

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem informasi digunakan untuk mempresentasikan informasi untuk pengolahan pengambilan keputusan dan menjalankan aktivitas-aktivitas yang terkait dalam suatu organisasi atau perusahaan. Berbagai pihak organisasi menggunakan teknologi informasi untuk membantu mempermudah dalam melakukan pekerjaannya. Perkembangan teknologi yang pesat mendorong suatu proses bisnis khususnya bagi perusahaan yang memiliki skala yang besar untuk menggunakan beberapa sistem informasi dalam melakukan kegiatannya.

Menurut Wawan Saputra (2010 : 204) “Penjualan merupakan suatu aktivitas perusahaan yang utama dalam memperoleh pendapatan baik untuk perusahaan besar maupun perusahaan kecil”.

CV. Mulia Abadi Jambi Bertempat di Jln. Sultan Hasanudin Rt.21 Kelurahan Talang Bakung Kecamatan Pal Merah Kota Jambi – 36128 yang bergerak di bidang penjualan beras seperti beras belido, naruto, king, raja, dll. Proses bisnis yang saat ini berjalan untuk penjualan masih melakukan secara konvensional yaitu mencatat ke dalam buku nota dan perhitungan yang masih menggunakan kalkulator sehingga terjadi kesalahan dalam perhitungan dan memakan waktu yang banyak. Dari segi pengolahan data penjualan dan pembelian, kadang kala terjadi salah penulisan harga, dan perhitungan total harga barang yang dapat merugikan dari pihak perusahaan. Dari segi pengolahan stok

barang, kadang kala terjadi perbedaan stok fisik dengan buku stok barang dikarenakan salah pencatatan data barang masuk, data barang keluar sehingga terjadi penumpukan stok barang di gudang. Dari segi pembuatan laporan masih membutuhkan waktu yang banyak karena perlu rekap satu per satu data penjualan berdasarkan nota.

Maka dari itu, penulis tertarik untuk merancang sebuah sistem informasi penjualan yang dapat mempermudah kasir atau admin melakukan proses penjualan. Dan atas dasar masalah-masalah yang timbul tersebut, maka penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan ini menjadi skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Beras Pada CV. Mulia Abadi Jambi”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “ Bagaimana merancang sistem informasi penjualan beras pada CV. Mulia Abadi Jambi?”

1.3 PEMBATAAN MASALAH

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya difokuskan pada perancangan aplikasi penjualan yang terdapat data admin, data karyawan, data produk, data order, data supplier, data retur, data mobil, data toko dan laporan-laporan yang dapat dicetak sesuai dengan kebutuhannya.

2. Metode Pengembangan sistem yang penulis gunakan adalah dengan menggunakan model *waterfall* (air terjun).
3. Pemodelan sistem yang dirancang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *usecase diagram*, *class diagram*, *activity diagram*.
4. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan pada CV. Mulia Abadi Jambi terutama pada proses penjualan dan laporan penjualan.
2. Merancang sebuah sistem informasi penjualan beras pada CV. Mulia Abadi Jambi menggunakan bahasa pemogramam PHP dan MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Membantu mengetahui sistem penjualan yang berjalan dan permasalahan yang terjadi saat ini pada CV. Mulia Abadi Jambi.
2. Mempermudah dan mempercepat admin dalam pengolahan data penjualan pada CV. Mulia Abadi Jambi.
3. Meningkatkan kualitas pelayanan kepada pelanggan dengan memenuhi kebutuhan akan informasi yang jelas dan akurat.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai perancangan, *database*, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan alat bantu pembuatan sistem seperti HTML, PHP, MySQL, XAMPP, dan Dreamweaver CS 5.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan

metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.