

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan pengujian dan hasil kerja game Lari Piko untuk menambah pengetahuan sejarah indonesia dapat diberikan suatu kesimpulan :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah game yang menarik yang bernama Lari Piko
2. *Game* yang dihasilkan mampu memberikan pengetahuan umum mengenai sejarah indonesia.
3. *Game* dapat dimainkan oleh siapa saja, kapan saja dan dimana saja berkat tampilan yang menarik dan *user friendly*.
4. Dengan adanya game Lari Piko untuk menambah pengetahuan sejarah indonesia akan menambah wawasan mengenai sejarah bangsa Indonesia, serta menanamkan jiwa nasionalisme kepada pengguna.

#### **6.2 SARAN**

Game Lari Piko ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan game ini dapat melakukan *update* soal melalui update *database realtime*.

2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan menambahkan fitur-fitur lainnya yang belum ada di penelitian ini seperti fitur penghargaan, item yang lebih menarik, dan karakter lain yang dapat digunakan.
3. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan aplikasi dapat di publikasikan secara luas melalui *play store* maupun *app store*.
4. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan dapat membuat visualisasi lebih menarik agar lebih *user friendly* pada pengguna.
5. Diharapkan pada penelitian selanjutnya, *game* ini dapat berjalan pada *multi platform* tidak hanya sebatas android.