

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan penulis, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan, adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Informasi yang ditampilkan berupa objek 3D huruf, angka, buah-buahan, hewan dan transportasi berdasarkan marker.
2. Aplikasi pengimplementasian kelas berupa pengenalan angka, huruf, hewan, buah-buahan dan transportasi dapat membantu proses mengajar di TK Islam Bunda Jambi.
3. *Augmented Reality* pada pengenalan angka, huruf, hewan, buah-buahan dan transportasi ini telah di uji menggunakan tabel pengujian dan hasil yang di dapat berjalan dengan baik.
4. Pengimplementasian kelas berbasis *augmented reality* yang berupa aplikasi pengenalan angka, huruf, hewan, buah-buahan dan transportasi ini dapat menjadi sarana belajar yang lebih menarik dan meningkatkan minat dari anak-anak dalam belajar.

6.2 SARAN

Adapun saran yang dapat penulis berikan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sebelum menggunakan aplikasi *Augmented Reality* ini akan lebih baik personil yang terlibat khususnya guru memiliki pengetahuan dalam menggunakan android.
2. Diharapkan nantinya ada pengembangan aplikasi dan penambahan fitur lainnya pada aplikasi ini agar dapat berjalan dengan maksimal.