

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Salah satu wadah yang dirasa paling berperan dalam dunia teknologi informasi dan komunikasi saat ini adalah internet. Internet telah menjadi salah satu infrastruktur komunikasi yang termurah dengan jangkauan yang luas dan tanpa batas, Selain digunakan sebagai media informasi dan komunikasi, internet juga dapat berdampak pula dengan perkembangan *Wedding Organizer (WO)*, karena dapat digunakan sebagai media promosi dan media informasi yang lengkap secara *online* dan interaktif khususnya melalui Teknologi Internet.

Saysoku Decoration Jambi merupakan salah satu dari sekian banyak penyedia layanan jasa pernikahan (*Wedding Organizer*) yang ada di Kota Jambi, dimana pada Saysoku Decoration Jambi belum menggunakan sistem informasi promosi digital. Saysoku Decoration Jambi menyediakan banyak paket pernikahan, saat dilakukan wawancara informasi-informasi terkait dengan paket-paket pernikahan yang ditawarkan masih menggunakan katalog dan juga dalam hal promosi paket pernikahan masih melalui orang ke orang, melalui brosur dan media sosial yang berdampak kurang terperinci informasi-informasi tentang Saysoku Decoration Jambi yang didapat masyarakat.

Dengan sistem promosi yang ada sekarang di Saysoku Decoration Jambi kurang begitu efektif dan tidak begitu lengkap, maka dari itu perlu adanya sistem informasi promosi berbasis web agar konsumen lebih mudah dalam mengetahui

paket-paket yang disediakan karena dalam web promosi tersebut informasi tentang Saysoku Decoration Jambi disajikan dalam bentuk teks, gambar maupun video. Berdasarkan alasan dan latar belakang tersebut, penulis tertarik untuk membuat sistem informasi promosi berbasis web pada Saysoku Decoration Jambi. Maka penulis mengangkat judul **"Perancangan Sistem Informasi Promosi *Wedding Organizer* Berbasis Web Pada Saysoku Decoration Jambi"** yang diharapkan dapat memberikan solusi atas permasalahan yang ada di Saysoku Decoration Jambi.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang penelitian yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu :

1. Bagaimana analisis sistem promosi pada *Wedding Organizer* Saysoku Decoration Jambi?
2. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan Sistem Informasi *Wedding Organizer* Berbasis Web pada Saysoku Decoration Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Promosi *Wedding Organizer* yang dirancang hanya meliputi informasi pada Saysoku Decoration Jambi. Ruang lingkup

perancangan sistem informasi promosi yang dirancang ini membahas tentang informasi dan kegiatan di Saysoku Decoration Jambi.

2. Perancangan Sistem Informasi Promosi *Wedding Organizer* pada Saysoku Decoration Jambi ini berbasis WEB dan menggunakan bahasa *pemrograman* PHP serta DBMS MySql dengan menggunakan aplikasi *Adobe Dreamweaver CS5*.
3. Menggunakan model analisa dan desain UML (*Unified Modelling Language*) untuk menggambarkan analisa dan desain sistem, yaitu dalam bentuk diagram *Use Case*, *Diagram Class*, dan *Diagram Activity*.
4. Pengujian sistem menggunakan *Metode White BoxTesting* dan *Black BoxTesting*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menganalisis sistem yang berjalan dan merancang sebuah Sistem Informasi Promosi *Wedding Organizer* Berbasis Web pada Saysoku Decoration Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dapat diperoleh adalah :

1. Secara teoritis penelitian ini diharapkan dapat memperkaya khazanah bidang ilmu teknik informatika khususnya dalam perancangan sistem informasi promosi yang diimplementasikan pada Saysoku Decoration Jambi.

2. Hasil Penelitian ini dapat digunakan sebagai media promosi Saysoku Decoration Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penyusunan Karya Ilmiah ini dibagi menjadi 6 bagian bab, dimana masing-masing bab mempunyai penjelasan yang lebih rinci. Adapun pembagian bab-bab tersebut adalah sebagai berikut :

Bab I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori-teori yang merupakan landasan dari penelitian yang penulis lakukan seperti : konsep perancangan sistem, konsep sistem informasi, konsep PHP *Hypertext Preprocessor*, MySQL, konsep *database*, konsep UML (*use case diagram*, *class diagram*, dan *activity diagram*), konsep *Adobe dreamwaver*, konsep XAMPP, dan metode pengujian sistem (*white box testing* dan *black box testing*). Serta menguraikan tentang teori-teori yang berhubungan dengan penulisan karya ilmiah ini.

Bab III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada penelitian ini, penulis menggunakan metode *waterfall* dan teknik pengambilan data *Case Study* (studi kasus) berupa *observation* (pengamatan), *interview* (wawancara) dan analisis dokumen. Dengan kata lain, metodologi yang dipilih penulis yang merupakan sekumpulan teknik, *tools*, prosedur, dan dokumentasi yang digunakan sebagai pedoman oleh penulis dalam merancang sistem pengolahan data.

Bab IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang instansi yang menjadi objek penelitian, analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan model sistem yang digunakan, serta rancangan *layout* atau tampilan dari sistem yang dirancang.

Bab V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang hasil implementasi, uji coba terhadap sistem yang dilakukan, hal-hal yang ditonjolkan yang merupakan kelebihan dan kekurangan dari sistem ini, cara menjalankannya, serta analisis hasil yang dicapai dari sistem tersebut.

Bab VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penulisan laporan, dimana penulis akan membuat suatu kesimpulan atas hasil analisis dan perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.