

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Informasi yang ditampilkan berupa objek 3D rumah adat nusantara berdasarkan marker.
2. *Augmented Reality* pada pengenalan rumah adat nusantara ini telah di uji menggunakan tabel pengujian dan hasil yang di dapat berjalan cukup baik.
3. Perancangan media pembelajaran berupa aplikasi rumah adat nusantara ini dapat menjadi sarana belajar yang lebih menarik dan meningkat kan minat dari masyarakat.

6.2 SARAN

Aplikasi *Augmented Reality* pengenalan rumah adat berbasis android pada Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Jambi ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu:

1. Diharapkan aplikasi *Augmented Reality* pengenalan rumah adat nusantara berbasis android ini dapat diimplementasikan secara nyata dan bermanfaat untuk masyarakat terlebih khusus masyarakat kota Jambi

2. Untuk penelitian selanjutnya penambahan *augmented reality* 3D rumah adat nusantara ini dengan media lain seperti pada Desktop, Web, dan iPhone sehingga dapat digunakan secara umum dan meluas.
3. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan ada tambahan fitur *markerless* sehingga dapat dilihat pada saat implementasi di ruangan/tempat datar tanpa harus menggunakan marker yang ada dibuku lagi.