

## BAB V

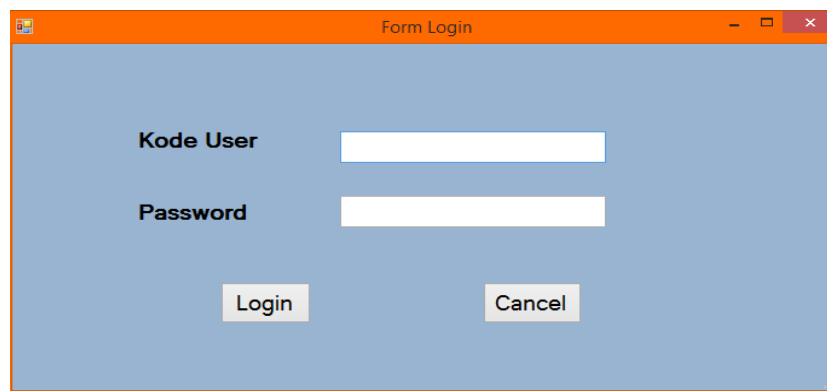
### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program untuk menguji program yang dibuat telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sisi sistem maupun dari sisi *coding* dan memudahkan penulis untuk melakukan pengecekan dengan sistem yang telah dibuat apakah telah sesuai. Adapun implementasi aplikasi pembelian dan penjualan barang pada Toko Bangunan Kopi Jaya Jambi dapat dijabarkan, yaitu :

##### 1. Halaman *Login*

Halaman *login* merupakan halaman yang digunakan oleh admin kantor atau admin pabrik untuk dapat masuk ke halaman utama mereka masing-masing dengan mengisi nama dan password dengan benar di *form* yang telah tersedia. Gambar 5.1 *login* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.30.



**Gambar 5.1** *Form Login*

## 2. Halaman *Form Supplier*

Halaman *input* supplier merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambah data supplier ke dalam sistem dengan mengisi kode supplier, nama supplier, alamat, dan nomor telepon pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.2 *input* supplier merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.34.

KdSupplier	NmSupplier	Alamat	No Tlp
Supp001	PT.Tirakencana	Desa Wadungasih Jawa Timur	07411571585
*			

**Gambar 5.2 Form Supplier**

## 3. Halaman *Form User*

Halaman *input* User merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambah data User ke dalam sistem dengan mengisi kode user, nama user, Password, Level dan nomor telepon pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.3 *form* user merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.23.

KdUser	NmUser	Password	LevelUser	No Tlp
Adm001	Andrian	Andrian	Admin	085273376188
Adm002	Karyawan	Karyawan	karyawan	085211332244

**Gambar 5.3 Form User**

#### 4. Halaman *Form Barang*

Halaman *Form Barang* merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan toko untuk melihat data barang yang ada di dalam sistem. Gambar 5.4 Form Barang merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.31.

KdBarang	NmBarang	NmSupplier	NmKategori	HargaBeli	HargaJual	Stok	Satuan
Brg001	Paku	PT. Jaya Prima ...	Alat Bangunan	10000	20000	99	KG
Brg002	Cat.Tembok Avi...	PT.Cat Indonesia	Cat Tembok	30000	50000	93	KG
Brg003	Kuas	Cv.Artha Tiga ...	Alat Bangunan	5000	10000	50	PCS
Brg004	Semen Tiga Flo...	PT. Jaya Prima ...	Semen	50000	80000	297	KRG
brg005	Cat Pilok Kecil	PT.Cat Indonesia	Cat Tembok	30000	50000	50	PCS
Brg006	Semen Padang	PT. Jaya Prima ...	Semen	60000	90000	50	KRG

**Gambar 5.4 Form Barang**

#### 5. Halaman *Input* Barang

Halaman *input* barang merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan toko untuk menambah data barang ke dalam sistem dengan mengisi kode barang, nama barang, Supplier, harga beli, harga jual, stok, dan satuan pada *form* yang telah tersedia seperti gambar 5.5 *Form* Input Barang merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.38



**Gambar 5.5 *Form* Input Barang**

#### 6. Halaman *Form* Kategori Barang

Halaman *Form* Kategori Barang merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan untuk menambah data kategori barang ke dalam sistem dengan mengisi kode kategori, dan nama kategori pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.6 *Form* Pelanggan merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.32

KdKategori	NmKategori
KT001	Semen
KT002	Cat Tembok
KT003	Alat Bangunan

**Gambar 5.6 Form Kategori Barang**

#### 7. Halaman *Form* Pelanggan

Halaman *Form* Pelanggan merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan untuk menambah data pelanggan ke dalam sistem dengan mengisi kode pelanggan, nama pelanggan, alamat, dan nomor telepon pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.7 *Form* Pelanggan merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.35

KdPelanggan	NmPelanggan	Alamat	No Tlp
Plg001	Rusandy	Jl.Kuningan No.10 Rt.01	085244663388
Plg002	Ferry	Jl.Pancakarya No.23.Rt.02	085299667733

**Gambar 5.7 Form Pelanggan**

## 8. Halaman Penjualan Biasa

Halaman Penjualan biasa merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan toko untuk menjual barang tanpa mengisi data pelanggan dan hanya mengisi kode barang, jumlah, dan di bayar pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.8 *Form* penjualan biasa merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.37.

Nomor Jual	J200128064	TOTAL : Rp. 0	
Kode Pelanggan	001	Tanggal	28/01/2020
Nama Pelanggan	Konsumen	Jam	11:10:13
Alamat	-	User	Andrian
Telepon	-		

Kode Barang	Pilih Kode	Nama	Harga	Stok	Jumlah	Insert
-------------	------------	------	-------	------	--------	--------

Kode	Nama Barang	Harga	Jumlah	Subtotal
*				

Buttons: Simpan, Batal, Tutup, Item, Di bayar, Kembali

**Gambar 5.8 Form Penjualan Biasa**

## 9. Halaman Penjualan Proyek

Halaman Penjualan proyek merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan toko untuk menjual barang dengan mengisi data pelanggan dan hanya mengisi kode barang, jumlah, dan di bayar pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.9 *input* pembayaran merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.37

The screenshot shows a software interface for project sales. The window title is "FormJualProyek". The interface includes several input fields and buttons. The "TOTAL : Rp." field displays "0". The "Nomor Jual" field contains "J200128064". The "Kode Pelanggan" field has a dropdown menu with "Pilih Kode". The "Nama Pelanggan", "Alamat", and "Telepon" fields are empty. The "Tanggal" field shows "28/01/2020", "Jam" shows "11:11:16", and "User" shows "Andrian". Below these fields is a row of input fields for "Kode Barang", "Pilih Kode", "Nama", "Harga", "Stok", and "Jumlah", followed by an "Insert" button. A table with columns "Kode", "Nama Barang", "Harga", "Jumlah", and "Subtotal" is visible, with a single row containing an asterisk "\*". At the bottom, there are buttons for "Simpan", "Batal", "Tutup", and "Item", along with "Di bayar" and "Kembali" fields.

**Gambar 5.9 Form Penjualan Proyek**

#### 10. Halaman Pembelian

Halaman Pembelian merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan toko untuk membeli barang dengan mengisi data Supplier dan hanya mengisi kode barang, jumlah, dan di bayar pada *form* yang telah tersedia. Gambar 5.10 *input* pengolahan TBS merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.36.

**Gambar 5.10 Form Pembelian Barang**

11. Halaman *Form* Laporan Pembelian

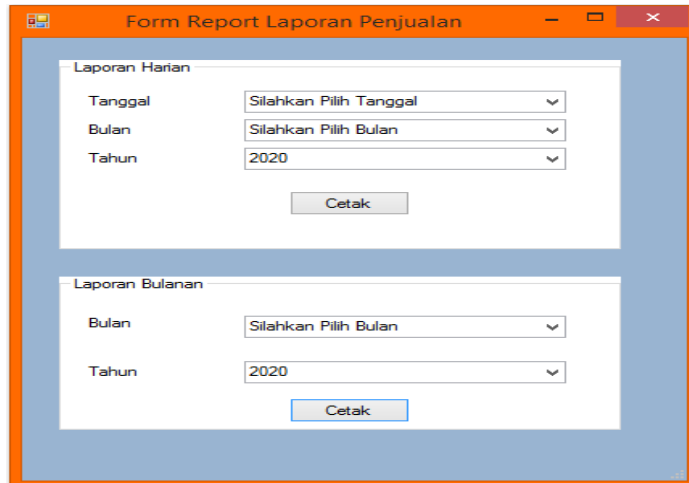
Halaman laporan Pembelian merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan toko untuk mencetak laporan pembelian dengan mengisi Tanggal, Bulan, dan Tahun pada *form* yang telah tersedia seperti gambar 5.11

**Gambar 5.11 Form Laporan Pembelian**



## 12. Halaman *Form* Laporan Penjualan

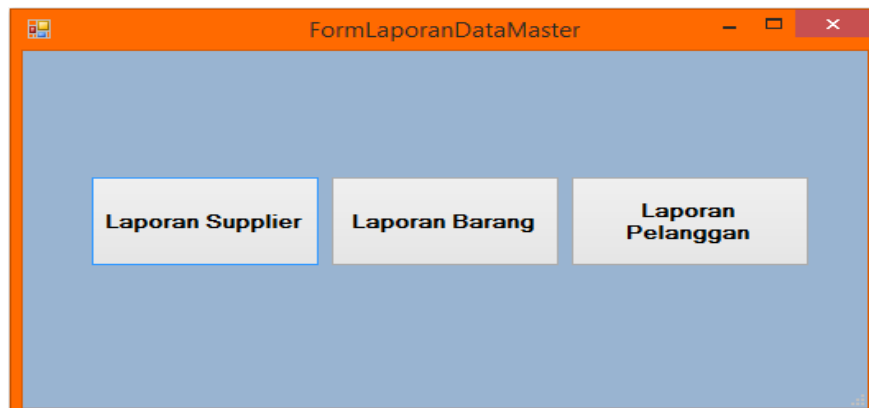
Halaman laporan Penjualan merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan toko untuk mencetak laporan penjualan dengan mengisi Tanggal, Bulan, dan Tahun pada *form* yang telah tersedia seperti Gambar 5.12



**Gambar 5.12 Form Laporan Penjualan**

## 13. Halaman *Form* Laporan *Data Master*

Halaman laporan *data master* merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan toko untuk mencetak laporan *data master* dengan mengklik *button* pada *form* yang telah tersedia seperti gambar 5.13.



**Gambar 5.13 Form Laporan Data Master**

#### 14. Halaman Form Ganti Password

Halaman *form ganti password* merupakan halaman yang digunakan admin dan karyawan toko untuk mengganti password akun yang di gunakan dengan mengisi password lama dan password baru pada *form* yang telah tersedia seperti Gambar 5.14.

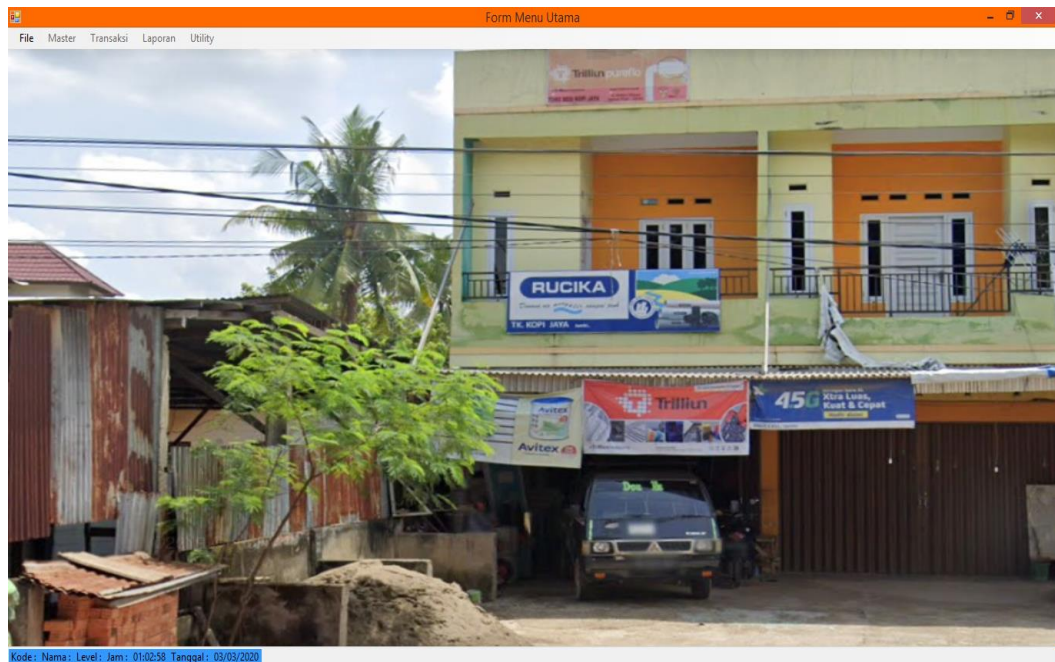


The image shows a screenshot of a web application window titled "Form Ganti Password". The window has a light blue background and an orange border. It contains three input fields for password entry: "Password Lama", "Password Baru", and "Konfirmasi Password Baru". Below the input fields are two buttons: "Simpan" (Save) and "Batal" (Cancel).

**Gambar 5.14 Form Ganti Password**

#### 15. Halaman *Home*

Halaman *home* merupakan tampilan awal saat admin ataupun karyawan toko telah menjalankan aplikasi dengan menampilkan menu-menu yang terdapat di aplikasi Toko Bangunan Kopi Jaya Jambi. Gambar 5.15 *home* merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.26.



**Gambar 5.15 Halaman Home**

## 16. Halaman Laporan Supplier

Halaman laporan supplier merupakan halaman yang digunakan oleh admin dan karyawan toko untuk melihat informasi mengenai data supplier seperti kode supplier, nama supplier, alamat, dan telepon dari supplier dan juga terdapat tombol untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.16

<b>LAPORAN DATA SUPPLIER</b>			
<b>TB.Kopi Jaya</b>			
			Date Print : 17/01/2020
Kode Pelanggan	Nama Barang	Alamat	No.Telepon
Supp002	PT.Cat Indonesia	Jakarta	07411345989
Supp003	PT. Jaya Prima Agung	Jambi	0741554898
Supp004	Cv.Artha Tiga Gapura	Jl.Pattimura No.1	07415913158
Supp001	PT.Tirtakencana	Desa Wadungasih Jawa Timur	07411571585

**Gambar 5.16 Laporan Supplier**

### 17. Halaman Laporan Pelanggan

Halaman laporan Pelanggan merupakan halaman yang digunakan oleh admin dan karyawan toko untuk melihat informasi mengenai data Pelanggan seperti kode pelanggan, nama pelanggan, alamat, dan telepon dari pelanggan dan juga terdapat tombol untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.17.

<b>LAPORAN DATA PELANGGAN</b>			
<b>TB.Kopi Jaya</b>			
Date Print : 17/01/2020			
Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat	No.Telepon
Plg003	Silvia	Jl.Kuningan No.15 Rt.01	089944685532
Plg004	Kevin	Talang Banjar No.4 Rt.02	081249495678
Plg001	Rusandy	Jl.Kuningan No.10 Rt.01	085244663388
Plg002	Fery	Jl.Pancakarya No.23.Rt.02	085299667733

**Gambar 5.17 Laporan Pelanggan**

### 18. Halaman Laporan Data Barang

Halaman laporan Pelanggan merupakan halaman yang digunakan oleh admin dan karyawan toko untuk melihat informasi mengenai data barang seperti kode barang, nama barang, nama supplier, harga beli, harga jual, stok dan satuan dari barang dan juga terdapat tombol untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.18.

<b>LAPORAN DATA BARANG</b>							
<b>TB.Kopi Jaya</b>							
							Date Print : 03/03/2020
Kode Barang	Nama Barang	Nama Supplier	Nama Kategori	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Satuan
CP-001	Cat PiloK Kecil	PT.Cat Indonesia	Cat	Rp 30.000	Rp 20.000	110	PCS
CT-001	Cat Tembok Avian 1f	PT.Cat Indonesia	Cat	Rp 30.000	Rp 50.000	100	KG
KS-002	Kuas Besar	Cv.Artha Tiga Gapura	Alat Bangunan	Rp 5.000	Rp 10.000	100	PCS
KS-001	Kuas Kecil	Cv.Artha Tiga Gapura	Alat Bangunan	Rp 5.000	Rp 10.000	100	PCS
PK-001	Paku 1 Inch	PT.Jaya Prima Agung	Paku	Rp 10.000	Rp 20.000	100	KG
PK-002	Paku 2 Inch	PT.Jaya Prima Agung	Paku	Rp 10.000	Rp 20.000	100	KG
PK-003	Paku 3 Inch	PT.Jaya Prima Agung	Paku	Rp 10.000	Rp 20.000	100	KG
PK-004	Paku 4 Inch	PT.Jaya Prima Agung	Paku	Rp 10.000	Rp 20.000	100	KG
PS-001	Pasir ( KRG )	PT.Jaya Prima Agung	Bahan Bangunan	Rp 40.000	Rp 50.000	100	KRG
PS-002	Pasir ( Pick up)	PT.Jaya Prima Agung	Bahan Bangunan	Rp 450.000	Rp 500.000	100	M3
SM-002	Semen Padang	PT. Jaya Prima Agung	Semen	Rp 60.000	Rp 90.000	100	KRG
SM-001	Semen Tiga Roda	PT. Jaya Prima Agung	Semen	Rp 50.000	Rp 80.000	100	KRG

**Gambar 5.18 Laporan Barang**

#### 19. Halaman Laporan Pembelian Harian

Halaman laporan pembelian harian merupakan halaman yang digunakan oleh admin kantor ataupun admin pabrik untuk melihat informasi mengenai data pembelian barang yang di lakukan perhari seperti kode barang, nama barang, harga beli, jumlah beli, subtotal dan grand total serta juga terdapat tombol untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.19

<b>LAPORAN PEMBELIAN HARIAN</b>				
<b>TB.Kopi Jaya</b>				
				Date Print : 17/01/2020
TANGGAL : 17 Januari 2020				
Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah Beli	Subtotal
Brg001	Paku	Rp 20.000	4	Rp 80.000
brg002	Cat Tembok	Rp 50.000	6	Rp 300.000
brg003	Kuas	Rp 10.000	1	Rp 10.000
<b>Grand Total : Rp</b>				<b>390.000</b>

**Gambar 5.19 Laporan Pembelian Harian**

## 20. Halaman Laporan Pembelian Bulanan

Halaman laporan pembelian bulanan merupakan halaman yang digunakan oleh admin kantor ataupun admin pabrik untuk melihat informasi mengenai data pembelian barang yang di lakukan setiap bulan seperti kode barang, nama barang, harga beli, jumlah beli, subtotal dan grand total serta juga terdapat tombol untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.20.

<b>LAPORAN PEMBELIAN BULANAN</b>				
<b>TB.Kopi Jaya</b>				
				Date Print : 17/01/2020
Bulan : Januari		Tahun : 2020		
Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Jumlah Beli	Subtotal
Brg001	Paku	Rp 20.000	11	Rp 220.000
brg002	Cat Tembok	Rp 50.000	9	Rp 450.000
brg003	Kuas	Rp 10.000	4	Rp 40.000
<b>Grand Total</b>				<b>: Rp 710.000</b>

**Gambar 5.20 Laporan Pembelian Bulanan**

## 21. Halaman Laporan Penjualan Harian

Halaman laporan penjualan harian merupakan halaman yang digunakan oleh admin kantor ataupun admin pabrik untuk melihat informasi mengenai data penjualan barang yang di lakukan perhari seperti kode barang, nama barang, harga jual, jumlah beli, subtotal dan grand total serta juga terdapat tombol untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.21

<b>LAPORAN PENJUALAN HARIAN</b>				
<b>TB.Kopi Jaya</b>				
				Date Print : 17/01/2020
TANGGAL : 12 Januari 2020				
Kode Barang	Nama Barang	Harga Jual	Jumlah Jual	Subtotal
brg001	Paku	Rp 20.000	27	Rp 540.000
brg002	Cat Tembok	Rp 50.000	8	Rp 400.000
brg003	Kuas	Rp 10.000	10	Rp 100.000
<b>Grand Total</b>				<b>: Rp 1.040.000</b>

**Gambar 5.21 Laporan Produk**

22. Halaman Laporan Penjualan Bulanan

Halaman laporan penjualan harian merupakan halaman yang digunakan oleh admin kantor ataupun admin pabrik untuk melihat informasi mengenai data penjualan barang yang di lakukan perhari seperti kode barang, nama barang, harga jual, jumlah beli, subtotal dan grand total serta juga terdapat tombol untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.22

<b>LAPORAN PENJUALAN BULANAN</b>				
<b>TB.Kopi Jaya</b>				
				Date Print : 17/01/2020
Bulan : Januari		Tahun : 2020		
Kode Barang	Nama Barang	Harga Jual	Jumlah Jual	Satuan
brg001	Paku	Rp 20.000	58	Rp 1.160.000
brg002	Cat Tembok	Rp 50.000	32	Rp 1.600.000
brg003	Kuas	Rp 10.000	11	Rp 110.000
<b>Grand Total</b>				<b>: Rp 2.870.000</b>

**Gambar 5.22 Laporan Penjualan Bulanan**

### 23. Halaman Nota Pembelian Barang

Halaman Nota Pembelian Barang merupakan halaman yang digunakan oleh admin dan karyawan untuk melihat informasi mengenai data pembelian barang dari supplier yang dilakukan berdasarkan data barang serta juga terdapat tombol untuk untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.23

<b>Nota Pembelian Barang</b>																			
<b>TB.Kopi Jaya</b>																			
				Date Print : 17/01/2020															
Kode Beli	: B200117004																		
Kode Supplier	: Supp003	Tanggal Jual : 17/01/2020 00:0																	
Nama Supplier	: PT. Jaya Prima Agung		Nama User : Andrian																
Alamat	: Jambi																		
No.Telp	: 0741554898																		
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;">Kode Barang</th> <th style="width: 30%;">Nama Barang</th> <th style="width: 15%;">Harga Beli</th> <th style="width: 15%;">Banyak Item</th> <th style="width: 20%;">Subtotal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Brg001</td> <td>Paku</td> <td>Rp 20.000</td> <td style="text-align: center;">4</td> <td>Rp 80.000</td> </tr> <tr> <td>brg002</td> <td>Cat Tembok</td> <td>Rp 50.000</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td>Rp 100.000</td> </tr> </tbody> </table>					Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Banyak Item	Subtotal	Brg001	Paku	Rp 20.000	4	Rp 80.000	brg002	Cat Tembok	Rp 50.000	2	Rp 100.000
Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Banyak Item	Subtotal															
Brg001	Paku	Rp 20.000	4	Rp 80.000															
brg002	Cat Tembok	Rp 50.000	2	Rp 100.000															
Item Jual :		6	Harga Total : Rp 180.000 Dibayar : Rp 200.000 Kembali : Rp 20.000																
<b>Terima kasih</b>																			

**Gambar 5.23 Nota Pembelian Barang**

### 24. Halaman Nota Penjualan Barang

Halaman Nota Penjualan Barang merupakan halaman yang digunakan oleh admin dan karyawan untuk melihat informasi mengenai data penjualan barang untuk pelanggan yang dilakukan berdasarkan data barang serta juga terdapat tombol untuk untuk mencetak laporan tersebut seperti gambar 5.24.



<b>Nota Penjualan Barang</b>																													
<b>TB.Kopi Jaya</b>																													
				Date Print : 17/01/2020																									
<b>Kode Jual</b>	: J200117043																												
<b>Kode Pelanggan</b>	: plg002	<b>Tanggal Jual</b>	: 17-Jan-2020																										
<b>Nama Pelanggan</b>	: Ferry	<b>Nama User</b>	: Andrian																										
<b>Alamat</b>	: Jl.Pancakarya No.23.Rt.02																												
<b>No.Telp</b>	: 085299667733																												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">KdBarang</th> <th style="width: 25%;">NmBarang</th> <th style="width: 15%;">HargaJual</th> <th style="width: 15%;">BanyakItem</th> <th style="width: 30%;">Subtotal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>brg004</td> <td>Semen</td> <td>Rp 80.000</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td>Rp 80.000</td> </tr> <tr> <td>brg001</td> <td>Paku</td> <td>Rp 20.000</td> <td style="text-align: center;">5</td> <td>Rp 100.000</td> </tr> <tr> <td>brg002</td> <td>Cat Tembok</td> <td>Rp 50.000</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td>Rp 150.000</td> </tr> <tr> <td>brg003</td> <td>Kuas</td> <td>Rp 10.000</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td>Rp 20.000</td> </tr> </tbody> </table>					KdBarang	NmBarang	HargaJual	BanyakItem	Subtotal	brg004	Semen	Rp 80.000	1	Rp 80.000	brg001	Paku	Rp 20.000	5	Rp 100.000	brg002	Cat Tembok	Rp 50.000	3	Rp 150.000	brg003	Kuas	Rp 10.000	2	Rp 20.000
KdBarang	NmBarang	HargaJual	BanyakItem	Subtotal																									
brg004	Semen	Rp 80.000	1	Rp 80.000																									
brg001	Paku	Rp 20.000	5	Rp 100.000																									
brg002	Cat Tembok	Rp 50.000	3	Rp 150.000																									
brg003	Kuas	Rp 10.000	2	Rp 20.000																									
Item Jual : 11		Harga Total : Rp 350.000 Dibayar : Rp 400.000 Kembali : Rp 50.000																											
<b>Terima kasih</b>																													

**Gambar 5.24 Nota Penjualan Barang**

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem dilakukan dengan harapan untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi aplikasi yang telah dilakukan yaitu dengan menggunakan metode BlackBox dengan menggunakan hasil kesimpulan sesuai pada tabel 5.1. Pengujian sistem evaluasi laptop adalah sebagai berikut:

**Tabel 5.1 Deskripsi Keterangan Kesimpulan**

No.	Kesimpulan	Keterangan
1	Baik	Hasil yang diharapkan sesuai dengan hasil yang didapat
2	Tidak Baik	Hasil yang diharapkan tidak sesuai dengan hasil yang didapat

1. Pengujian Halaman *home*

Untuk mengetahui Halaman *home* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *home* yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.2.

**Tabel 5.2 Tabel Pengujian Proses Halaman *home***

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang diharapkan	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>home</i>	Membuka Aplikasi	Klik aplikasi.exe	Membuka halaman Awal aplikasi	User masuk ke dalam halaman awal aplikasi	Baik
2	Halaman <i>home</i>	Menu file Login.	Klik menu file login	Membuka halaman login	User masuk ke halaman login	Baik
3	Halaman <i>home</i>	Menu file Logout.	Klik menu file logout	Membuka halaman Awal aplikasi dan menampilkan pesan”anda telah berhasil logout”	User masuk ke dalam halaman awal aplikasi	Baik
4	Halaman <i>home</i>	Menu file keluar.	Klik menu file keluar	Menutup aplikasi	Aplikasi tertutup	Baik
5	Halaman <i>home</i>	Menu master barang.	Klik menu master barang	Membuka halaman master barang	User masuk ke dalam halaman master barang	Baik
6	Halaman <i>home</i>	Menu master pelanggan.	Klik menu master pelanggan	Membuka halaman master pelanggan	User masuk ke dalam halaman master	Baik

			n		pelanggan	
7	Halaman <i>home</i>	<i>Menu master supplier</i>	Klik <i>menu master supplier</i>	Membuka halaman <i>master supplier</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>master supplier</i>	Baik
8	Halaman <i>home</i>	<i>Menu master user</i>	Klik <i>menu master user</i>	Membuka halaman <i>master user</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>master user</i>	Baik
9	Halaman <i>home</i>	<i>Menu transaksi pembelian</i>	Klik <i>menu transaksi pembelian</i>	Membuka halaman <i>transaksi pembelian</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>transaksi pembelian</i>	Baik
10	Halaman <i>home</i>	<i>Menu transaksi penjualan</i>	Klik <i>menu transaksi penjualan</i>	Membuka halaman <i>transaksi penjualan</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>transaksi penjualan</i>	Baik
11	Halaman <i>home</i>	<i>Menu transaksi penjualan</i>	Klik <i>menu transaksi penjualan</i>	Membuka halaman <i>transaksi penjualan</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>transaksi penjualan</i>	Baik
12	Halaman <i>home</i>	<i>Menu laporan pembelian</i>	Klik <i>Menu laporan pembelian</i>	Membuka halaman <i>laporan pembelian</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>laporan pembelian</i>	Baik
13	Halaman <i>home</i>	<i>Menu laporan penjualan</i>	Klik <i>Menu laporan penjualan</i>	Membuka halaman <i>laporan penjualan</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>laporan penjualan</i>	Baik
14	Halaman <i>home</i>	<i>Menu laporan data master</i>	Klik <i>Menu laporan data master</i>	Membuka halaman <i>laporan data master</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman <i>laporan data master</i>	Baik
15	Halaman <i>home</i>	<i>Menu utility ganti</i>	Klik <i>Menu utility</i>	Membuka halaman <i>ganti</i>	<i>User</i> masuk ke dalam halaman	Baik

		password	ganti password	password	ganti password	
--	--	----------	----------------	----------	----------------	--

## 2. Pengujian Halaman *login*

Untuk mengetahui Halaman *login* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *login* yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.3.

**Tabel 5.3 Tabel Pengujian Halaman *Login***

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>login</i>	<i>Button login</i> pada halaman <i>login</i>	Menginput kode user dan password benar	Menampilkan halaman utama	Menampilkan halaman utama	Baik
2	Halaman <i>login</i>	<i>Button login</i> pada halaman <i>login</i>	Menginput kode user dan password salah	Menampilkan pesan “kode user atau password salah”	Menampilkan pesan “kode user atau password salah”	Baik
3	Halaman <i>login</i>	<i>Button cancel</i> pada halaman <i>login</i>	Klik <i>Button cancel</i> pada halaman <i>login</i>	Menampilkan halaman awal aplikasi	Menampilkan halaman awal aplikasi	Baik

## 3. Pengujian Halaman *Master barang*

Untuk mengetahui Halaman *master barang* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *master barang* yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.4.

Tabel 5.4 Tabel Pengujian Halaman *Master* Barang

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>master</i> barang	<i>Button input</i> pada halaman <i>master</i> barang	Klik <i>Button input</i> pada halaman <i>master</i> barang	Membuka halaman <i>input</i> barang	Menampilkan halaman <i>input</i> barang	Baik
2	Halaman <i>master</i> barang	<i>Button edit</i> pada halaman <i>master</i> barang	Klik <i>Button edit</i> pada halaman <i>master</i> barang	Membuka halaman <i>edit</i> barang	Menampilkan halaman <i>edit</i> barang	Baik
3	Halaman <i>master</i> barang	<i>Button hapus</i> pada halaman <i>master</i> barang	Klik <i>Button hapus</i> pada halaman <i>master</i> barang	Membuka halaman hapus barang	Menampilkan halaman hapus barang	Baik
4	Halaman <i>master</i> barang	<i>Button tutup</i> pada halaman <i>master</i> barang	Klik <i>Button tutup</i> pada halaman <i>master</i> barang	halaman <i>master</i> barang tertutup	Menutup halaman <i>master</i> barang	Baik
5	Halaman <i>master</i> barang	<i>Button cari</i> pada halaman <i>master</i> barang	Klik <i>Button cari</i> pada halaman <i>master</i> barang	Mencari data yang diinginkan	Menampilkan data yang diinginkan	Baik

#### 4. Pengujian Halaman *Input* Barang

Untuk mengetahui Halaman *Input* barang berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *Input* barang yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.5.

**Tabel 5.5 Tabel Pengujian Halaman *Input* Barang**

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>input</i> barang	<i>Button</i> simpan pada Halaman <i>input</i> barang	Menginput data barang lalu klik <i>button</i> simpan pada halaman <i>input</i> barang	Menyimpan data barang dan menampilkan pesan “data telah berhasil disimpan”	Menyimpan data dan menampilkan pesan “data telah berhasil disimpan”	Baik
2	Halaman <i>input</i> barang	<i>Button Update</i> pada Halaman <i>input</i> barang	Menginput data barang lalu Klik <i>Button Update</i> pada halaman <i>input</i> barang	Menyimpan data barang dan menampilkan pesan “data telah berhasil diedit”	Menyimpan data dan menampilkan pesan “data telah berhasil diedit”	Baik
3	Halaman <i>input</i> barang	<i>Button Hapus</i> pada Halaman <i>input</i> barang	Menginput data barang lalu Klik <i>Button Hapus</i> pada halaman <i>input</i> barang	Menghapus data barang dan menampilkan pesan “data telah berhasil dihapus”	Menghapus data dan menampilkan pesan “data telah berhasil dihapus”	Baik
4	Halaman <i>input</i> barang	<i>Button</i> batal pada halaman <i>input</i> barang	Klik <i>Button</i> batal pada halaman <i>input</i> barang	Menutup halaman <i>input</i> barang	Halaman <i>input</i> barang tertutup	Baik

## 5. Pengujian Halaman *Master pelanggan*

Untuk mengetahui Halaman *master pelanggan* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *master pelanggan* yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.6.

**Tabel 5.6 Tabel Pengujian Halaman *Master Pelanggan***

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>master pelanggan</i>	<i>Button input</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	Klik <i>Button input</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	Membuka halaman <i>input pelanggan</i>	Menampilkan halaman <i>input pelanggan</i>	Baik
2	Halaman <i>master pelanggan</i>	<i>Button edit</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	Klik <i>Button edit</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	Membuka halaman <i>edit pelanggan</i>	Menampilkan halaman <i>edit pelanggan</i>	Baik
3	Halaman <i>master pelanggan</i>	<i>Button hapus</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	Klik <i>Button hapus</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	Membuka halaman <i>hapus pelanggan</i>	Menampilkan halaman <i>hapus pelanggan</i>	Baik
4	Halaman <i>master pelanggan</i>	<i>Button tutup</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	Klik <i>Button tutup</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	halaman <i>master pelanggan</i> tertutup	Menutup halaman <i>master pelanggan</i>	Baik
5	Halaman <i>master pelanggan</i>	<i>Button cari</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	Klik <i>Button cari</i> pada halaman <i>master pelanggan</i>	Mencari data yang diinginkan	Menampilkan data yang diinginkan	Baik

6	Halaman <i>master</i> pelanggan	<i>Button</i> simpan pada halaman <i>master</i> pelanggan	Klik <i>Button</i> simpan pada halaman <i>master</i> pelanggan	Menyimpan data pelanggan dan menampilkan pesan "data telah berhasil disimpan"	Data tersimpan dan menampilkan pesan "data telah berhasil disimpan"	Baik
---	---------------------------------	-----------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------	------

#### 6. Pengujian Halaman *Master* Supplier

Untuk mengetahui Halaman *master* supplier berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *master* supplier yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.7.

**Tabel 5.7 Tabel Pengujian Halaman *Master* Supplier**

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>master</i> supplier	<i>Button input</i> pada halaman <i>master</i> supplier	Klik <i>Button input</i> pada halaman <i>master</i> supplier	Membuka halaman <i>input</i> supplier	Menampilkan halaman <i>input</i> supplier	Baik
2	Halaman <i>master</i> supplier	<i>Button edit</i> pada halaman <i>master</i> supplier	Klik <i>Button edit</i> pada halaman <i>master</i> supplier	Membuka halaman <i>edit</i> supplier	Menampilkan halaman <i>edit</i> supplier	Baik
3	Halaman <i>master</i> supplier	<i>Button</i> hapus pada halaman <i>master</i> supplier	Klik <i>Button</i> hapus pada halaman <i>master</i> supplier	Membuka halaman hapus supplier	Menampilkan halaman hapus supplier	Baik



4	Halaman <i>master supplier</i>	<i>Button</i> tutup pada halaman <i>master supplier</i>	Klik <i>Button</i> tutup pada halaman <i>master supplier</i>	halaman <i>master supplier</i> tertutup	Menutup halaman <i>master supplier</i>	Baik
5	Halaman <i>master supplier</i>	<i>Button</i> cari pada halaman <i>master supplier</i>	Klik <i>Button</i> cari pada halaman <i>master supplier</i>	Mencari data yang di inginkan	Menampilkan data yang di inginkan	Baik
6	Halaman <i>master supplier</i>	<i>Button</i> simpan pada halaman <i>master supplier</i>	Klik <i>Button</i> simpan pada halaman <i>master supplier</i>	Menyimpan data <i>supplier</i> dan menampilkan pesan”data telah berhasil disimpan”	Data tersimpan dan menampilkan pesan “data telah berhasil disimpan	Baik

#### 7. Pengujian Halaman *Master User*

Untuk mengetahui Halaman *master user* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *master user* yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.8.

**Tabel 5.8 Tabel Pengujian Halaman *Master User***

No.	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>master user</i>	<i>Button input</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button input</i> pada halaman <i>master user</i>	Membuka halaman <i>input user</i>	Menampilkan halaman <i>input user</i>	Baik

2	Halaman <i>master user</i>	<i>Button edit</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button edit</i> pada halaman <i>master user</i>	Membuka halaman <i>edit user</i>	Menampilkan halaman <i>edit user</i>	Baik
3	Halaman <i>master user</i>	<i>Button hapus</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button hapus</i> pada halaman <i>master user</i>	Membuka halaman <i>hapus user</i>	Menampilkan halaman <i>hapus user</i>	Baik
4	Halaman <i>master user</i>	<i>Button tutup</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button tutup</i> pada halaman <i>master user</i>	halaman <i>master user</i> tertutup	Menutup halaman <i>master user</i>	Baik
5	Halaman <i>master user</i>	<i>Button cari</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button cari</i> pada halaman <i>master user</i>	Mencari data yang diinginkan	Menampilkan data yang diinginkan	Baik
6	Halaman <i>master user</i>	<i>Button simpan</i> pada halaman <i>master user</i>	Klik <i>Button simpan</i> pada halaman <i>master user</i>	Menyimpan data <i>user</i> dan menampilkan pesan "data telah berhasil disimpan"	Data tersimpan dan menampilkan pesan "data telah berhasil disimpan"	Baik

#### 8. Pengujian Halaman *Transaksi* Pembelian

Untuk mengetahui Halaman *transaksi* pembelian berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *transaksi* pembelian yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.9.

Tabel 5.9 Tabel Pengujian Halaman *Transaksi* Pembelian

No	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>transaksi</i> pembelian	<i>Button insert</i> pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Klik <i>Button insert</i> pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Memasukkan data barang ke dalam daftar pembelian	Data barang berhasil dimasukkan ke daftar pembelian	Baik
2	Halaman <i>transaksi</i> pembelian	<i>Button</i> simpan pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Klik <i>Button</i> simpan pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Menyimpan hasil transaksi pembelian dan menampilkan pesan “ingin cetak nota?”	Data transaksi tersimpan dan menampilkan pesan “ingin cetak nota?”	Baik
3	Halaman <i>transaksi</i> pembelian	<i>Button</i> batal pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Klik <i>Button</i> batal pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Menghapus salah satu barang dari daftar pembelian	Barang terhapus dari daftar pembelian	Baik
4	Halaman <i>transaksi</i> pembelian	<i>Button</i> tutup pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Klik <i>Button</i> tutup pada halaman <i>transaksi</i> pembelian	Menutup halaman <i>transaksi</i> pembelian	Halaman <i>transaksi</i> pembelian tertutup	Baik

#### 9. Pengujian Halaman *Transaksi* Penjualan Proyek Dan Penjualan Biasa

Untuk mengetahui Halaman *transaksi* pembelian berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *transaksi* pembelian yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.10.

Tabel 5.10 Tabel Pengujian Halaman *Master User*

No	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman <i>transaksi</i> penjualan proyek dan penjualan biasa	<i>Button insert</i> pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Klik <i>Button insert</i> pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Memasukkan data barang ke dalam daftar penjualan	Data barang berhasil di masukkan ke daftar penjualan	Baik
2	Halaman <i>transaksi</i> penjualan proyek dan penjualan biasa	<i>Button</i> simpan pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Klik <i>Button</i> simpan pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Menyimpan hasil transaksi penjualan dan menampilkan pesan “ingin cetak nota?”	Data transaksi tersimpan dan menampilkan pesan “ingin cetak nota?”	Baik
3	Halaman <i>transaksi</i> penjualan proyek dan penjualan biasa	<i>Button</i> batal pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Klik <i>Button</i> batal pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Menghapus salah satu barang dari daftar penjualan	Barang terhapus dari daftar penjualan	Baik
4	Halaman <i>transaksi</i> penjualan proyek dan penjualan biasa	<i>Button</i> tutup pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Klik <i>Button</i> tutup pada halaman <i>transaksi</i> penjualan	Menutup halaman <i>transaksi</i> penjualan	Halaman <i>transaksi</i> penjualan tertutup	Baik

#### 10. Pengujian Halaman Ganti Password

Untuk mengetahui Halaman ganti password berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman ganti password yang telah dilakukan adalah seperti pada Tabel 5.11.

Tabel 5.11 Tabel Pengujian Halaman Ganti Password

No .	Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Halaman ganti password	<i>Button</i> simpan pada halaman ganti password	Menginput password lama dan password baru lalu klik simpan pada halaman ganti password	Menyimpan data dan menampilkan pesan”Password Telah Berhasil Diganti”	Data tersimpan dan menampilkan pesan”Password Telah Berhasil Diganti”	Baik
2	Halaman ganti password	<i>Button</i> batal pada halaman ganti password	Klik <i>Button</i> batal pada halaman ganti password	Menampilkan halaman utama	Menampilkan halaman utama	Baik

### 5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Analisis hasil yang dicapai oleh aplikasi pembelian dan penjualan yang telah dibangun dengan menggunakan aplikasi untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada Toko Bangunan Kopi Jaya Jambi adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang memudahkan Toko Bangunan Kopi Jaya Jambi khususnya admin toko dan karyawan toko dalam memudahkan pengolahan data khususnya data user, supplier, pelanggan, barang, pembelian, penjualan proyek, dan penjualan biasa
2. Sistem yang dirancang memudahkan Toko Bangunan Kopi Jaya Jambi dalam melihat dan mencetak laporan-laporan yang diperlukan seperti laporan user, laporan supplier, laporan pelanggan, laporan barang, laporan

pembelian harian, laporan pembelian bulanan, laporan penjualan harian , laporan penjualan dan bulanan.

### **5.3.1 Kelebihan Sistem**

Adapun kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem mempermudah Toko Bangunan Kopi Jaya Jambi dalam pengolahan data pembelian dan penjualan sesuai dengan keinginan pengguna.
2. Mempermudah pengarsipan data-data karena laporan-laporan yang dapat dicetak sesuai dengan keinginan dari pengguna.
3. Pengolahan database lebih cepat dan efisien dikarenakan sistem menggunakan penyimpanan lokal untuk menjalankan prosesnya.
4. Pengolahan data sudah sangat baik dengan penggunaan sistem yang terkomputerisasi didalam database.

### **5.3.2 Kekurangan Sistem**

Dan kekurangan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya sistem menampilkan grafik untuk data pengolahan pembelian dan penjualan
2. Belum adanya penanganan mengenai *security* dalam pengolahan data.