

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil analisa dan penelitian penulis terhadap perancangan aplikasi media pembelajaran Seni Budaya kelas 1 (VII) SMP pada SMPN 12 Kota Jambi, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Peneliti sudah menganalisis sistem yang sedang berjalan masih terdapat kelemahan-kelemahan diantaranya yaitu media pembelajaran seni budaya masih manual yaitu masih menggunakan buku dan di terangkan guru melalui media papan tulis yang ada di sekolah, belum ada aplikasi khusus untuk membantu menyampaikan materi khususnya materi pelajaran Seni budaya dengan lebih menarik agar lebih meningkatkan minat siswa/siswi SMPN 12 Kota Jambi.
2. Peneliti sudah merancang Aplikasi Media Pembelajaran seni budaya Kelas 1 SMP Berbasis *Android*, bertujuan untuk mempermudah siswa-siswi dalam mempelajari materi IPA khususnya mengenai pembahasan tentang seni musik. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah siswa-siswi dalam memahami materi.

## 6.2 SARAN

Berikut ini beberapa saran penulis sampaikan yang dapat bermanfaat bagi pembaca. Adapun saran yang dapat penulis sampaikan diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Perancangan aplikasi pembelajaran ini hanya memberikan materi tentang seni musik dalam seni budaya kelas 1 saja. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan agar ada yang mengembangkan aplikasi ini sesuai dengan apa yang dibutuhkan, baik dari segi materi pembelajaran, fitur dan kemampuan aplikasi maupun contoh yang lebih lengkap lagi, seperti animasi materi yang lebih kompleks, sistem visualisasi yang lebih baik.
2. Karena aplikasi pembelajaran seni budaya tentang seni musik ini hanya dapat dioperasikan melalui *smartphone*, maka penulis mengharapkan aplikasi media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga dapat dijalankan *multipalatform*.
3. Untuk pengembangan lebih lanjut penulis mengharapkan aplikasi ini dapat dijadikan sebagai acuan untuk membuat aplikasi media pembelajaran yang lebih baik, karena fitur-fitur yang terdapat dalam aplikasi ini belum begitu kompleks seperti tingkat kerumitan animasi belum ada, dan dapat diimplementasikan di dunia maya atau *internet*, sehingga dapat diakses dan bermanfaat bagi siapa saja.