

## Daftar Pustaka

- Afrianto, Teguh. 2011. Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren Dengan LWUIT. Yogyakarta : Andi.
- A'fifah, Rts. 2017. Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Rekrutmen Pegawai Dengan Metode Profile Matching, Program Studi Teknik Informatika. Tesis tidak diterbitkan. Jambi: STIKOM DINAMIKA BANGSA
- Afrian, Ricki Muhammad. 2018. Perancangan Aplikasi Panduan Lokasi Layanan Kesehatan Berbasis Android Di Muara Bulian , Program Studi Teknik Informatika. Tesis tidak diterbitkan. Jambi: STIKOM DINAMIKA BANGSA
- Binarso F , Al Hakim . 2016 . Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gadget Smartphone Menggunakan Metode Simple Additive Weighting. Semarang : Universitas Dian Nuswantoro
- Hariyadin, Riyan. 2018. Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Smartphone Android Gaming Dengan Metode Analytical Hierarchy Process, Program Studi Sistem Informasi. Tesis diterbitkan. Jakarta: STMIK NUSA MANDIRI.
- Kurniati, A., Nadia, Tanzil, F., & Purnomo, F. (2015). Game Development “tales of Mamochi” with Role Playing Game Concept Based on Android. *Procedia Computer Science*.
- Kurniasih, Desi Leha, 2013. Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Laptop Dengan Metode Topsis. Medan: STMIK Budi Dharma
- Kusuma, Wahyunanda, 2019. 2018, Pasar Smartphone Indonesia Tumbuh Dua Digit, (Online),(<https://tekno.kompas.com/read/2019/03/01/16160037/2018-pasar-smartphone-indonesia-tumbuh-dua-digit?>, diakses 29 Oktober 2019)

Maxmanroe, 2019. Pengertian Smartphone, Sistem Operasi, Fitur Dan Jenis Smartphone,(Online),(<https://www.maxmanroe.com/vid/teknologi/mobile-app/pengertian-smartphone.html> , diakses 16 September 2019).

Mustikasari, Vidiah. 2015. Aplikasi Pengolahan Data Pengajuan Pinjaman Uang Dan Beasiswa Anggota Tni-Ad Pada Batalyon Yonkav 5/Serbu Berbasis Web, Program Studi Manajemen Informatika. Tesis diterbitkan. Palembang: POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA.

Putra.S, Cris Ari. 2017. Perancangan Aplikasi E-Information Berbasis Android Pada Stikom Dinamika Bangsa , Program Studi Teknik Informatika. Tesis tidak diterbitkan. Jambi: STIKOM DINAMIKA BANGSA

Purwanto, Heru. 2017. Sistem Penunjang Keputusan Pemilihan Notebook Dengan Menggunakan Metode Topsis. Jakarta : STMIK Nusa Mandiri

Rahmatulah, Syaifur . 2018 . Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Smartphone Android Gaming Dengan Metode Analytical Hierarchy Process. Jakarta : Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Sabra, Abrugus . 2011 . Analisis Dan Perancangan Aplikasi Sistem Pakar Dengan Metode Backward Chaining Untuk Mendiagnosis Penyakit Tanaman Kopi. Medan : Universitas Sumatera Utara

Sari, Lia Permata. 2018. Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Program Studi Pada Stikes Haraban Ibu Jambi dengan Metode TOPSIS , Program Studi Teknik Informatika. Tesis tidak diterbitkan. Jambi: STIKOM DINAMIKA BANGSA

Sari, Rafika. 2017. Analisa Dan Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bantuan Siswa Miskin Dengan Metode Topsis, Program Studi Teknik Informatika. Tesis tidak diterbitkan. Jambi: STIKOM DINAMIKA BANGSA JAMBI.

Shodik, Nur. 2018 . Sistem Rekomendasi Pemilihan Smartphone Snapdragon 636 Menggunakan Metode Simple Multi Attribute RatingTechnique (Smart). Lampung : Universitas Teknokrat Indonesia

Untara, Handi Putra. 2017. Sistem Pakar Penentu Kepribadian Dengan Teori MBTI Menggunakan Metode SAW Berbasis Android , Program Studi Teknik Informatika. Tesis tidak diterbitkan. Jambi: STIKOM DINAMIKA BANGSA