

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Wahadyo, 2012. *Android Untuk Pengguna Tablet Dan Handphone : Media Kita*.
- Anonim, 2019, *Flutter*, <https://flutter.dev/>, Oktober 2019
- Anonim, 2019, *Angkat Beban*, https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/angkat_beban, Oktober 2019
- AS., Rosa dan Shalahuddin, 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*, Bandung : Informatika Bandung.
- B, Permana, 2009, *36 Jam Belajar Komputer-Adobe Photoshop CS5*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Bilal Syahid, 2019, *Sistem Anatomi Tubuh Manusia*, <https://www.gurupendidikan.co.id/sistem-anatomi-tubuh-manusia/>, November 2019
- Brodibalo, 2019, *Diet Dan Nutrisi*, <https://www.brodibalofitness.com/p/diet.html>, November 2019
- Dennis, et all, 2009, *system analysis and design with UML 3rd Edition*, Asia : John Wiley & Sons(Asia) Pte Ltd.
- Exrx, 2019, *Kinesiology*, <https://exrx.net/Kinesiology>, November 2019.
- Haviluddin, 2011, *Memahami Penggunaan UML(Unified Model Language)*, Cirebon : Elex Media Komputindo
- Hengky, 2010, *Teori Aplikasi*, Jakarta : Elex Media Komputindo
- Indrajani, 2011, *Perancangan Basis Data Dalam All in 1*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Nazrudin safaat, 2012. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*. Bandung : Informatika Bandung.
- Satzinger, 2011, *System Analyst And Design In a Changing World*
- Stair, Ralph, & Reynolds, George ,2012,*Information Systems*. Florida : CENGAGE Learning.
- Hidayah T, 2013, *Latihan Studi Kasus Konsumsi Suplemen Pada Member Fitness Center Di Kota Yogyakarta*, Yogyakarta : Media Ilmu Keolahragaan Indonesia, Vol 13 No.1.
- Tata Sutabri, 2014, *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi
- Yosef Murya, 2014, *Pemograman Android Blackbox*. Yogyakarta : Jasakom