

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi adalah keseluruhan sarana untuk menyediakan barang-barang yang diperlukan bagi kelangsungan dan kenyamanan hidup manusia. Penggunaan teknologi oleh manusia diawali dengan perubahan sumber daya alam menjadi alat-alat sederhana. Berbagai informasi dan pengelolaan manajemen instansi saat ini sangat mendukung untuk bisa dikembangkan menjadi sistem yang mengandalkan kemajuan teknologi (Akhman Sholikin, 2013 : 50).

Pemanfaatan Teknologi Informasi saat ini telah mencakup ke hampir segala bidang kehidupan dan menuntut kinerja manusia untuk dapat lebih cepat, mudah, serta diproses secara komputerisasi. Pemanfaatan teknologi sebagai manfaat yang diharapkan oleh pengguna sistem informasi dalam melaksanakan tugasnya dimana pengukurannya berdasarkan pada intensitas pemanfaatan, frekuensi pemanfaatan dan jumlah aplikasi atau perangkat lunak yang digunakan. (Diana Rahmawati, 2008 : 109). Sistem informasi pun telah banyak digunakan dalam oleh berbagai perusahaan, atau instansi yang memberikan manfaat untuk mengelola data yang diperlukan dan memberikan laporan yang lebih cepat dan lebih akurat. Sistem informasi juga digunakan banyak di instansi usaha terutama dalam bidang penjualan dan pembelian.

Penjualan dan Pembelian selalu ada didalam dunia usaha. Penjualan sendiri merupakan proses dimana sang penjual memuaskan segala kebutuhan dan

keinginan pembeli agar dicapai manfaat baik bagi sang penjual maupun sang pembeli yang berkelanjutan dan yang menguntungkan kedua belah pihak. (Winardi, 1991 : 2). Dua hal tersebut merupakan proses bisnis yang penting untuk sebuah instansi yang bergerak dibidang perdagangan. Sangat penting untuk memiliki sebuah sistem yang menunjang penjualan dan pembelian. Agar dapat menunjang dan membantu pemilik usaha dalam melihat setiap transaksi yang ada pada usaha mereka menjadi lebih terstruktur dan rapi tentunya.

Obat merupakan sebuah benda atau zat yang dapat digunakan untuk meredakan atau menghilangkan gejala penyakit atau mengubah proses kimia dalam tubuh yang bisa disajikan dalam bentuk jamu, pil, tablet, kapsul dan sebagainya. Jenis obat-obatan pun juga banyak macam seperti obat tradisional, dan obat modern. Obat tradisional adalah obat yang terbuat dari bahan alami seperti tumbuhan, dan hewan. (F Ellyani, 2016:7) sedangkan obat modern menggunakan bahan dari senyawa kimia.

Toko Obat Sentosa adalah sebuah usaha yang bergerak dibidang obat-obatan tradisioal. Yang berlokasi di Jalan Mr. Roem No.33 Pasar Jambi. Obat-obatan yang disediakan pun bermacam-macam seperti obat tradisional, obat modern yang umum dan lainnya. Ditempat usaha ini memiliki sebanyak 10 karyawan yang berkerja sesuai dengan bidangnya. Pada saat ini pencatatan data pembelian masih dilakukan secara manual dimana catatan pembelian barang dicatat dengan menggunakan nota kontan. Selain itu pada penyimpanan nota pembelian juga masih disimpan dalam satu map sehingga nota tersebut pun menjadi tertumpuk, tercecer yang menyebabkan kehilangan nota dan beresiko

tergigit oleh hama seperti tikus dan kecoa. Selain itu dalam pencatatan stok masih manual dikarenakan pencatatannya menggunakan buku stok sehingga terjadi kesalahan seperti jumlah barang masuk dan keluar yang tidak sesuai dengan stok yang di gudang. Serta juga pencarian data barang yang sulit dikarenakan harus mencari dibuku stok barang sehingga waktu bekerja menjadi lebih lambat. Kesalahan-kesalahan inilah yang dapat menyebabkan kerugian kepada pemilik usaha.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis tertarik untuk mengadakan penelitian yang dituangkan dalam skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO OBAT SENTOSA”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan yaitu “Bagaimana merancang suatu sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Obat Sentosa?”.

1.3 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana merancang suatu sistem pembelian dan penjualan pada Toko Obat Sentosa dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *DBMS MySQL*?”.

1.4 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar lingkup masalah, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Penelitian difokuskan hanya untuk penjualan dan pembelian Toko Obat Sentosa.
2. Fitur yang dibangun meliputi pengelolaan data pembelian, pengelolaan stok barang yang digudang, data pencarian berdasarkan jenis obat. Dan rincian obat tersebut beserta gambar, pengelolaan data retur barang.
3. Sistem informasi yang dibuat merupakan sebuah program aplikasi penjualan dan pembelian yang dirancang dengan menggunakan *PHP, XAMPP, DBMS MySQL*.

1.5 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.5.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini antara lain:

- a. Menganalisa sistem yang berjalan pada Toko Obat Sentosa.
- b. Merancang aplikasi penjualan dan pembelian pada Toko Obat Sentosa dengan *Adobe Dreamweaver, XAMPP, DBMS MySQL, PHP*.
- c. Mengimplementasikan perangkat lunak untuk membantu pengolahan data penjualan dan pembelian yang berbasis *Website*, agar dapat digunakan dengan mudah dan teratur.

1.5.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian antara lain:

- a. Mempermudah admin dalam pengelolaan data penjualan dan pembelian sehingga data tersebut dapat tersusun dengan rapi dan teratur.
- b. Mempermudah admin dalam pengelolaan data retur barang yang telah dibeli oleh konsumen.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai susunan penulisan skripsi, penulis membaginya menjadi 6 (enam) bab dengan sistematika penulisan berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan membahas mengenai landasan teori dan konsep-konsep yang berhubungan dengan pokok permasalahan yang akan dibahas antara lain mengenai perancangan, sistem, informasi, perancangan sistem, penjualan, pembelian, *Database*, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*, *Adobe*

Dreamweaver, XAMPP, PHP, HTML, DBMS MySQL

serta teori yang terkait.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan membahas mengenai tahapan penelitian, metode pengumpulan data, serta metode pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas mengenai analisis dan perancangan perangkat lunak, perancangan DBMS, perancangan antarmuka serta perancangan tampilan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas mengenai perancangan tentang implementasi serta pengujian sistem

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini akan membahas mengenai kesimpulan dari hasil penulisan laporan kerja praktek ini disertai saran-saran yang berguna untuk pengguna sistem yang baru ini.