

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada saat ini perkembangan teknologi informasi sangat pesat sehingga mengharuskan kinerja teknologi dapat dimanfaatkan dan diimplementasikan pada aspek kehidupan manusia. Teknologi SIG (Sistem Informasi Geografis) merupakan suatu teknologi mengenai geografis yang sangat berkembang. SIG memiliki kemampuan yang sangat baik dalam memvisualisasikan data spasial berikut atribut-atributnya, memodifikasi bentuk, warna, ukuran dan simbol yang digabungkan untuk bisa memenuhi kebutuhan pengguna dalam mengakses informasi yang berhubungan dengan lokasi geografis wilayahnya, misalnya informasi jalan, lokasi fasilitas umum maupun lokasi tempat-tempat wifi.

Internet berperan sangat penting sebagai sumber informasi, sarana komunikasi, serta sarana untuk berbisnis. Seiring dengan perkembangan jaman dan teknologi yang semakin maju, khususnya teknologi dan internet, suatu kebutuhan baru muncul dalam kehidupan kita. Kebutuhan baru tersebut adalah kebutuhan adanya akses internet cepat untuk dapat mengakses teknologi terkini yang dapat mendukung kegiatan atau aktifitas kita sehari-hari.

Di Kota Jambi banyak tersebar lokasi wifi.id corner akan tetapi hanya terdapat dilokasi tertentu saja dan banyak dari masyarakat yang belum mengetahui lokasi wifi.id corner tersebut. Wifi.id Corner adalah tempat yang nyaman yang

dibangun untuk memenuhi kebutuhan masyarakat untuk berinternet dengan kecepatan tinggi, dimana kecepatan yang di berikan sampai dengan 100Mbps.

Oleh karena itu penulis mendapatkan ide untuk merancang dan membuat sebuah sistem informasi geografis berbasis Android pada lokasi wifi.id corner, yang berjudul “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Wifi.id Corner Berbasis Android di Kota Jambi”, sehingga diharapkan dapat membantu masyarakat dalam menemukan lokasi wifi.id corner di kota Jambi yang sebelumnya mungkin belum diketahuinya.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan dari latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu: Bagaimana merancang serta membangun sistem informasi geografis pemetaan lokasi wifi.id corner di kota Jambi berbasis android ?

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian ini, Penulis membatasi ruang lingkup masalah yang akan dibahas meliputi:

1. Sistem yang dibangun merupakan sistem informasi geografis berbasis android.
2. Aplikasi dapat menampilkan jarak dan rute dari posisi pengguna menuju lokasi wifi.id corner yang dipilih.
3. Aplikasi dapat menunjukkan lokasi user dalam peta.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui lokasi wifi.id yang ada di kota Jambi.
2. Membangun sistem informasi geografis pemetaan wifi.id corner dikota jambi.
3. Aplikasi di desain agar pengguna dapat dengan mudah menggunakannya.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari aplikasi yang dibuat adalah diharapkan dapat membantu pengguna dalam memberikan informasi terkait dengan lokasi wifi.id corner terdekat dan rute untuk mencapai lokasi wifi.id corner di Kota Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sabagai berikut :

1. BAB 1 PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dipaparkan beberapa sumber yang dijadikan acuan penelitian dan dasar teori yang mendukung dan mendasari peulisan skripsi ini.

3. BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini memuat tentang cara pelaksanaan penelitian yang mencakup bagaimana teknik pengumpulan data, analisis data, pendekatan yang digunakan serta alat bantu (tools) yang digunakan dalam penelitian tersebut.

4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan tentang gambaran umum dari objek penelitian, analisis permasalahan dan kebutuhan sistem serta rancangan pengembangan sistem.

5. BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang uji coba terhadap program yang meliputi hasil implementasi, pengujian sistem atau perangkat lunak dan analisis yang dicapai oleh sistem atau perangkat lunak serta hal-hal yang merupakan kelebihan dan kekurangan sistem ini.

6. BAB VI PENUTUP

Pada bab ini diuraikan tentang pembahasan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya, saran yang dapat membantu user dalam menggunakan aplikasi android ini nantinya, serta saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.