

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan pengujian dan hasil kerja game edukasi pengenalan lagu wajib nasional dapat diberikan suatu kesimpulan :

1. Berdasarkan pengujian *blackbox* pada Game Edukasi Pengenalan Lagu Wajib Nasional, ditarik kesimpulan bahwa fungsi-fungsi dalam Game Edukasi Pengenalan Lagu Wajib Nasional berhasil diimplementasikan
2. Dengan adanya Game Edukasi Pengenalan Lagu Wajib Nasional akan menambah wawasan dan daya ingat anak tentang lagu wajib nasional bangsa Indonesia, serta menanamkan jiwa nasionalisme.
3. Penelitian ini menghasilkan sebuah game edukasi yang interaktif dengan menyediakan desain menu yang mudah untuk dimengerti serta digunakan, fitur-fitur yang mendukung user, desain antarmuka yang menarik, serta model permainan yang bervariasi, yakni *tap-tap game*, tebak lirik, dan lengkapi lirik.

#### **6.2 SARAN**

Game edukasi lagu wajib nasional ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan dilakukan penambahan jenis lagu sehingga lagu yang tersedia lebih banyak dan lebih lengkap
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan game edukasi ini dapat melakukan *update* konten melalui *database realtime*.