

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dari hasil analisa dan perancangan yang telah dibahas pada bab – bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *augmented reality* ini dapat dioperasikan dengan sistem operasi dari *mobile smartphone*, yaitu *Android*.
2. Aplikasi Pengenalan Sejarah Kota Jambi (Tugu Keris Siginjai) berbasis *Augmented Reality* ini membantu dalam mengenalkan sejarah-sejarah yang ada di Kota Jambi dengan menampilkan objek-objek dalam tampilan: 3D, Video, serta website Dinas Pariwisata dan Budaya Kota Jambi (DISPARBUD).

6.2 SARAN

Pengenalan Sejarah Kota Jambi (Tugu Keris Siginjai) berbasis *Augmented Reality* ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan Aplikasi Pengenalan Sejarah Kota Jambi (Tugu Keris Siginjau) berbasis *Augmented Reality* ini dapat diaplikasikan ke tempat objek-objek wisata yang ada di Jambi khususnya di Kota Jambi.
2. Untuk sekarang aplikasi ini hanya dapat digunakan pada smartphone yang menggunakan sistem operasi Android, untuk pengembangan selanjutnya bias digunakan pada smartphone yang menggunakan sistem operasi iOS.
3. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan dapat membuat aplikasi ini dengan size yang lebih kecil tetapi dengan lebih banyak fitur terbaru seperti, memperbesar ukuran objek, membagikan (*share*) informasi objek.