

BAB VI

PENUTUP

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu guru biologi SMP N 4 Kota Jambi dalam mengajar didalam kelas karena keterbatasannya alat peraga, serta membantu guru dalam menjelaskan materi kepada anak-anak secara lebih interaktif.
2. Dari penelitian ini menghasilkan aplikasi kerangka tulang manusia berbasis augmented reality.

6.2. SARAN

Adapun saran-saran yang ingin dikemukakan penulis sehubungan dengan hasil penelitian yang telah didapat yaitu :

1. Bagi peneliti selanjutnya untuk menambahkan objek atau materi lain dan fitur baru yang lebih bermanfaat.
2. Jika ingin menggunakan aplikasi ini harap memfokuskan kamera dan cahaya saat men-scan marker. Semakin baik kualitas kamera yang digunakan, semakin cepat aplikasi menampilkan objek.