

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dari hasil analisa dan perancangan yang telah dibahas pada bab – bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada Kampus STIKOM Dinamika Bangsa ini untuk media promosinya masih menggunakan kertas brosur biasa yang menampilkan gambar dan beberapa penjelasan sehingga calon mahasiswa baru masih kurang mendapatkan gambaran tentang kampus STIKOM.
2. Dengan dibuatnya aplikasi brosur berbasis augmented reality ini dapat memberikan inovasi baru dalam mempromosikan kampus STIKOM Dinamika Bangsa Jambi. Aplikasi brosur berbasis augmented reality yang kami buat ini dapat menampilkan gedung dan ruangan dalam tampilan 3D, info bangunan, info program studi, dan visi dan misi sehingga dapat menarik minat calon mahasiswa baru untuk kuliah di STIKOM Dinamika Bangsa Jambi.

6.2 SARAN

Brosur interaktif berbasis Augmented reality ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan aplikasi brosur interaktif berbasis *augmented reality* ini dapat menyediakan informasi yang lebih dan terbaru mengenai STIKOM Dinamika Bangsa Jambi.
2. Untuk 3D model yang ditampilkan masih banyak kekurangan, diharapkan agar dikembangkan agar tampilan lebih menarik lagi.
3. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan dapat digunakan oleh sistem operasi IOS.