

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi pada saat ini sangat berkembang pesat seperti *Smartphone*, komputer dan internet. Semakin pesatnya kian banyak produsen *Smartphone* dengan harga yang semakin kompetitif dan terjangkau sehingga dapat diakses oleh siapa saja, dan juga menjadi ketergantungan *Smartphone* di segala bidang kehidupan. Dengan alasan tersebut penulis memutuskan untuk mempermudah dalam mengakses materi pelajaran. Dan juga banyak media pembelajaran yang dapat digunakan, salah satu media yang digunakan yaitu aplikasi pembelajaran pada *Smartphone*. Dalam media pembelajaran mampu melatih pengetahuan, keterampilan, dan ketepatan dalam sistem pembelajaran dengan cara yang menarik.

Namun kegiatan belajar mengajar seni budaya terkendala dalam beberapa masalah seperti keterbatasan alat bahan ajar seperti alat musik dan beberapa contoh yang menjelaskan materi yang dijelaskan, sehingga siswa kurang memahami tentang materi yang diajarkan dan kurang bermotivasi dalam kegiatan belajar mengajar, berakibat tidak maksimalnya siswa dalam mencapai prestasi.

Berdasarkan dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan perancangan guna mencari solusi yang tepat dengan merancang aplikasi media pembelajaran. Penulis menuangkan dalam skripsi yang berjudul

“Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Seni Budaya Kelas 1 SMP Berbasis Android (Studi Kasus SMPN 12 kota Jambi)”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Sehubungan dengan hal tersebut diatas maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi penulis di dalam pembuatan sistem ini, yaitu: Bagaimana merancang aplikasi media pembelajaran Seni Budaya kelas 1 SMP berbasis android pada SMPN 12 Kota Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun yang menjadi batasan masalah dalam penyusunan tugas akhir ini adalah

1. Aplikasi ini berisi tentang materi-materi pembelajaran untuk siswa kelas 1 SMP pada SMPN 12 Kota Jambi.
2. Materi pembelajaran yang akan dibahas adalah materi seni musik kelas 1 SMP.

1.4 TUJUAN PENELITIAN DAN MANFAAT

Adapun tujuan dan manfaat dalam penyusunan tugas akhir ini adalah

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat suatu aplikasi pembelajaran Seni Budaya yang mampu melatih pengetahuan, keterampilan, dan ketepatan dengan cara yang lebih menarik yang berjalan melalui *Smartphone*.

2. Untuk meningkatkan motivasi belajar Seni Budaya sehingga prestasi belajar siswa menjadi lebih baik.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu:

1. menambah pengetahuan dan motivasi siswa kelas 1 SMP dalam pembelajaran Seni Budaya sehingga dapat meningkatkan prestasi belajar siswa.
2. Memberikan manfaat bagi masyarakat umum yang ingin menambah pengetahuan tentang Seni Budaya kelas 1 SMP.
3. Mempermudah siswa dalam membantu pembelajaran Seni Budaya tanpa mengenal batasan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam sistematika penulisan ini akan dijelaskan secara singkat isi dari tiap-tiap bab dalam laporan kegiatan skripsi, sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan membahas beberapa definisi dari teori-teori yang digunakan untuk mendukung pemahaman tentang penelitian

yang peneliti lakukan, berupa pengertian dasar, serta teori yang membantu dalam proses penulisan peneliti ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang uraian secara rinci mengenai metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang analisa yang digunakan dan penjelasan dari setiap perancangan sistem, dan juga sebagai gambaran umum dari objek penelitian.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan pengujian yang akan dilakukan, untuk melihat sejauh mana sistem tersebut bekerja dengan yang diharapkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab terakhir dalam penyusunan laporan, pada bab ini menguraikan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.