

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan perkembangan Teknologi Informasi yang semakin pesat, kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme belajar mengajar berbasis Teknologi Informasi menjadi tidak terelakkan lagi. Konsep yang dikenal dengan sebutan *e-learning* ini membawa pengaruh terjadinya proses transformasi pendidikan konvensional ke bentuk digital, baik secara isi dan sistemnya.

Di dunia pendidikan siapa yang tidak mengenal *e-learning*, *online learning*, *web-based training* dan sebagainya. *E-learning* makin banyak digunakan baik di dunia bisnis maupun akademik. *E-learning* merupakan istilah generik dari pendayagunaan teknologi elektronik untuk pembelajaran.

SMP Negeri 4 Kota Jambi adalah salah satu sekolah yang belum menerapkan *e-learning* dan masih bersifat konvensional. Dimana kegiatan belajar mengajar dilakukan secara tatap muka yang terjadi didalam kelas dan wilayah sekolah pada jam pelajaran yang telah ditetapkan dan juga terjadi pada saat guru berhalangan hadir mengajar dan siswa yang juga berhalangan hadir sehingga mengakibatkan waktu kegiatan belajar menjadi berkurang, siswa hanya mengandalkan materi yang dijelaskan guru dikelas dan disisi lain guru membutuhkan waktu yang cukup lama dalam memeriksa atau mengoreksi tugas atau latihan siswa.

Berdasarkan permasalahan-permasalahan yang ada, maka dari itu perlu menerapkan suatu aplikasi *e-learning* sehingga mendukung proses pendidikan di sekolah serta mempermudah dalam penyebaran ilmu pengetahuan kepada siswa. Dengan *e-learning* memungkinkan terjadinya proses pendidikan tanpa melalui tatap muka langsung dan pengembangan ilmu pengetahuan kepada siswa bisa dilakukan dengan mudah. Dengan ini penulis mengangkat judul “**PENERAPAN E-LEARNING PADA SMP N 4 KOTA JAMBI MENGGUNAKAN MOODLE**”

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan permasalahan yang diuraikan diatas maka dalam penelitian ini adalah “ Bagaimana menerapkan *E-learning* pada SMPN 4 Kota Jambi menggunakan Moodle? ” .

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka dibuatlah batasan-batasan pada ruang lingkup pada ruang penelitian yaitu

1. Penelitian ini hanya berfokus pada SMPN 4 Kota Jambi yang membahas mengenai *E-learning* yang dapat mengerjakan soal-soal latihan secara online, mengupload materi pembelajaran, mendownload materi pembelajaran dan forum diskusi.
2. Penelitian ini hanya membahas mata pelajaran yang di kerjakan di SMPN 4 Kota Jambi khususnya kelas VII

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dalam penulisan proposal ini adapun tujuan yang diterapkan yaitu :

1. Meningkatkan daya serap pada siswa siswi SMP Negeri 4 Kota Jambi atas materi yang di ajarkan.
2. Meningkatkan partisipasi aktif dari siswa siswi SMP Negeri 4 Kota Jambi.
3. Meningkatkan kemampuan belajar mandiri dan meningkatkan kualitas materi pembelajaran.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini yaitu :

1. Mempermudah siswa siswi SMPN 4 Kota Jambi dalam proses belajar mengajar secara modern dan mandiri
2. Dapat memberikan kemudahan bagi para guru yang sedang berhalangan hadir dalam menyampaikan materi kepada siswa sehingga proses belajar mengajar akan lebih efektif dan mutu pendidikan lebih meningkat
3. Dapat menjadi pertimbangan untuk penilaian akreditasi sekolah.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disusun secara sistematis kedalam 6 bab. Dimana masing-masing bab akan diuraikan kedalam permasalahan berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini dapat dijelaskan teori-teori yang berkaitan dengan sistem informasi serta dimasukkan definisi singkat dari istilah-istilah yang berhubungan dengan Dreamweaver, PHP dan MySQL Server.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem selama penelitian ini dilakukan.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan analisa dan perancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis yang terdiri dari flowchart, data flow diagram, kamus data, aliran data, rancangan output, input, file, serta implementasi program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi hasil implementasi dari rancangan aplikasi yang telah dibuat sebelumnya, pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun, dan analisis hasil yang dicapai dari aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran dari penelitian guna membantu mengembangkan aplikasi pengolahan data perpustakaan yang telah dibuat.