

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi saat ini telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan diberbagai aspek sosial. Penggunaan teknologi oleh manusia dalam membantu menyelesaikan pekerjaan merupakan hal yang menjadi suatu keharusan dalam kehidupan. Salah satunya yaitu pemanfaatan teknologi berbasis Android. Android merupakan sistem operasi untuk ponsel yang berbasis linux.

Sistem Informasi Geografis adalah sistem informasi khusus yang mengelola data yang memiliki informasi keruangan dalam memperoleh berbagai informasi. Atau dalam arti yang lebih sempit, adalah sistem komputer yang memiliki kemampuan untuk membangun, menyimpan, mengelola dan menampilkan informasi bereferensi geografis, misalnya data yang diidentifikasi menurut lokasinya.

Seiring perkembangan zaman, maka tingkat konsumsi masyarakat terhadap kebutuhan tersier pun semakin meningkat. Skala prioritas untuk dipenuhi masyarakat berbeda-beda, faktor yang mempengaruhi skala prioritas ini antara lain hobi, pendapatan, serta status sosial. Salah satu contoh hobi ini adalah dengan

memiliki hewan peliharaan/hewan kesayangan seperti kucing, anjing, burung, ular, dan lain-lain.

Dengan meningkatnya rasa cinta terhadap hewan kesayangan, menyebabkan timbulnya suatu kebutuhan yang besar akan suatu tempat yang benar-benar dapat menampung dan menyediakan berbagai alat, bahan dan jasa yang berkaitan dengan perawatan dan pemeliharaan hewan-hewan kesayangan. *Pets shop* adalah tempat/toko yang menyediakan barang - barang untuk memenuhi kebutuhan hewan peliharaan dan jasa perawatan hewan, dan yang lainnya ada *pets hotel* yaitu tempat untuk menitipkan hewan peliharaan, *pet klinik* untuk pemeriksaan kesehatan hewan dan *pets grooming* atau *pet salon* untuk perawatan hewan.

Namun masih banyak masyarakat yang mengalami kebingungan dalam mencari dan menemukan *pet shop* yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhan mereka. Meskipun di kota Jambi sendiri sudah terdapat beberapa *pets shop*, *pets hotel*, *pet grooming* dan *pets klinik* yang tersebar diseluruh Kota Jambi. Karena dari itu tentu harus didukung dengan sarana informasi yang memadai. Saat ini, belum ada sebuah aplikasi yang menyediakan informasi yang lengkap tentang *pet shop* yang ada di kota Jambi.

Dari hasil kuesioner yang telah di dilakukan terhadap 128 responden, sebanyak 68% tidak mempunyai tempat petshop / klinik hewan langganan, 71,9% ingin tahu informasi dan tempat petshop / klinik hewan yang sesuai dengan kebutuhan dan keperluan, 62,5% responden mengatakan hanya sedikit tahu

tentang pet shop yang ada di kota Jambi, 76,6% membutuhkan aplikasi yang dapat membantu menemukan lokasi dan informasi pet shop yang ada di kota Jambi, dan sebanyak 89,9% responden setuju untuk di bangunnya sebuah aplikasi yang dapat mempermudah dalam mengetahui informasi dan lokasi pet shop yang ada di kota Jambi.

Maka dari itu tentu harus didukung dengan sarana informasi yang memadai. Saat ini, belum ada sebuah aplikasi yang menyediakan informasi lengkap tentang pets shop yang ada di kota Jambi.

Dari latar belakang masalah di atas maka akan dibangun sebuah sistem aplikasi SIG yang berbasis android dimana aplikasi ini nantinya memberikan informasi lengkap dari *pets shop* yang ada di Kota Jambi dengan judul **“PERANCANAN APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PET SHOP BERBASIS ANDROID DI KOTA JAMBI”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas masalah - masalah yang dapat dirumuskan adalah “ Bagaimana merancang suatu aplikasi sistem informasi geografis pets shop berbasis android ?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk Menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul tersebut, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih sfesifik berdasarkan tema dan judul tersebut, adapun batasan masalahnya antara lain mencakup:

1. Sistem ini hanya membahas lokasi *pets shop* yang ada di Kota Jambi.
2. Sistem ini hanya menyediakan informasi tempat/lokasi mengenai *pets shop* yang ada di Kota Jambi
3. Data yang di ambil berasal dari hasil observasi dan wawancara yang di lakukan kepada pemilik atau pengelola *pets shop*
4. Hanya menyediakan informasi dari objek yg di teliti.

1.4 TUJUAN DAN MAMFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat suatu aplikasi berupa sistem informasi geografis pencarian *pets shop* di Kota Jambi, dan mempermudah pengguna dalam mencari *pets shop* di Kota Jambi.

1.4.2 Mamfaat Penelitian

Adapun mamfaat penelitian ini adalah :

1. Sistem ini dapat menjadi sarana infomasi mengenai tempat-tempat *pet shop* yang ada di Kota Jambi.
2. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu dan mempermudah penguna untuk mengetahui lokasi *pet shop*, serta menjadi petunjuk arah bagi penguna.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan suatu gambaran yang jelas mengenai isi penulisan yang akan disusun, maka dibuatlah sistematika penulisan seperti berikut ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan secara umum dan singkat mengenai latar belakang yang mendorong penulis untuk melakukan analisis dan perancangan, rumusan dan batasan masalah yang menjelaskan bagian mana dari persoalan yang dikaji dan bagian mana yang tidak, tujuan dan manfaat yang diharapkan, dan sistematika penulisan yang memberikan gambaran umum dari bab ke bab yang merupakan isi dari penelitian ilmiah ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori yang memuat konsep – konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendasari penulisan ilmiah yang penulis lakukan.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian ilmiah, metode atau pendekatan yang digunakan, serta *tools* (alat bantu) yang digunakan dalam perancangan sistem ini, baik *hardware* maupun *software*.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang instansi yang menjadi objek penelitian ilmiah, analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan model sistem yang digunakan, serta rancangan *layout* tampilan dari sistem yang dirancang.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN TESTING

Bab ini menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian berupa kelebihan dan kekurangan dari sistem yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah, dimana penulis akan membuat suatu kesimpulan atas hasil analisis dan perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian .