATASAN MASALAH

Aplikasi yang akan dirancang dalam penelitian ini tentu saja memiliki batasan-

batasan untuk memudahkan pengerjaan. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini menampilkan berbagai lokasi *Coffee Shop* di wilayah Kota Jambi.
2. Aplikasi hanya menampilkan sebagian data atau sampel dari *Coffee Shop* di Kota Jambi
3. Aplikasi ini hanya dapat berjalan di *smartphone* android minimal 4.4 kitkat.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Berdasarkan semua uraian di atas kemudian muncul tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini. Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan Sistem Informasi penelusuran lokasi *Coffee Shop* di Kota Jambi
2. Mendesain serta menghasilkan aplikasi Sistem Informasi Geografis *Coffee Shop* berbasis *Android*.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Hasil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat membantu pengguna untuk mempermudah dalam pencarian lokasi *Coffee Shop* di Kota Jambi.
2. Pengguna lebih mudah mengetahui berbagai lokasi *Coffee Shop* yang ada di Kota Jambi.
3. Aplikasi ini bisa sebagai media promosi bagi *Coffee Shop* yang ada di

wilayah Kota Jambi.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas beberapa definisi dari teori – teori dan konsep yang terkait dengan penelitian yang diperoleh dari berbagai buku dan artikel penelitian serta buku bacaan dari media internet, seperti pembelajaran tentang Sistem Informasi Geografis.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam

penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang hasil penelitian dan analisa dalam bentuk rancangan program yang terdiri dari informasi, penentuan letak *Coffee Shop* di Kota Jambi, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, analisa kebutuhan data, analisa kebutuhan fungsional sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang kegiatan implementasi dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program.