

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh Rohi, 2018, *7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Ambarita Arisandy, 2016, *Implementasi Sistem E-learning menggunakan Software Moodle pada Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara*. Jurnal on Information System, Vol 1 No 2
- Amiroh, 2012, *Kupas Tuntas Membangun E-learning dengan Learning Management System Moodle*. Jakarta : PT Berkah Mandiri
- A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Bandung : Modula
- Dwi Nuriyanti Desinta, dkk, 2013, *Pengembangan elearning berbasis moodle sebagai media pembelajaran sistem gerak di SMA*, Vol 2 No 3
- Eko Marpanaji dan Zyainuri, 2012, *Penerapan E-Learning Moodle untuk Pembelajaran Siswa yang Prakerin SMK 5 Negeri Banjarmasin*, Vol 2 No 3
- Hakim Abdul Barir, 2016, *Efektifitas penggunaan e-learning moodle, google classroom dan edmodo*. Vol 2 No 1
- Hanum Harahap Seprida, 2015, *Pemanfaatan elearning berbasis LCMS Moodle Sebagai media pembelajaran untuk mata kuliah sistem informasi akuntansi*, Vol 15 No 1
- Hendrianto Dani Eko, 2014, *Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan*. Jurnal on Networking and Security, Vol 3 No 4
- Hidayati Novi, 2010, *Sistem E-Learning untuk meningkatkan proses belajar mengajar studi kasus pada SMA Negeri 10 bandar lampung*. Jurnal Telematika MKom, Vol 2 No 2
- Khamidah Kun, Triyono Ramadian Agus, 2013, *Pengembangan aplikasi E-Learning berbasis web dengan PHP dan MySQL studi kasus SMPN 1 Arjosari*. Jurnal on Networking and Security (IJNS) Vol 2 No 2
- Kuncoro Rudi Banu, 2012, *Pembuatan Website tempat pariwisata rumah dome new nglepen*. Jurnal Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, Vol 4 No 1

- Kurniawan Tri.A, 2018, *pemodelan use case (UML): evaluasi terhadap beberapa kesalahan dalam praktik*. Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK), Vol 5 No 1
- Mahdiana Deni, 2011, *analisa dan rancangan sistem informasi pengadaan barang dengan metodologi berorientasi obyek studi kasus pt.liga indonesia*. Jurnal Telematika Mkom, Vol 3 No 2
- Marlena Nur, Sasongko Dimas, 2010, *Pembuatan website profil pada sekolah menengah pertama(SMP) negeri 2 kartasura*. Vol 2 No 3
- Mesterjon, Kusuma Galih Putra, 2011, *Implementasi fuzzy tahani dalam menentukan pemilihan motor honda pada PT. Utama Motor menggunakan visual basic 6.0*. Jurnal Media Infotama Vol 7 No 1
- Nuryadi Nanang, 2018, *Rancang bangun aplikasi website e-learning pada smk respati 1 jakarta*. Jurnal Teknik Komputer, Vol 4 No 1
- Putra Arie Setya, dkk, 2018, *Implementasi genetic fuzzy system untuk mengidentifikasi hasil curian kendaraan bermotor di polda lampung*. Jurnal Sistem Informasi & Manajemen Basis Data (SIMADA) Vol 1 No 1
- Rivai Dani Ainur, Sukadi, 2013, *Pembuatan website profil sekolah menengah kejuruan (SMK) miftahul huda ngadirojo*, Vol 2 No 3
- Rosadi Hadi, dkk, 2018, *Rancang bangun sistem informasi pengelolaan siswa baru berbasis website (studi kasus di SMK Tri Dharma 1 Kota Bogor)*. Jurnal Inovatif, Vol 1 No 1
- Sasmito Ginanjar Wiro, 2017, *Penerapan metode waterfall pada desain sistem informasi geografis industri kabupaten tegal*. Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT) , Vol 2 No 1
- Sitohang Hengki Tamando, 2018, *Sistem informasi pengagendaan surat berbasis web pada pengadilan tinggi medan*. Vol 3 No 1
- Sommerville, 2011, *Software Engineering, Manufactured in the United States of America*.
- Suhartanto Medi, 2012, *Pembuatan website sekolah menengah pertama negeri 3 delanggu dengan menggunakan php dan mysql*. Jurnal Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, Vol 4 No 1
- Suharyanto, Mailangkay B. L. Adele, 2016, *Penerapan e-learning sebagai alat bantu mengajar dalam dunia pendidikan*, Vol 3 No 4

- Syukron Akhmad, Hasan Noor , 2015, *Perancangan sistem informasi rawat jalan berbasis web pada puskesmas winong*. Jurnal Bianglala Informatika, Vol 3 No 1
- Verry Hendroprasetiyo, dkk, 2012, Implementasi Moodle Pada E-Learning di SMK Negeri 1 Indralaya Utara.
- Wahyu Sitaresmi dkk, 2016, *penerapan konsep gamifikasi pada e-learning untuk pembelajaran animasi 3 dimensi*. Jurnal Telematika, Vol 9 No 1
- Wahyuni Pranoto Andry, 2015, *Penerapan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Mata Pelajaran Ilmu Bangunan Gedung di Kelas X TGB SMKN 1 Kediri*. Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan, Vol 3 No 3
- Yudhanto Yudho, Prasetyo Helmi Adi, 2018, *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Yudhanto Yudho, Prasetyo Helmi Adi, 2019, *Mudah Menguasai Framework Laravel*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Zhuang, Effendi, 2018, *Rancang bangun aplikasi website E-Learning pada SMK Respati 1 jakarta*. Jurnal Teknik Komputer, Vol 4 No 1
- Zuliarso Eri dan Februariyanti Herny, 2013, *Rancang bnagun sistem perpustakaan untuk jurnal elektronik*. Jurnal Teknologi Informasi Dinamik, Vol 17 No 2