

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil analisa dan perancangan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini merupakan sebuah perancangan *Artificial Intelligence* dan menerapkannya kedalam *game dino google*. *Artificial Intelligence* yang ada berupa *genetic algorithm* dan *neural network*. Dengan adanya aplikasi ini bisa membantu *user* dalam proses pembelajaran dan pemahaman yang lebih dalam pada bidang *AI*.
2. Sistem memiliki fitur yang bisa menampilkan *player* terbaik pada generasi sebelumnya, sehingga *user* tidak harus selalu mengawasi pergerakan *player*
3. Aplikasi memiliki ukuran yang ringan dan mudah bisa tidak hanya di PC tapi juga bisa diakses pada perangkat *mobile (smartphone)*

6.2 SARAN

Penulis menyadari terhadap kekurangan dalam aplikasi yang dirancang. Untuk itu dalam kesempatan ini dapat dijabarkan beberapa saran untuk perbaikan aplikasi dimasa mendatang agar aplikasi ini tetap terus dapat digunakan.

1. Aplikasi ini bisa berguna sebagai kontribusi positif untuk kemajuan wawasan keilmuan teknologi informasi khususnya dalam bidang *Artificial Intelligence* yang nantinya bisa digunakan sebagai media pengajaran.
2. Pada pengembangan aplikasi berikutnya hendaknya menambah animasi-animasi yang lebih interaktif. Bagi pengembang sistem diharapkan dapat menambahkan fitur dan menu baru pada aplikasi ini, seperti perubahan parameter.
3. Aplikasi ini bisa digunakan untuk pengembangan *Artificial Intelligence* pada penelitian selanjutnya.