

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil sistem pemesanan makanan dan minuman dalam pada kantin STIKOM DB Jambi dan pembahasan yang telah dilakukan pada bab – bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Solusi yang didapat diusulkan penulis adalah pembuatan Aplikasi yang dapat membantu pihak Kantin STIKOM DB Jambi dalam melayani informasi dengan cepat, tepat dan akurat serta dapat menghemat waktu dalam pengolahan data-data yang dibutuhkan.
2. Aplikasi berbasis web yang dibangun dapat membantu pihak Kantin STIKOM dalam mengelola data pemesan dengan baik.
3. Aplikasi yang dibuat juga dapat memberikan kemudahan dalam pelayanan.

6.2 SARAN

Aplikasi pemesanan makanan yang penulis buat masih sederhana dan jauh dari kesempurnaan, kurangnya untuk pengembangan penulis menyarankan:

1. Untuk pengembangan aplikasi selanjutnya agar dapat dibuatkan laporan laba rugi pada laporan pada laporan transaksi penjualan dan sistem pembayaran dapat menggunakan e-money.

2. Diperlukan adanya menu maintenance dan backup data untuk transaksi yang berlangsung pada menu admin.

Semoga penulisan ini dapat berguna dan memberikan sedikit pengetahuan tentang pembuatan sebuah aplikasi kepada pembaca.