

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat. Dari hari ke hari teknologi terus berkembang, salah satunya adalah internet. Internet merupakan suatu sarana informasi dan komunikasi yang cepat dan akurat sehingga kini lebih memudahkan kita untuk mendapatkan pertukaran informasi. Hal ini membuat banyak pihak memanfaatkan media internet untuk berbagai macam kepentingan, salah satunya untuk kepentingan bisnis. Mulai dari pengusaha kecil hingga perusahaan yang besar memanfaatkan kemajuan teknologi internet sebagai media yang berfungsi untuk mempromosikan produk atau iklan melalui internet. Selain digunakan untuk media promosi, internet juga dapat digunakan sebagai media penjualan dan pembelian produk, jasa dan informasi yang disebut dengan e-commerce.

Distro LTH store Jambi adalah sebuah toko baju yang khusus menjual pakaian laki-laki , yang mana produksinya merupakan produksi hasil desain sendiri sehingga tidak akan ada yang sama sejenis dengan produk pada distro LTH store jambi.

LTH store merupakan hasil kreatifitas anak muda dengan modal yang berasal dari perseorangan sekaligus pemilik tunggal di kota jambi yang membuka usaha kecil brand local jambi, beralamat di Jln. Koprak Ramli ruko perumahan safira Blok B6 Pasir Putih. Pemasaran Distro ini juga telah merambah media sosial seperti Instagram. pada pemasaran media sosial instagram mendapat dampak positif dengan banyaknya Follower yang mengikuti akun Distro LTH

store kota Jambi. Dan untuk memaksimalkan pemasarannya kami mengusulkan untuk menerapkan sistem informasi berbasis website agar jangkauannya semakin luas lagi.

Untuk itu agar masyarakat yang saat ini gemar menjelajah didunia maya mudah mendapatkan informasi lengkap tentang produk Distro LTH Store Kota Jambi dan kini masih banyak konsumen yang belum mengetahui jika Distro LTH Store Kota Jambi kini juga dapat menerima pesanan custom seperti konsumen dapat mendesain langsung desain yang diinginkan kemudian dapat diupload pada web tersebut, disini konsumen dapat memesan satuan maupun lusinan. Untuk saat ini konsumen masih memesan secara manual yaitu konsumen harus datang ke distro LTH store, seperti informasi mengenai produk terbatas, pengolahan data penjualan yang kurang akurat, pencatatan transaksi dan laporan penjualan masih dilakukan dengan mencatat pada nota penjualan dan dalam buku agenda dan proses ini membutuhkan waktu yang cukup lama, hal ini terjadi karena pada distro ini belum mempunyai sebuah sistem informasi yang mendukung dalam proses penjualan barang sehingga menyebabkan tidak efektif dan efesiennya kinerja Distro, serta dalam memasarkan dan memperkenalkan produknya ke masyarakat luas belum mempunyai media promosi yang dapat mencakup pasar yang luas. maka penulis akan membuat website yang didalamnya terdapat banyak informasi tentang produk dan pesanan custom pada Distro LTH Store Kota Jambi.

Pembuatan *website* ini diharapkan dapat memudahkan para konsumen ataupun orang yang ingin tahu lebih banyak tentang produk Distro LTH store kota Jambi dapat dengan mudah mendapatkan informasi yang mereka butuhkan seperti halnya produk yang mereka jual dan bagaimana cara pemesanan secara custom,

diharapkan konsumen distro kota Jambi dapat lebih dikenal luas. *Website* ini akan dipublikasikan melalui internet agar dapat diakses oleh berbagai masyarakat di berbagai daerah di Indonesia.

Berdasarkan paparan masalah diatas penulis akan mengangkat suatu penelitian untuk mengatasi permasalahan tersebut, yaitu dengan merancang sebuah aplikasi penjualan, dimana judul yang akan penulis angkat adalah **“Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Transaksi Penjualan Berbasis Web Pada Distro LTH Store Kota Jambi)”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut : “Bagaimana merancang suatu aplikasi penjualan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP atau HTML?”

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul penelitian maka penulis merumuskan batasan penelitian sebagai berikut :

1. Objek penelitian hanya di Distro LTH Store Kota Jambi.
2. Sistem dirancang membahas Data penjualan barang, data pemesanan barang, stock barang , biaya ongkir dan Tracking Lokasi dan dapat menerima pesanan Custom di Distro LTH Store kota Jambi.
3. Sistem dirancang dengan bahasa pemrograman PHP atau HTML.

4. Metode permodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *Use Case diagram*, *class diagram*, dan *activity diagram*.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin di capai dalam penelitian ilmiah ini antara lain sebagai berikut :

1. Untuk menganalisa sebuah sistem penjualan yang sedang berjalan pada Distro LTH store kota jambi.
2. Untuk merancang sebuah aplikasi *E-Commerce* yang berguna untuk memperluas jangkauan pemasaran, peningkatan pemesanan dan penjualan Produk pada Distro LTH store kota jambi berbasis *website*.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ilmiah ini antara lain sebagai berikut :

1. Agar dapat memberikan solusi dan meningkatkan penjualan produk dan pelayanan pada Distro LTH store kota jambi.
2. Perancangan *E-Commerce* ini dapat mempermudah konsumen dalam mendapatkan informasi penjualan produk secara lengkap secara online dengan cepat dan akurat.

3. Memberikan kemudahan konsumen dalam melakukan pembelian dan pemesanan produk.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Sistematika penulisan secara rinci dari bahasan ini adalah :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Merupakan bab pendahuluan yang mengemukakan latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan tentang konsep-konsep, teori-teori, defenisi, pengertian, alat bantu pengembangan sistem serta alat bantu pembuatan aplikasi untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini membahas tentang metode penelitian yang dipakai dalam penulisan karya ilmiah ini yang meliputi semua tahapan atau diagram tahapan dalam perancangan sistem. Serta tahapan pengumpulan data dan metode pengembangan aplikasi.

### **BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan analisis, perancangan dan percobaan sistem yang akan dibuat, seperti pemilihan tools yang dianggap

penting beserta batasan-batasan yang ada pada sistem yang dibangun, alokasi kebutuhan privasi dan keamanan yang diperlukan yang mendukung dalam penelitian.

## **BAB V           IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini memuat tentang evaluasi sistem dan bagaimana mengimplementasikan sistem yang dibuat berupa tampilan-tampilan dalam pengoperasian sistem.

## **BAB VI          PENUTUP**

Pada bab ini bagian penutup atau akhir dari penelitian yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam penelitian ini.