

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era globalisasi ini teknologi informasi semakin berkembang dan mengalami kemajuan pesat. Teknologi informasi sangat berpengaruh terhadap segala aspek ruang lingkup kehidupan, dikarenakan teknologi informasi dimanfaatkan untuk membantu mengolah suatu pekerjaan menjadi lebih mudah. Selain itu teknologi informasi menjadi kebutuhan yang sangat penting. Informasi yang cepat, akurat, handal dan berkualitas menjadi suatu hal yang sangat memungkinkan untuk didapatkan. Mulai dari sebuah perusahaan yang menggunakan komputer untuk mengolah dan memperoleh informasi yang berguna untuk perusahaan tersebut dalam menyelesaikan semua pekerjaan yang ada, seperti menyimpan semua berkas – berkas penting hingga pembuatan laporan.

Salah satu bagian pengolahan informasi yang sangat penting adalah gaji karyawan. Menurut Sujarweni (2015:127) dalam jurnal Deigo Jiwandono, Topowijono, Fransisca Yaningwati (2017) , gaji adalah pembayaran atas jasa – jasa yang dilakukan oleh karyawan yang dilakukan perusahaan setiap bulan. Pada proses pengelolaan sistem penggajian, sangat dibutuhkan adanya sebuah sistem yang mampu menyatukan seluruh komponen pendukung dari penggajian karyawan. Permasalahan ini sangat tidak efisien apabila dalam proses pengelolaannya tidak menggunakan program yang dirancang khusus untuk pengelolaan gaji karyawan. Proses pengelolaan gaji karyawan berbasis *database*

diperlukan data – data pendukung penggajian karyawan mempunyai hubungan satu sama lain dan untuk mencegah adanya redudansi data atau duplikasi data.

PT. Wahyu Perdana Persada merupakan perusahaan yang bergerak dibidang konstruksi seperti perbaikan jalan, pembangunan kanal air, gedung, jembatan dan sebagainya. Menurut Wahyu Yandi, selaku Direktur Utama PT. Wahyu Perdana Persada mengatakan bahwa sistem penggajian dalam perusahaan ini menggunakan program bantu *Microsoft Excel*. Salah satu permasalahan yang sering terjadi adalah perhitungan gaji yang membutuhkan waktu yang lama dan sering terjadinya *human error*. Beberapa kejadian yang disebabkan oleh *human error* adalah penerimaan uang lembur yang terkadang tidak sesuai karena kesalahan bagian keuangan dalam penginputan data karyawan yang lembur sehingga karyawan tersebut tidak memperoleh uang lembur pada saat penerimaan gaji karena tidak terdata atau tercatat dengan baik oleh bagian keuangan, karyawan yang tidak menerima uang makan dikarenakan bagian keuangan melakukan kesalahan dalam perhitungan absensi yang seharusnya di cek satu persatu secara teliti untuk setiap karyawan.

Selain itu slip gaji juga berupa kertas yang ditulis tangan oleh karyawan satu per satu menyebabkan pengarsipan berkas yang menjadi tidak rapi. Pengarsipan berkas yang tersimpan dalam folder – folder akan menyulitkan bagian keuangan apabila terdapat perubahan data gaji dikarenakan data belum tersinkronisasi. Pimpinan perusahaan sering mendapat pengaduan dari karyawan dikarenakan bagian keuangan yang sering melakukan kesalahan seperti terjadinya inkonsistensi data sehingga karyawan merasa dirugikan. Inkonsistensi data yang

dimaksud adalah banyaknya data yang salah input atau data karyawan yang tertukar sehingga proses penggajian tidak menjadi efektif.

Melihat permasalahan yang terjadi maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang dituangkan ke dalam skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN PADA PT. WAHYU PERDANA PERSADA”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Wahyu Perdana Persada?”

1.3 BATASAN MASALAH

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasannya sesuai dengan ketentuan sebagai berikut :

- a. Penelitian hanya membahas mengenai sistem penggajian yang terdapat data karyawan, data divisi pekerjaan, data jabatan , data absensi, data gaji pokok, data uang makan karyawan, data uang lembur.
- b. Penelitian ini hanya membahas mengenai karyawan kantor.
- c. Permodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *usecase diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.
- d. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemograman PHP dan *database* MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Dalam melaksanakan penelitian ini, maka penulis dapat merumuskan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa mengenai sistem penggajian karyawan yang terjadi pada PT.Wahyu Perdana Persada.
2. Merancang sistem penggajian untuk memudahkan perusahaan mengelola data penggajian karyawan pada PT. Wahyu Perdana Persada.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi pihak perusahaan, mempunyai aplikasi yang dapat membantu kinerja sistem informasi penggajian sehingga menjadi lebih akurat, efektif dan objektif.
2. Bagi pihak keuangan, dapat mengurangi terjadinya kesalahan dalam proses penggajian, proses penggajian menjadi lebih cepat dan tepat waktu.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini menggambarkan secara umum tentang apa yang penulis bahas di dalam setiap bab dari penulisan ilmiah ini. Sistematika penulisannya dapat dilihat sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai perancangan sistem, sistem informasi, gaji, database, alat bantu pengembangan sistem seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* , PHP, MySQL, XAMPP dan *Dreamweaver*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi tentang pelaksanaan penelitian yang mencakup bagaimana teknik pengumpulan data yang dilakukan selama penelitian dan bagaimana metode pengembangan sistemnya yang digunakan serta alat bantu (*tools*) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai PT. Wahyu Perdana Persada, menganalisa sistem yang sudah ada, menganalisa kebutuhan sistem, analisis *output*, analisis *input*, struktur data, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini akan diuraikan beberapa kesimpulan dari seluruh bab yang telah dibahas sebelumnya serta kritik dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem.