

## BAB V

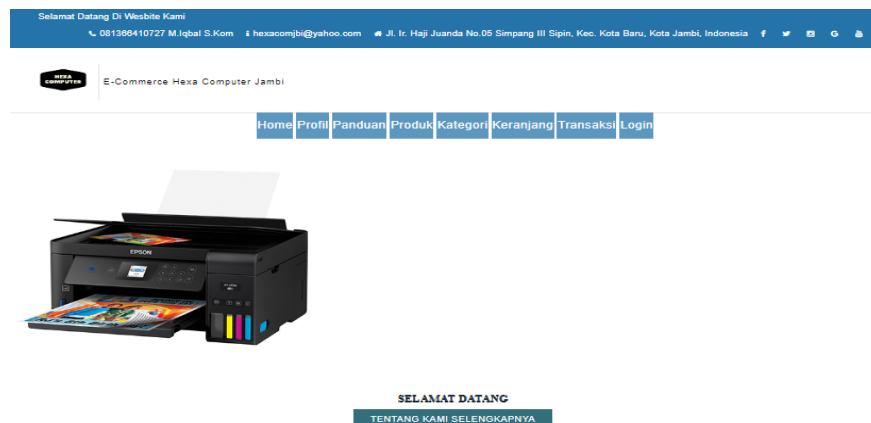
### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan *Form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut:

1. Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Pengunjung

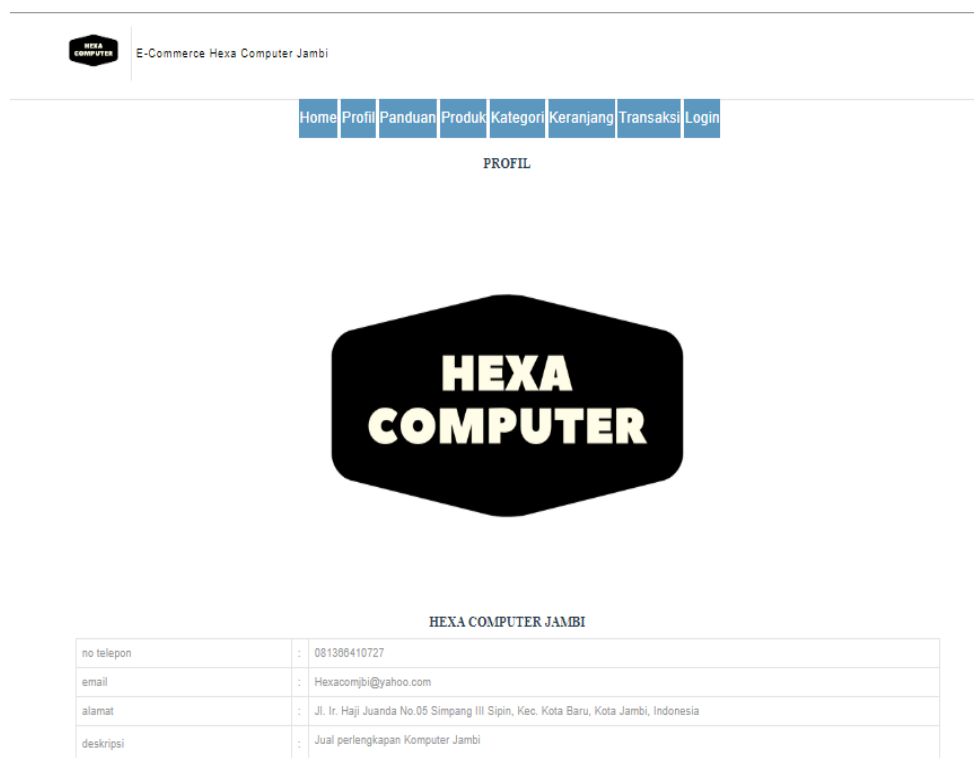
Hasil rancangan *output* halaman utama pengunjung digunakan untuk menampilkan halaman utama ketika pengunjung membuka web Hexa Komputer. Hasil rancangan *output* halaman utama pengunjung ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.48. Adapun hasil rancangan *output* halaman utama pengunjung dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut :



**Gambar 5.1 Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Pengunjung**

## 2. Hasil Rancangan *Output* Profil

Hasil rancangan *output* profil digunakan untuk menampilkan halaman menu profil yang berisikan informasi mengenai profil toko Hexa Komputer. Hasil rancangan *output* Keranjang Belanja ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.49. Adapun hasil rancangan *output* Keranjang Belanja dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut :

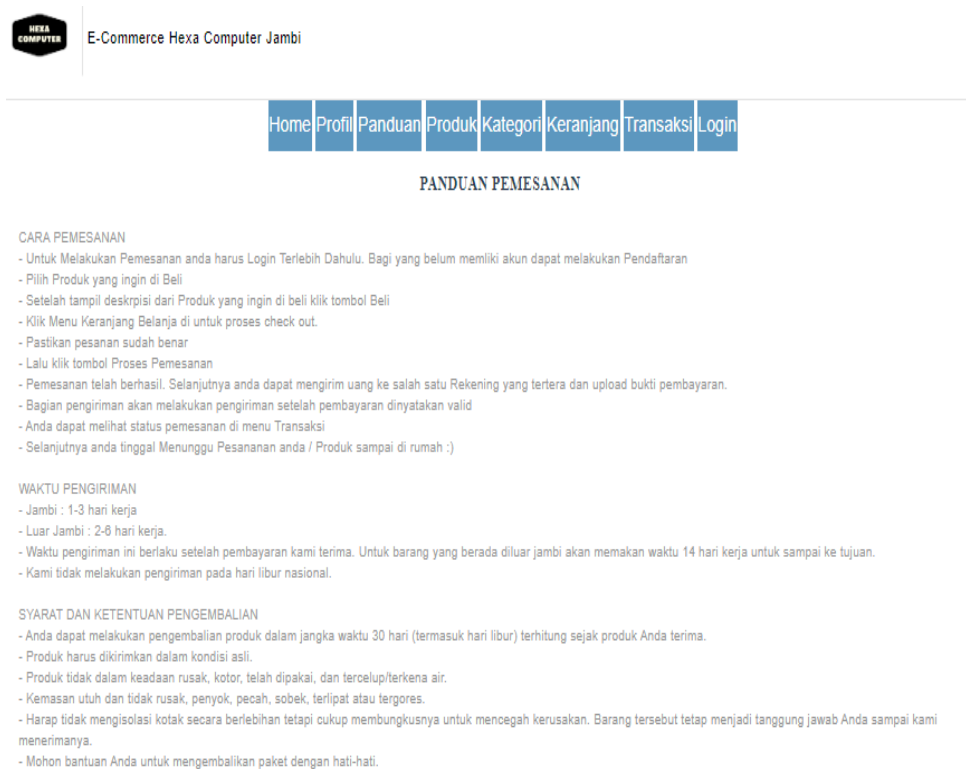


**Gambar 5.2 Hasil Rancangan *Output* Profil**

## 3. Hasil Rancangan *Output* Panduan pemesanan

Hasil rancangan *output* Panduan pemesanan digunakan untuk menampilkan informasi mengenai Panduan pemesanan produk pada Hexa Komputer. Hasil rancangan *output* Panduan pemesanan ini merupakan implementasi

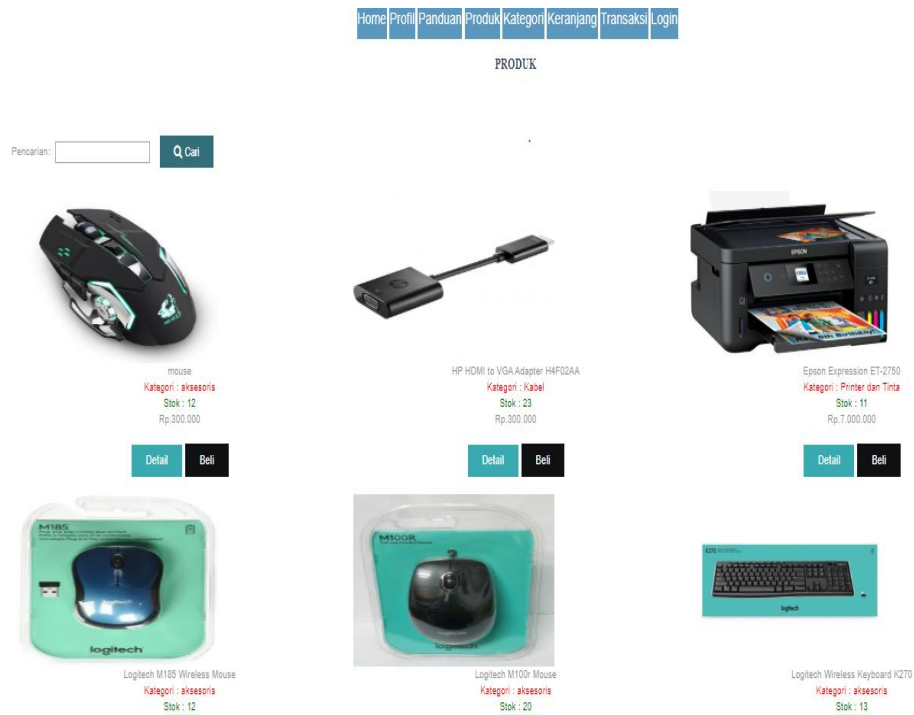
dari rancangan pada gambar 4.50. Adapun hasil rancangan *output* Panduan pemesanan dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut :



**Gambar 5.3 Hasil Rancangan *Output* Panduan pemesanan**

#### 4. Hasil Rancangan *Output* Produk

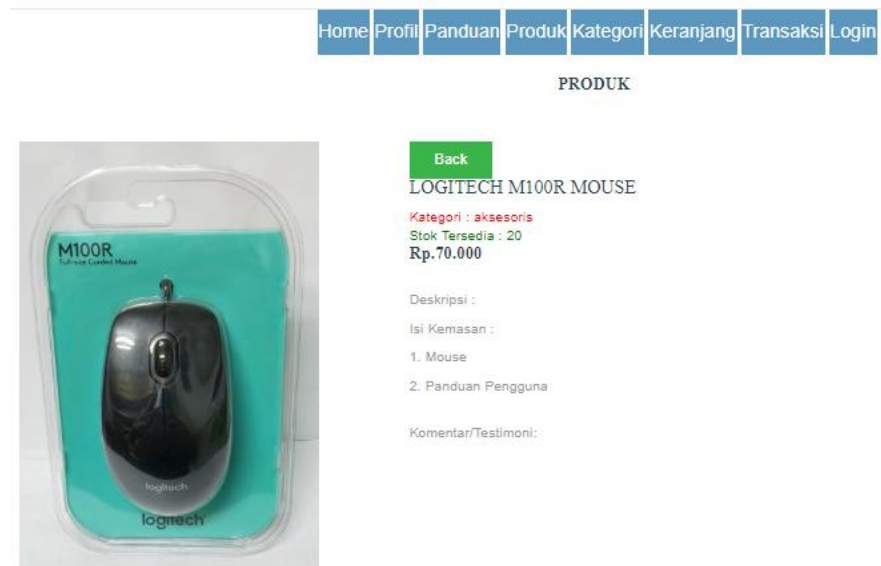
Hasil rancangan *output* Produk digunakan untuk menampilkan halaman yang berisikan informasi mengenai Produk Hexa Komputer. Hasil rancangan *output* Produk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.51. Adapun hasil rancangan *output* Produk dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut :



**Gambar 5.4 Hasil Rancangan *Output* Produk**

##### 5. Hasil Rancangan *Output* Detail produk

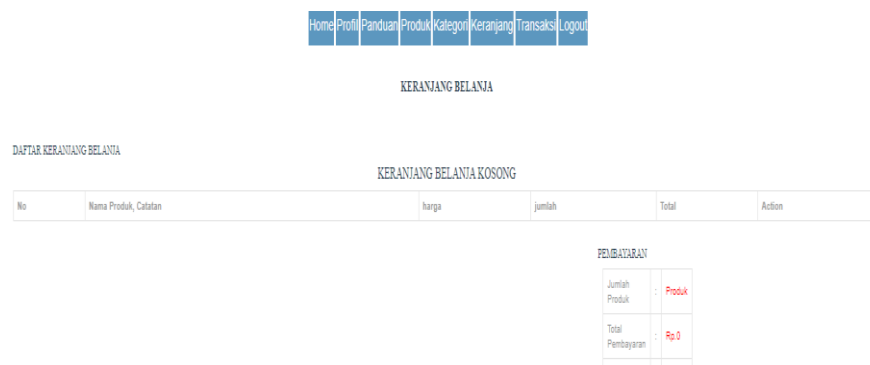
Hasil rancangan *output* Detail produk digunakan untuk menampilkan halaman yang berisikan informasi mengenai Detail produk yang dipilih oleh customer. Hasil rancangan *output* Detail produk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.52. Adapun hasil rancangan *output* Detail produk dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut :



**Gambar 5.5 Hasil Rancangan *Output* Detail produk**

6. Hasil Rancangan *Output* Keranjang Belanja

Hasil rancangan *output* Keranjang Belanja digunakan untuk menampilkan halaman menu profil yang berisikan informasi mengenai Keranjang Belanja Hexa Komputer. Hasil rancangan *output* Keranjang Belanja ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.53. Adapun hasil rancangan *output* Keranjang Belanja dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut :



**Gambar 5.6 Hasil Rancangan *Output* Keranjang Belanja**


## 7. Hasil Rancangan *Output* Tampilan Transaksi

Hasil rancangan *output* Tampilan Transaksi digunakan untuk menampilkan halaman menu profil yang berisikan informasi mengenai Tampilan Transaksi Hexa Komputer. Hasil rancangan *output* Tampilan Transaksi ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.54. Adapun hasil rancangan *output* Tampilan Transaksi dapat dilihat pada gambar 5.7 berikut:

TRANSAKSI

DAFTAR TRANSAKSI

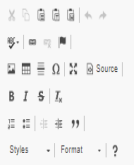
KODE TRANSAKSI: 20200123010741  
Tanggal: 23 Januari 2020

No	Nama Produk, Catatan	Harga	Jumlah	Total	Status
1	 Logitech Wireless Keyboard K270, tolong dikemas dengan rapi	Rp.200.000	2	Rp.220.000	Selesai

Silahkan beri testimoni dibawah ini:

No file chosen

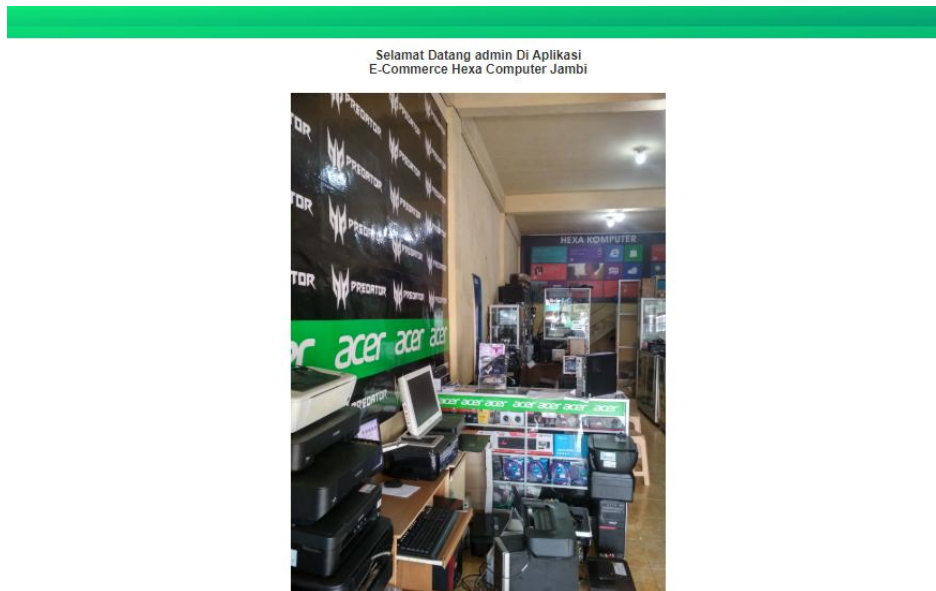
Komentar:



**Gambar 5.7 Hasil Rancangan *Output* Tampilan Transaksi**

## 8. Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Admin

Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Admin digunakan admin untuk menambah, mengedit dan menghapus data dari *form-form* yang ada di dalam menu utama. Hasil rancangan *output* halaman utama admin ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.55. Adapun hasil rancangan *output* halaman utama admin dapat dilihat pada gambar 5.8 berikut :



**Gambar 5.8 Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Admin**

9. Hasil Rancangan *Output* Cetak Laporan

Hasil rancangan *output* Cetak Laporan digunakan untuk membuat tampilan *output* Cetak Laporan yang disediakan oleh sistem untuk Hexa Komputer. Hasil rancangan *Output* Cetak Laporan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.56. Adapun hasil rancangan *Output* Cetak Laporan dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut :

Cetak Laporan Data Pemesanan

CETAK KEBELURUHAN		<a href="#">Print Preview</a>	<a href="#">Print</a>	<a href="#">Export Excel</a>
CETAK DENGAN FILTER				
Berdasarkan :	<input type="text" value="id_pemesanan"/>			
Pencarian :	<input type="text"/>			
		<a href="#">Print Preview</a>	<a href="#">Print</a>	<a href="#">Export Excel</a>
CETAK PERPERIODE				
Berdasarkan :	<input type="text" value="tanggal_pemesanan"/>			
Dari Tanggal :	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>			
Sampai Tanggal :	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>			
		<a href="#">Print Preview</a>	<a href="#">Print</a>	<a href="#">Export Excel</a>

**Gambar 5.9 Hasil Rancangan *Output* Cetak Laporan**

## 10. Hasil Rancangan *Output* Laporan Pelanggan

Hasil rancangan *output* Laporan Pelanggan digunakan untuk membuat tampilan *output* Laporan Pelanggan yang disediakan oleh sistem untuk Hexa Komputer. Hasil rancangan *Output* Laporan Pelanggan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.57. Adapun hasil rancangan *Output* Laporan Pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.10 berikut :

E-Commerce Hexa Computer Jambi									
LAPORAN PELANGGAN									
Jl. Ir. Haji Juanda No 05 Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Indonesia									
No	id pelanggan	nama pelanggan	alamat	jenis kelamin	no telepon	email	username	password	
1	PEL001	Margaret	Jl. Juhman	perempuan	2147483647	margaret@gmail.com	margaret	764b1284a2e0113ca4d05da9e8719	
2	PEL002	cahya	thebok	laki-laki	2147483647	cahya@gmail.com	cahya	7512810474271763d6f80c999465094	
3	PEL003	Andre	Jln. H. Syamsudin Uban No.25 Rt. 03 Kel. Tambak Sari Kec. Jambi Selatan	laki-laki	2147483647	andre@gmail.com	andre	19984daea13176bb694f62ba6b5b35	
4	PEL004	Bhalty	Jl. Hos. Colroaminoto	laki-laki	2147483647	bhalty@gmail.com	Bhalty	a659661539f196ec192bc049bee1c54a	



Jambi, Kamis 30 Januari 2021  
TTD  
admin

**Gambar 5.10 Hasil Rancangan *Output* Laporan Pelanggan**

## 11. Hasil Rancangan *Output* Laporan Penjualan

Hasil rancangan *output* Laporan Penjualan digunakan untuk membuat tampilan *output* Laporan Penjualan yang disediakan oleh sistem untuk Hexa Komputer. Hasil rancangan *Output* Laporan Penjualan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.58. Adapun hasil rancangan *Output* Laporan Penjualan dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut :



<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;">  <div style="text-align: center;"> <b>LAPORAN PENJUALAN</b>            Jl. Ir. Haji Juanda No.05 Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Indonesia         </div>  </div>											
No	id penjualan	kode transaksi penjualan	tanggal penjualan	id pelanggan	Nama Pelanggan	id produk	Nama Produk	jumlah	harga	catatan	status
1	PEV001	656565	20 Januari 2020	PEL002	cahya	PRO002	HP HDMI to VGA Adapter H4F02AA	1	Rp.100.000		selesai
2	PEV002	20200120092031	20 Januari 2020	PEL002	cahya	PRO001	mouse	10	Rp.300.000		selesai
3	PEV003	20200120092031	20 Januari 2020	PEL002	cahya	PRO002	HP HDMI to VGA Adapter H4F02AA	1	Rp.300.000		selesai
4	PEV008	8989	20 Mei 2020	PEL001	Margaret	PRO002	HP HDMI to VGA Adapter H4F02AA	2	Rp.550.000		selesai
5	PEV009	9090	28 Januari 2020	PEL003	Andre	PRO003	Epson Expression ET-2750	1	Rp.7.100.000	test	selesai
6	PEV010	20200122010741	22 Januari 2020	PEL002	cahya	PRO006	Logitech Wireless Keyboard K270	2	Rp.260.000	tolong dikemas dengan rapi	selesai
7	PEV011	220120	22 Januari 2020	PEL003	Andre	PRO005	Logitech M100r Mouse	3	Rp.225.000		selesai

Jambi, Kamis 30 Januari 2020

TTD

admin

**Gambar 5.11 Hasil Rancangan *Output* Laporan Penjualan**

## 12. Hasil Rancangan *Output* Laporan Pembelian

Hasil rancangan *output* Laporan Pembelian digunakan untuk membuat tampilan *output* Laporan Pembelian yang disediakan oleh sistem untuk Hexa Komputer. Hasil rancangan *Output* Laporan Pembelian ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.59. Adapun hasil rancangan *Output* Laporan Pembelian dapat dilihat pada gambar 5.12 berikut :

LAPORAN PEMBELIAN											
Jl. Ir. Haji Juanda No.05 Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Indonesia											
No	id pembelian	kode transaksi pembelian	tanggal pembelian	id supplier	Nama	id produk	Nama Produk	jumlah	harga beli	harga jual	status
1	PEM001	YDTR-20012009	2020-01-20	SUP001	Uyui	PRO001	mouse	13	Rp.40.000	Rp.50.000	
2	PEM002	YDTR-20012010	2020-01-20	SUP002	Anglase	PRO003	Epson Expression ET-2750	2	Rp.15.000.000	Rp.7.000.000	
3	PEM003	YDTR-20012010	2020-01-20	SUP001	Uyui	PRO002	HP HDMI to VGA Adapter H4F02AA	12	Rp.225.000	Rp.300.000	
4	PEM004	YDTR-20012010	2020-01-20	SUP001	Uyui	PRO001	mouse	2	Rp.200.000	Rp.300.000	

Jambi, Kamis 30 Januari 2020

TTD

admin

**Gambar 5.12 Hasil Rancangan Output Laporan Pembelian**

### 13. Hasil Rancangan Output Laporan Produk

Hasil rancangan *output* Laporan Produk digunakan untuk membuat tampilan *output* Laporan Produk yang disediakan oleh sistem untuk Hexa Komputer. Hasil rancangan *Output* Laporan Produk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.60. Adapun hasil rancangan *Output* Laporan Produk dapat dilihat pada gambar 5.13 berikut :

LAPORAN PRODUK											
Jl. Ir. Haji Juanda No.05 Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Indonesia											
No	id produk	nama produk	merk	kategori	jumlah	harga beli	harga jual	foto	keterangan		
1	PRO001	mouse	Free Wolf	aksesoris	12	Rp.200.000	Rp.300.000		Mouse gaming dari Free Wolf ini hadir dengan desain body mouse yang gagah layaknya mouse gaming p		
2	PRO002	HP HDMI to VGA Adapter H4F02AA	HP	Kabel	23	Rp.225.000	Rp.300.000		Resolution (maximum) : 1080P and 720P HD; 1080 x 1920 18 x 54 x 160.2 mm		
3	PRO003	Epson Expression ET-2750	Epson	Printer dan Tinta	11	Rp.5.000.000	Rp.7.000.000		Epson was one of the first brands to adopt a cartridge-less system and now, in its third generati		
4	PRO004	Logitech M165 Wireless Mouse	Logitech	aksesoris	12	Rp.150.000	Rp.175.000		Tisi Kemasan : 1. Mouse &		

**Gambar 5.13 Hasil Rancangan Output Laporan Produk**

#### 14. Hasil Rancangan *Output* Laporan Pemesanan

Hasil rancangan *output* Laporan Pemesanan digunakan untuk membuat tampilan *output* Laporan Pemesanan yang disediakan oleh sistem untuk Hexa Komputer. Hasil rancangan *Output* Laporan Pemesanan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.61. Adapun hasil rancangan *Output* Laporan Pemesanan dapat dilihat pada gambar 5.14 berikut :

No id pemesanan	kode transaksi	perjukan	tanggal pemesanan	total bayar	nama bank	rekening	kurir	tujuan	biaya ongkir	tanggal upload bukti pembayaran	foto bukti pembayaran	no telepon penerima	alamat pengiriman	tanggal pengiriman
1	PEM001	20200120090031	20 Januari 2020	Rp.3.300.000	BNI	Bandung		Rp.330.000				21471403647	jambi	19 Januari 2020

**Gambar 5.14 Hasil Rancangan *Output* Laporan Pemesanan**

#### 15. Hasil Rancangan *Form Login*

*Form Login* merupakan *form* yang pertama kali ditampilkan saat aplikasi dijalankan. Rancangan *form login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh admin yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk ke dalam program. Hasil rancangan *form login* ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.62. Adapun hasil rancangan *form login* dapat dilihat pada gambar 5.15 berikut :

**FORM LOGIN**  
E-Commerce Hexa Computer Jambi

**Username**

**Password**

**LOGIN**

**CANCEL**

CopyRight © 2019/2020 - E-Commerce Hexa Computer Jambi

**Gambar 5.15 Hasil Rancangan *Form Login***

16. Hasil Rancangan *Form Input Login Pelanggan*

Hasil rancangan *form* Input Login Pelanggan digunakan untuk membuat *form* input Pelanggan. Hasil rancangan *form* Input Login Pelanggan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.63. Adapun hasil rancangan *form* input Login Pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.16 berikut:

Selamat Datang Di Wesbite Kami

☎ 081366410727 M.Iqbal S.Kom | ✉ hexacomjbi@yahoo.com | 📍 Jl. Ir. Haji Juanda No.05 Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Indonesia | 📱 📧 📷

**HEXA COMPUTER** E-Commerce Hexa Computer Jambi

Home | Profil | Panduan | Produk | Kategori | Keranjang | Transaksi | Login

LOGIN

Form Login

Jika belum memiliki akun silahkan Daftar : [Form Pendaftaran](#)

Username : Username  
Password : Password

[Login](#)

**Gambar 5.16 Hasil Rancangan *Form Input Login Pelanggan***

### 17. Hasil Rancangan *Form Input Bank*

Hasil rancangan *form Input Bank* digunakan untuk membuat *form input Bank*. Hasil rancangan *form Input Bank* ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.64. Adapun hasil rancangan *form input Bank* dapat dilihat pada gambar 5.17 berikut:

**Gambar 5.17 Hasil Rancangan *Form Input Bank***

### 18. Hasil Rancangan *Form Input Kategori*

Hasil rancangan *form Input Kategori* digunakan untuk membuat *form input Kategori*. Hasil rancangan *form Input data Kategori* ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.65. Adapun hasil rancangan *form input Kategori* dapat dilihat pada gambar 5.18 berikut :

**Gambar 5.18 Hasil Rancangan *Form Input Kategori***

### 19. Hasil Rancangan *Form Input* Pembelian

Hasil rancangan *form input* Pembelian digunakan untuk membuat *form input* Pembelian. Hasil rancangan *form input* Pembelian ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.66. Adapun hasil rancangan *form input* Pembelian dapat dilihat pada gambar 5.19 berikut :

Form input Pembelian screenshot details:

- Buttons: KEMBALI (blue), TAMBDAH (green), BAYAR (red)
- Section: Tambah
- Fields:
  - id pembelian \* : PEM005
  - kode transaksi pembelian \* : KDTR-20013004
  - tanggal pembelian \* : 01/30/2020
  - id supplier \* : [dropdown]
  - id produk \* : [dropdown]
  - jumlah \* : jumlah
  - harga beli \* : harga beli
  - harga jual \* : harga jual
- Table:
 

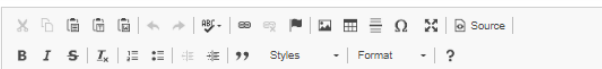
Action	No	Nama Produk	Jumlah	Harga beli	Harga jual
TOTAL BAYAR : Rp.0					

**Gambar 5.19 Hasil Rancangan *Form Input* Pembelian**

### 20. Hasil Rancangan *Form Input* Penjualan

Hasil rancangan *form input* Penjualan digunakan untuk membuat *form input* Penjualan. Hasil rancangan *form input* Penjualan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.67. Adapun hasil rancangan *form input* Penjualan dapat dilihat pada gambar 5.20 berikut :

Tambah

id penjualan *	:	<input type="text" value="PEN012"/>
Kode Transaksi Penjualan	:	<input type="text" value="Kode Transaksi Penjualan"/>
Tanggal Penjualan	:	<input type="text" value="01/30/2020"/>
Id Pelanggan	:	<input type="text"/>
Id Produk	:	<input type="text"/>
Jumlah	:	<input type="text" value="Jumlah"/>
Harga	:	<input type="text" value="Harga"/>
Catatan	:	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;">  </div>
Status	:	<input type="text"/>

**Gambar 5.20 Hasil Rancangan *Form Input* Penjualan**

21. Hasil Rancangan *Form Input* Ongkir

Hasil rancangan *form input* Ongkir digunakan untuk membuat *form input* Ongkir. Hasil rancangan *form input* Ongkir ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.68. Adapun hasil rancangan *form input* Ongkir dapat dilihat pada gambar 5.21 berikut :

← KEMBALI

Tambah

id ongkir *	:	<input type="text" value="ONG006"/>
Kurir	:	<input type="text" value="Kurir"/>
Tujuan	:	<input type="text" value="Tujuan"/>
Biaya	:	<input type="text" value="Biaya"/>

✓ SIMPAN

CopyRight © 2019/2020 - E-Commerce Hexa Computer Jambi

**Gambar 5.21 Hasil Rancangan *Form Input* Ongkir**

## 22. Hasil Rancangan *Form* Input Pendaftaran Pelanggan

Hasil rancangan *form* Input Pendaftaran Pelanggan digunakan untuk membuat *form* input Pendaftaran Pelanggan. Hasil rancangan *form* Input Pendaftaran Pelanggan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.69. Adapun hasil rancangan *form* input Pendaftaran Pelanggan dapat dilihat pada gambar 5.22 berikut:

**DAFTAR**

Sudah Memiliki akun Silahkan login

**Halaman Login**

id pelanggan *	:	PEL005
nama pelanggan *	:	nama pelanggan
alamat *	:	
jenis kelamin *	:	laki-laki
no telepon *	:	no telepon
email *	:	email
username *	:	username
password *	:	password

**DAFTAR**

**Gambar 5.22 Hasil Rancangan *Form* Input Pendaftaran Pelanggan**

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian dengan menggunakan metode black box, adalah suatu pendekatan untuk dapat menguji dalam setiap fungsi di pada suatu program agar dapat berjalan dengan benar. Berikut merupakan pengujian rancangan input:



1. Pengujian *Form Login*

Pengujian *Form login* digunakan untuk memastikan bahwa *Form login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Pengujian *Form Login*

<b>Modul Yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
<i>Login Admin</i>	Klik tombol <i>Login</i> tanpa memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	Baik
	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang Salah	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Baik
	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang benar	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Aktif menu utama	Aktif menu utama	Baik
	Keluar dari <i>login</i>	Klik exit	Keluar dari program	Keluar dari program	Baik

2. Pengujian *Form Input Bank*

Pengujian *Form Input Bank* digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input Bank* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Pengujian *Form Input Bank*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Bank	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Bank secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Bank	Admin mengubah Bank	- Klik Bank pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Bank	Admin menghapus Bank	- Pilih Bank - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Bank	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Bank	Keluar dari <i>form</i> input Bank	Baik

### 3. Pengujian *Form Input* Kategori

Pengujian *Form Input* Kategori digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Kategori telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Pengujian *Form Input* Kategori

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Kategori	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Kategori secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Kategori	Admin mengubah Kategori	- Klik Kategori pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Kategori	Admin menghapus Kategori	- Pilih Kategori - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Kategori	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Kategori	Keluar dari <i>form</i> input Kategori	Baik

#### 4. Pengujian *Form Input* Pembelian

Pengujian *Form Input* Pembelian digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Pembelian telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian *Form Input* Pembelian

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Pembelian	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Pembelian secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Pembelian	Admin mengubah Pembelian	- Klik Pembelian pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Pembelian	Admin menghapus Pembelian	- Pilih Pembelian - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Pembelian	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Pembelian	Keluar dari <i>form</i> input Pembelian	Baik

#### 5. Pengujian *Form Input* Penjualan

Pengujian *Form Input* Penjualan digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Penjualan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian *Form Input* Penjualan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Penjualan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Penjualan secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Penjualan	Admin mengubah Penjualan	- Klik Penjualan pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Penjualan	Admin menghapus Penjualan	- Pilih Penjualan Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Penjualan	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Baik

#### 6. Pengujian *Form Input* Komentar

Pengujian *Form Input* Komentar digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Komentar telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian *Form Input* Komentar

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Komentar	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Komentar secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Komentar	Admin mengubah Komentar	- Klik Komentar pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Komentar	Admin menghapus Komentar	- Pilih Komentar Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Komentar	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Komentar	Keluar dari <i>form</i> input Komentar	Baik

#### 7. Pengujian *Form Input* Ongkir

Pengujian *Form Input* Ongkir digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Ongkir telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian *Form Input Ongkir*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Ongkir	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Ongkir secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Ongkir	Admin mengubah Ongkir	- Klik Ongkir pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Ongkir	Admin menghapus Ongkir	- Pilih Ongkir Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Ongkir	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Ongkir	Keluar dari <i>form</i> input Ongkir	Baik

#### 8. Pengujian Form Laporan

Pengujian *Form* Laporan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Laporan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.8 Pengujian *Form* Laporan**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
<i>Form</i> Laporan	Admin menampilkan laporan	Klik menu laporan, klik Laporan	Tampil Laporan	Tampil Laporan	Baik
	Admin mencetak laporan	Klik menu laporan, klik Laporan, pilih laporan yang dicetak, klik cetak	Mencetak Laporan yang dipilih	Mencetak Laporan yang dipilih	Baik

### **5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK**

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun hasil yang didapatkan yaitu :

1. Sistem yang dirancang dapat mempromosikan produk secara detail dan wilayah promosi yang dapat mencakupin seluruh Indonesia.
2. Sistem yang dirancang untuk memudahkan Toko Hexa Computer dalam melakukan pengolahan data pemesanan dan penjualan serta mencetak laporan yang dibutuhkan.

Sistem yang dirancang dapat memberikan kemudahan pada member untuk memesan produk secara online, mengkonfirmasi pembayaran secara langsung dan memilih jasa pengiriman barang dengan sendirinya.



### **5.3.1 Kelebihan Sistem Yang Dibangun**

Adapun kelebihan dari program yang dibuat untuk Toko Hexa Computer dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Dapat diakses kapan pun dan dimana pun serta menampilkan informasi produk secara lengkap sehingga jangkauan wilayah promosi menjadi lebih luas.
2. Memberikan kemudahan bagi karyawan untuk dapat melakukan pengolahan data produk, pemesanan dan penjualan sehingga informasi yang diberikan kepada pimpinan menjadi lebih cepat dan tepat.
3. Dapat memberikan kemudahan kepada member untuk melakukan pemesanan tanpa harus datang ke toko secara langsung.

### **5.3.2 Kekurangan Sistem Yang Dibangun**

Adapun kelemahan dari program yang dibuat untuk Toko Hexa Computer dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Belum adanya pengaturan untuk keamanan jaringan pada sistem.
2. Belum adanya fitur untuk menampilkan video-video secara lengkap mengenai produk yang ditawarkan.
3. Belum adanya pengaturan untuk produk terlaris dan diskon-diskon yang diberikan untuk adanya event ataupun acara tertentu.